

## 快速傅立叶变换 (FFT)

$$Y_i = \sum_{k=0}^{n-1} X_k \omega_n^{ki}, 0 \leq i < n$$

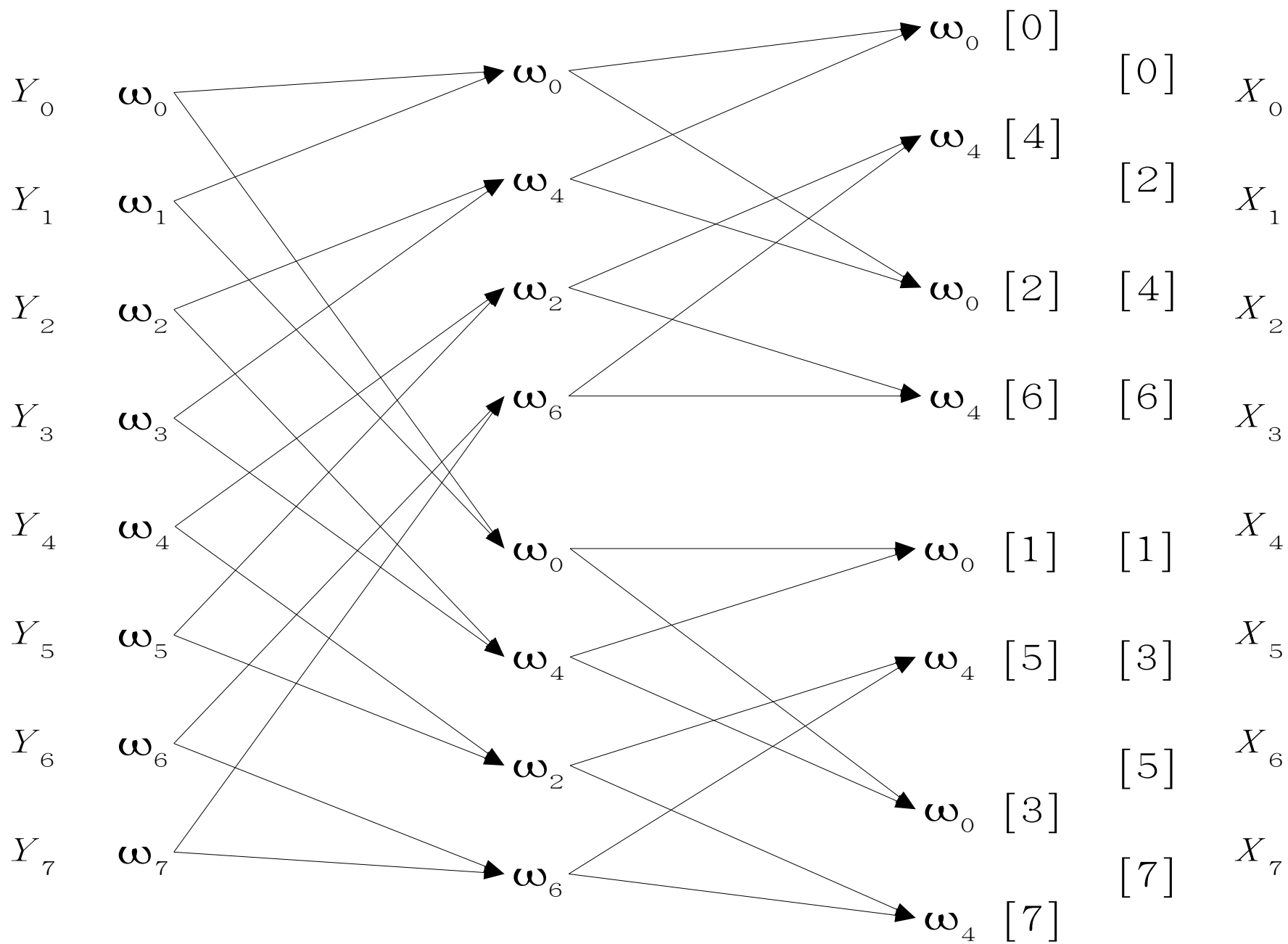
$$\omega_n = e^{2\pi\sqrt{-1}/n}$$

$$\begin{aligned} Y_i &= \sum_{k=0}^{n/2-1} X_{2k} \omega_n^{2ki} + \sum_{k=0}^{n/2-1} X_{2k+1} \omega_n^{(2k+1)i} \\ &= \sum_{k=0}^{n/2-1} X_{2k} e^{2ki2\pi i/n} + \sum_{k=0}^{n/2-1} X_{2k+1} \omega_n^i e^{2ki2\pi i/n} \\ &= \sum_{k=0}^{n/2-1} X_{2k} e^{2\pi i k i/(n/2)} + \omega_n^i \sum_{k=0}^{n/2-1} X_{2k+1} e^{2\pi i k i/(n/2)} \\ &= \sum_{k=0}^{n/2-1} X_{2k} \omega_{n/2}^{ki} + \omega_n^i \sum_{k=0}^{n/2-1} X_{2k+1} \omega_{n/2}^{ki} \end{aligned}$$

## FFT 的算法 (递归型)

```
procedure FFT(X, Y, n, omega)

    if (n=1) then Y[0]=x[0] else
        FFT((X[0], X[2], ..., X[n-2]),
            (Q[0], Q[1], ..., Q[n/2]), n/2, omega^2)
        FFT((X[1], X[3], ..., X[n-1]),
            (T[0], T[1], ..., T[n/2]), n/2, omega^2)
        for k=0,n-1 do
            Y[k]=Q[k%(n/2)]+omega^i T[k%(n/2)];
        end do
    end procedure
```



## FFT 的算法（循环型）

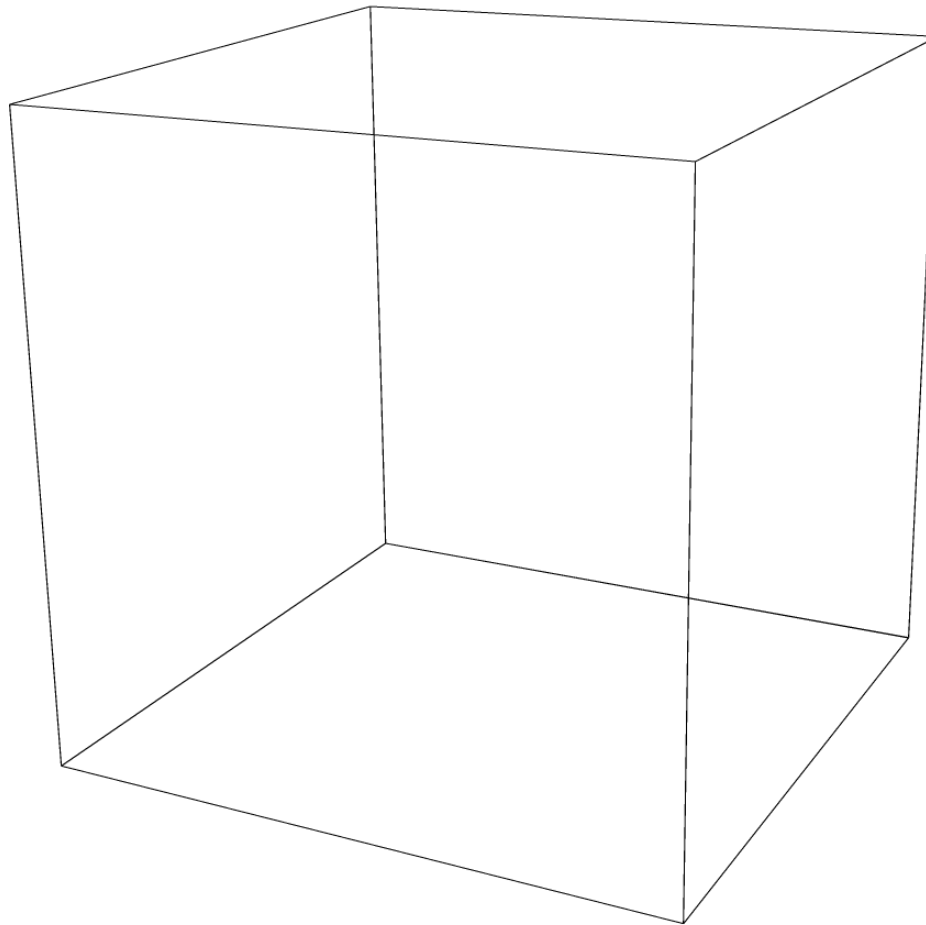
```

procedure FFT(X,Y,n)
  r = log(n);
  for i=0 to n-1 do R[i]=X[i]; end do
  for m=0 to r-1 do
    for i=0 to n-1 do S[i]=R[i]; end do
    for i=0 to n-1 do
      // 假设 i 具有二进制形式  $(b_0 b_1 \cdots b_{r-1})$ 
      j :=  $(b_0 \cdots b_{m-1} 0 b_{m+1} \cdots b_{r-1})$ ;
      k :=  $(b_0 \cdots b_{m-1} 1 b_{m+1} \cdots b_{r-1})$ ;
       $R[i] = S[j] + S[k] \omega^{(b_m b_{m-1} \cdots b_0 0 \cdots 0)}$ ;
    end do
  end do
  for i=0 to n-1 do Y[i]=R[i]; end do
end procedure

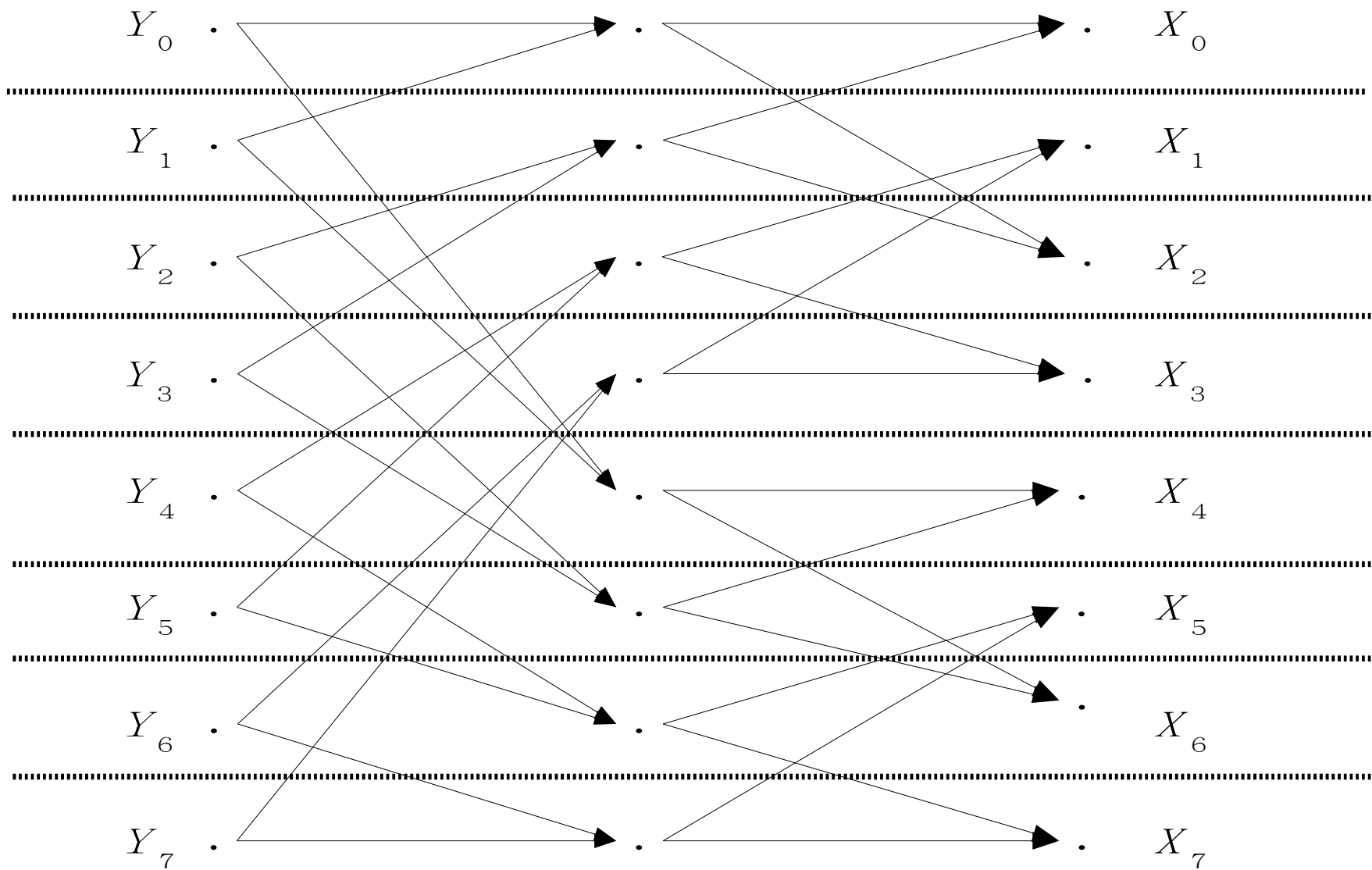
```

Binary-Exchange Algorithm

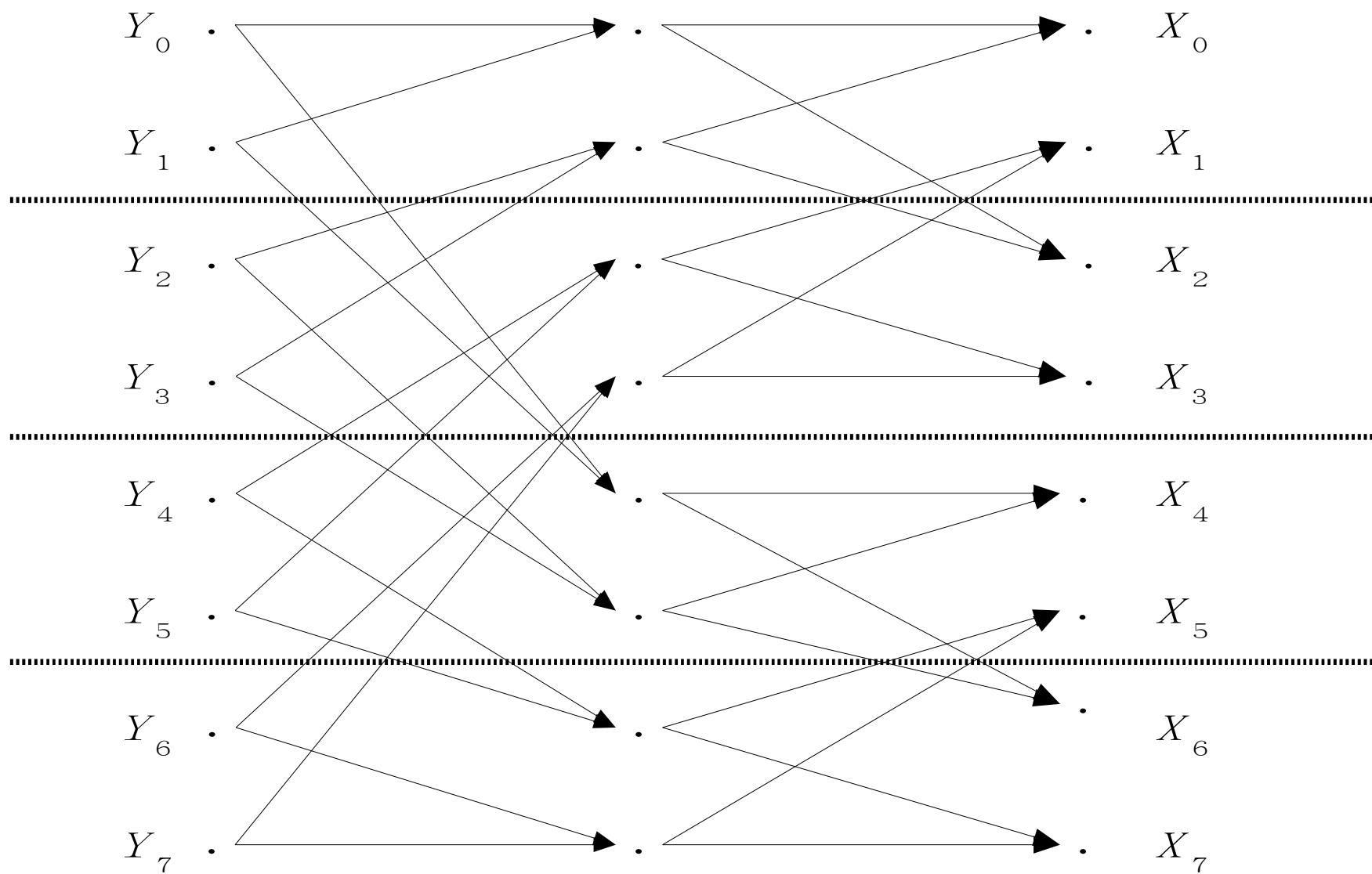
在超立方体结构的并行机上



n 个进程

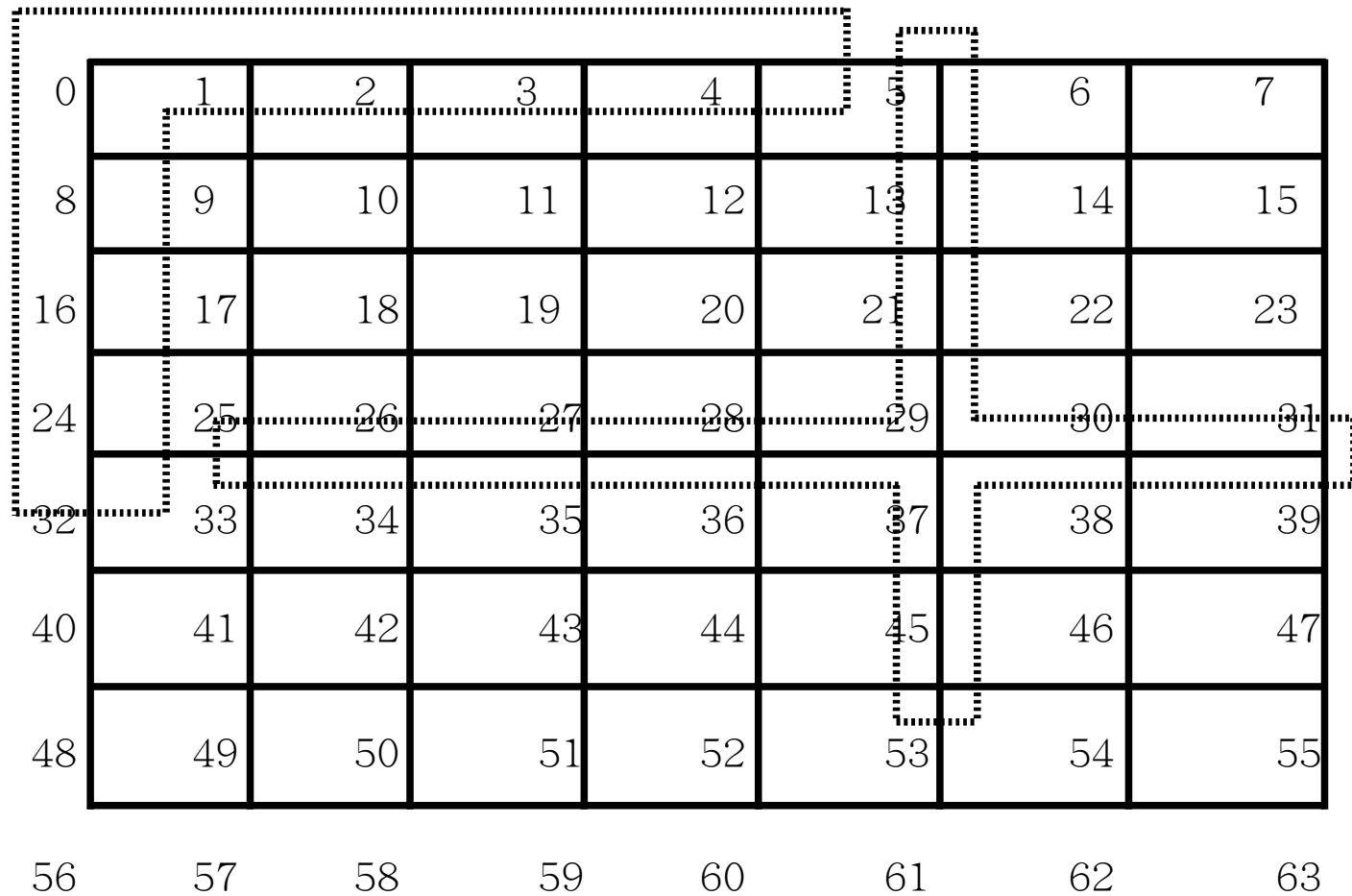


p 个进程 ( $p=2^d < 2^r = n$ )



# Binary-Exchange Algorithm

## 网格点结构的并行机





## Binary-Exchange Algorithm

在网络带宽足够时，表现是最优的；

在带宽不足时，情况不太好，网络是瓶颈；

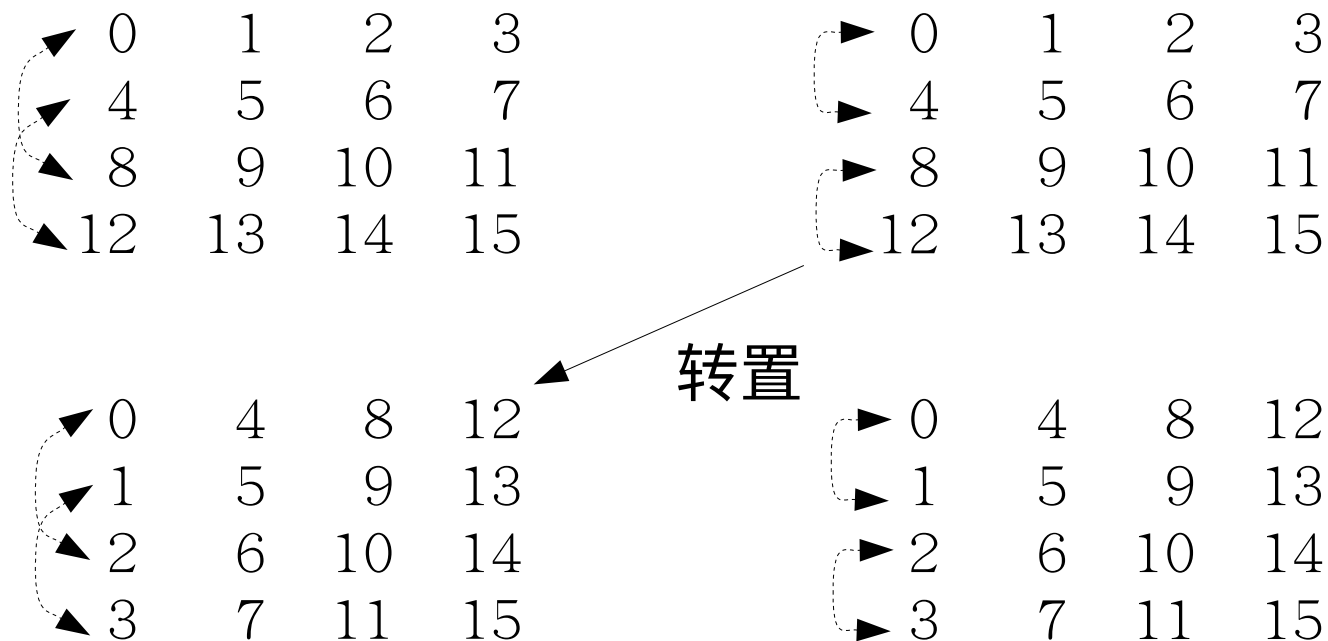
存在一个网络带宽阈值，在高于这个阈值时，算法表现优秀，在低于这个阈值时，表现直线下降。

## 转置算法 Transpose Algorithm

这个算法的特点在于对于网络的依赖要比 Binary Exchange Algorithm 要低，在网络带宽够大时，表现不如 Binary Exchange Algorithm，但是在网络带宽较小时，表现比 Binary Exchange Algorithm 要好得多。

将总共  $n = \sqrt{n} \times \sqrt{n}$ ,  $\sqrt{n} = 2^{r/2}$  个数据按列分布在

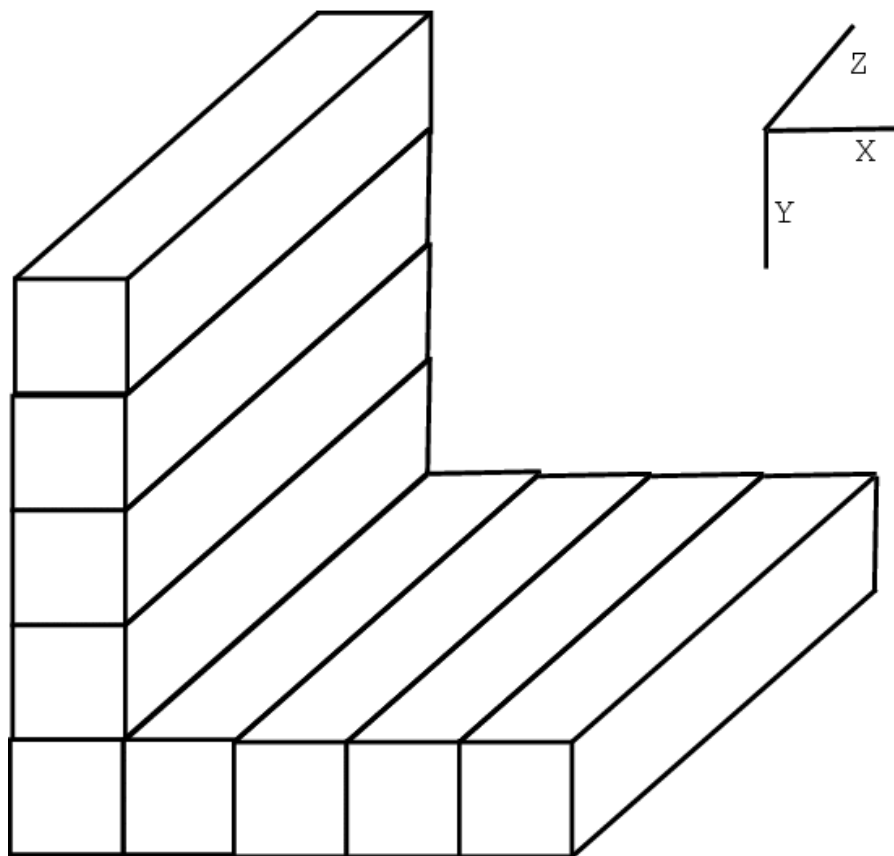
$\sqrt{n}$  个进程上，前面一半的步骤事实上是完成每个进程上的  $\sqrt{n}$  个数据进行 *Fourier* 变换，后面的  $\sqrt{n}$  个步骤是对同一个行上的  $\sqrt{n}$  个数据进行 *Fourier* 变换，从而只是需要在中间进行一个转置操作使得两个操作能连接起来。



当进程个数  $p$  小于  $\sqrt{n}$  时, 每个进程上分配  $\frac{\sqrt{n}}{p}$  个列, 从而每个进程上只是进行本进程上数据的 *Fourier* 变换, 主要也是要进行一次转置。

## Generalized Transpose Algorithm

数据按照  $n^{1/3} \times n^{1/3} \times n^{1/3}$  的方式分布



算法:

1. 沿 Z 方向做局部 Fourier 变换;
2. 沿 XZ 平面进行矩阵转置操作;
3. 沿 Z 方向做局部 Fourier 变换;
4. 沿 YZ 平面进行矩阵转置操作;
5. 沿 Z 方向做局部 Fourier 变换;

并行程度更高, 但是对于网络的依赖性略大一些。