

等候理論 HW#1

Due:

1. 桌上三個杯子中僅有一個是內有記號的，讓你猜哪一個杯子是有記號的。
2. 你任意選一個後，剩下那兩個中，莊家會掀開一個沒有的拿走，則桌上剩下一個杯子以及你所選的那個。然後，你可以選擇要不要換桌上那一個？

[問題]如果連續讓你玩這個遊戲 100 遍，假設你只能選擇「每次都換」或「每次都不換」兩種策略中的一種，請問哪一種策略在玩完 100 遍後，猜中的次數多的機率會較大？

請寫一個程式，來求出上述問題的答案。

[繳交內容]

1. 程式的畫面截圖或程式碼
 2. 程式執行的畫面截圖或執行程式的螢幕錄影(上傳至網路，附上觀看的 URL 網址)
 3. 簡單說明或計算，為甚麼答案會如此。
- 上述請整合成一個檔案，email 繳交給我。

[評分標準]

1. 繳交內容項目完整，與執行結果正確性 (80%)
2. 程式可讀性，程式執行時，使用者介面(含 I/O)的設計 (20%)