

LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

ATIVIDADE 05

QUESTÃO 01

O estagiário (mais uma vez) começou abstraindo um diagrama de classes de Veículos, mas novamente deixou para você realizar o trabalho dele. Desta vez, tudo o que ele pensou foram os atributos dos veículos. Porém, parece que ele não colocou a nomenclatura sugerida, não distribuiu os atributos, e relacionou classes cujos atributos não aparecem.

Usando o que você aprendeu em POO, análise os atributos, distribua nas classes relacionadas, reajustando atributos quando necessário, e crie o diagrama de classes no draw.io, salvando o resultado em PDF.

Após isso, crie um projeto Java chamado ProjetoVeiculosEstagiario, codifique as classes que você criou no diagrama, publique no GitHub, e mande o link para o professor.

Classes relacionadas pelo Estagiário:	Atributos relacionados pelo Estagiário:
<ul style="list-style-type: none">- Aviao- Caminhao- Carro- Motocicleta- Onibus- Veiculo	<ul style="list-style-type: none">- codigo: int- nome: string- modelo: string- cor: string- chassi: string- placa: string- anoModelo: int- anoFabricacao: int- eixos: int- pesoLiquido: double- pesoTotal: double- assentos: int- portas: int- rodas: int- fabricante: string- potencia: double- tipoCombustivel: string- codigoRenavam: string- nomeProprietario: string- estadoUF: string(2)- cidadeUF: string- tipoVeiculo: string- qtdeMotores: int- qtdeOcupantes: int