



UNIVERSIDADE ANHANGUERA

UNIDERP MATRIZ

**LINGUAGEM ORIENTADA A
OBJETOS**

GABARITO ATIVIDADE 01

Questão 01

Alternativa E

Justificativa – De acordo com Gabrielle Karine e Everton Cimbra de Araújo da plataforma Devmedia, na publicação “Do C/C++ para o Java: Conheça as diferenças e principais características” e Larissa Gabriela da plataforma Alura, na publicação “As linguagens C e C++: qual a diferença entre elas?”, o conceito da linguagem, que é multiparadigma, pode ser implementada tanto como Estruturada como Orientada a Objetos. Sendo assim a proposição “E” se encontra incorreta.

FONTES: <https://www.alura.com.br/artigos/linguagens-c-c-qual-diferenca-entre-elas>

<https://www.devmedia.com.br/do-c-c-para-o-java-conheca-as-diferencas-e-principais-caracteristicas/26773#:~:text=O%20C%2B%2B%20%C3%A9%20uma%20linguagem,uma%20linguagem%20de%20uso%20geral.>

Questão 02

Alternativa B

Justificativa – Como menciona do Emerson Alencar da plataforma IMD4 Education, na “Aula 08 – Polimorfismo” e Ivan Luiz Marques Ricarte, professor da UNICAMP, no artigo “Polimorfismo”, é possível afirmar que o trecho condiz com o conceito Polimorfismo de POO.

FONTES: <https://materialpublic.imd.ufrn.br/curso/disciplina/5/76/8/1>

<https://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/PooJava/polimorf/index.html>

Questão 03

Alternativa D

Justificativa – De acordo com o artigo de Cairo Noletto, no Blog Trybe, na publicação “Encapsulamento em POO: o que é, como funciona e por que usar?”, é possível afirmar que o mecanismo de Polimorfismo se encaixa como explicação do trecho.

FONTES:

<https://blog.betrybe.com/tecnologia/encapsulamento/#:~:text=O%20encapsulamento%20transforma%20a%20implementa%C3%A7%C3%A3o,a%20ficar%20simplificado%20e%20acelerado.>

Questão 04

Alternativa A

Justificativa – De acordo com Flávio de Oliveira Silva, Professor da Universidade Federal de Uberlândia, no artigo “POO-JAVA Herança”, o conceito de Herança se aplica ao trecho mencionado, concluindo a escolha da alternativa “A”.

FONTES: <https://www.facom.ufu.br/~flavio/poo/files/2004-01/POO-JAVA%20HERANCA.pdf>

Questão 05

Alternativa C

Justificativa – Pois de acordo com o artigo de Cairo Noleto, no Blog Trybe, na publicação “Encapsulamento em POO: o que é, como funciona e por que usar?”, afirma o conceito de Encapsulamento. Porém o artigo de Flávio de Oliveira Silva, Professor da Universidade Federal de Uberlândia, no artigo “POO-JAVA Herança”, diz que o conceito de Herança é algo distinto do abordado na opção “III e o artigo de Emerson Alencar da plataforma IMD4 Education, na “Aula 08 – Polimorfismo”, contradiz a opção “II”

FONTES:

<https://blog.betrybe.com/tecnologia/encapsulamento/#:~:text=O%20encapsulamento%20transforma%20a%20implementa%C3%A7%C3%A3o,a%20ficar%20simplificado%20e%20acelerado.>

<https://www.facom.ufu.br/~flavio/poo/files/2004-01/POO-JAVA%20HERANCA.pdf>

<https://materialpublic.imd.ufrn.br/curso/disciplina/5/76/8/1>

Questão 06

Alternativa A

Justificativa - De acordo com Flávio de Oliveira Silva, Professor da Universidade Federal de Uberlândia, no artigo “POO-JAVA Herança”, o conceito de Herança se aplica ao trecho mencionado, concluindo a escolha da alternativa “A”.

FONTES: <https://www.facom.ufu.br/~flavio/poo/files/2004-01/POO-JAVA%20HERANCA.pdf>

Questão 07

Alternativa C

Justificativa – De acordo com Elaine Faria, professora da Universidade Federal de Uberlândia, no material “Aula 3 –POO 1 Classe e Objeto”. A definição de classe se adequa às afirmativas “II” e “IV”, tornando-as verdadeiras.

FONTES: <https://www.facom.ufu.br/~elaine/disc/POO/Aula3-POO-ConceitosBasicos.pdf>

Questão 08

Alternativa C

Justificativa – De acordo com Cairo Noletto, na plataforma Trybe, no artigo “Paradigmas de programação: o que são e quais os principais?”. A afirmativa “II” está correta, pois estes são tipos existentes. E também, assim como Rodrigo Davy, na plataforma Platzi, mencionou e seu artigo “O que é programação estruturada? Entenda!”, a definição da programação estruturada se aplica ao conceito mencionado na afirmativa “IV”.

FONTES: <https://blog.betrybe.com/tecnologia/paradigmas-de-programacao/>

[https://platzi.com.br/blog/programacaoestruturada/#:~:text=A%20programa%C3%A7%C3%A3o%20estruturada%20%C3%A9%20um,\(la%C3%A7os%20for%20e%20while\).](https://platzi.com.br/blog/programacaoestruturada/#:~:text=A%20programa%C3%A7%C3%A3o%20estruturada%20%C3%A9%20um,(la%C3%A7os%20for%20e%20while).)

Questão 09

Alternativa A

Justificativa – Como mencionado por Ivan Luiz Marques Ricarte, professor da UNICAMP, no artigo “O que é um objeto?”. Os assuntos retratados na alternativa A dispõem da definição de um objeto e como ele trabalha em suas aplicações.

FONTES: <https://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/PooJava/objetos/conceito.html>

Questão 10

Alternativa B

Justificativa – As afirmativas verdadeiras são as com definições sobre Objetos, Mensagens e Herança. De acordo com o artigo de Ivan Luiz Marques Ricarte, professor da UNICAMP, no artigo “O que é um objeto?”, Elaine Faria, professora da Universidade Federal de Uberlândia, no material “Aula 3 –POO 1 Classe e Objeto” e Flávio de Oliveira Silva, Professor da Universidade Federal de Uberlândia, no artigo “POO-JAVA Herança”. As definições dos autores mencionados afirmam como verdadeiras as alternativas.

FONTES: <https://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/PooJava/objetos/conceito.html>

<https://www.facom.ufu.br/~elaine/disc/POO/Aula3-POO-ConceitosBasicos.pdf>

<https://www.facom.ufu.br/~flavio/poo/files/2004-01/POO-JAVA%20HERANCA.pdf>