

# RukoSrak

---



Ryan De Pina Correia– Classe Min1b  
Lausanne, ETML,  
24 périodes  
Équipe RukoSrak  
Xavier Carrel

# Table des matières

<b>1</b>	<b>SPÉCIFICATIONS</b>	<b>4</b>
1.1	TITRE	4
1.2	DESCRIPTION	4
1.3	MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION	4
1.4	PRÉREQUIS	4
1.5	CAHIER DES CHARGES	5
1.5.1	Objectifs et portée du projet	5
1.5.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts	5
1.5.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	5
<b>2</b>	<b>PLANIFICATION INITIALE</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>ANALYSE FONCTIONNELLE</b>	<b>6</b>
3.1.1	Salle de sport	6
3.1.2	Accueil	7
3.1.3	Salle du Personnel	7
3.1.4	Salle d'hôtel	7
3.1.5	Chambre d'hôtel - 1	8
3.1.6	Couloir	8
3.1.7	Karting	8
3.1.8	Piscine	9
3.1.9	Restaurant	9
3.1.10	Salle des repos	9
3.1.11	Jardin	10
3.1.12	Bar	10
3.2	PROPOSITION	10
3.2.1	Cuisine	10
3.2.1	Comptoir	11
<b>4</b>	<b>RÉALISATION</b>	<b>11</b>
4.1	INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	11
4.2	INSTALLATION	11
4.3	DÉROULEMENT EFFECTIF	12
4.4	PROCESSUS D'INTÉGRATION	15
<b>5</b>	<b>TESTS</b>	<b>16</b>
5.1	STRATÉGIE DE TEST	16
5.2	DOSSIER DES TESTS	17
5.2.1	Sprint 1	17
5.2.2	Sprint 2	17
5.2.3	Sprint 3	17
5.2.4	Sprint 4	19
5.2.5	Sprint 5	22
<b>6</b>	<b>CONCLUSION</b>	<b>23</b>
6.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES	23
6.2	BILAN DE LA PLANIFICATION	24
6.3	BILAN PERSONNEL	25
<b>7</b>	<b>DIVERS</b>	<b>26</b>
7.1	JOURNAL DE TRAVAIL	26
7.2	WEBOGRAPHIE	26



# 1 SPÉCIFICATIONS

## 1.1 Titre

### **RukoSrak**

(Une petite équipe de projet pour créer un hôtel sur une application : SweetHome 3D)

## 1.2 Description

Sur la base de notre pratique professionnel, une petite équipe de projet a été créer d'élève composé de (Mathis, Sacha, Emma et moi-même). Le but du projet est de construire depuis un immeuble déjà défini par notre enseignant de projet, une construction imaginaire où totalement fictive. Notre projet a été porté sur la base d'un hôtel très chic et très atypique. L'application qui va être utilisé comme support pour accomplir notre tâche demandée par notre enseignant est : SweetHome 3D (version mobile).

## 1.3 Matériel et logiciels à disposition

- PC Fixe
- Github (Version Web)
- Github Desktop (Version 3.3.9 (x64))
- SweetHome3D-windows-x64
- Microsoft Word (Version 2308 Build 16.0.16731.20542 (x64))

## 1.4 Prérequis

Les prérequis pour établir une réussite dans ce projet 306, reste à suivre les cours de façon répétée et de comprendre le sujet transmis par l'enseignant au cours des 7 semaines de travail et de construction pour les projets de groupe.

## 1.5 Cahier des charges

Le Cahier des charges a été fait en amont sur un autre fichier Word :

[Cahier des Charges RyanDePina.pdf](#)

### 1.5.1 Objectifs et portée du projet

- Construire un Hôtel de luxe à partir d'une structure d'immeuble imposée par l'enseignant
- Le public visé se sont les voyageurs qui veulent visiter les lieux et se relaxer pendant leur séjour dans un endroit chaud et dans le calme avec des activités à faire dedans

Pour agrandir notre connaissance sur la répartition et comment se passe une planification de projet

### 1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Je fais le projet avec Mathis, Sacha, Emma et moi-même. Chacun aura son lot pour accomplir le projet et adapter selon le temps restant de l'épreuve.

Emma et sa créativité, Mathis et sa rapidité d'exécution à créer les users stories si besoin, Sacha pour compléter rapidement et efficacement les petites constructions à la chaîne et bien.

### 1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

C'est une construction d'un hôtel qui sera représentée sur une application pour l'enseignant avec SweetHome 3D. On aura besoin d'un immeuble comme imposée pour la construction de base et nous mettrons différentes pièces pour rendre la construction plus vivante.

- Salle de sport
- Accueil
- Salle de repos
- Salle du personnel
- Karting
- Chambre pour les clients
- Salle de ménage
- Restaurant
- Jardin
- Piscine/ vestiaire

## 2 PLANIFICATION INITIALE

Le projet a commencé le :

	Date	Raison
<b>Début</b>	15 janvier 2024	Commencement du trimestre
<b>Fin</b>	15 mars 2024	Fin du trimestre
<b>Vacances</b>	12 février – 16 février	Vacances de février
<b>Jour de congé</b>	18 février	Concours d'admission

Pendant 8 semaines

Nombre de périodes/semaine : 3

Nombre d'heure par semaine : 2,75 heures de disponibles chaque mardi

**Sprint :**

Le but du sprint est d'évaluer la vitesse de l'équipe et de définir le temps de quand elle pourrait potentiellement finir son projet. (Si c'est dans les temps ou non).

Les temps de sprints sont de 1 semaine, cela fait un temps de projet de 5 semaines, donc il y a 5 sprints durant tout le projet pour faire de la rétrospective, intégration et commencer une nouvelle ou ancienne construction.

Le sprint review est en fin de cours à environ 15h30 pour définir le boulot de chacun à faire pour le prochain sprint et attribuer une nouvelle user stories à une personne si besoin.

Elle sert aussi à voir ce que l'équipe avait fait durant le sprint du jour.

## 3 ANALYSE FONCTIONNELLE

### 3.1.1 Salle de sport

En tant que gérant de l'hôtel, Je veux une salle de sport Pour que mes clients puissent garder la forme	
Tests d'acceptance :	
Sol	Dans la salle il y a un sol en parquet
Tapis de course	Dans la salle il y a 4 tapis de course à la suite contre le mur direction grande vitre vue sur la piscine
Baie vitrée	en face des tapis de course il y a une grande baie vitrée vue sur la piscine
Emplacement	La salle de sport se trouve à l'étage en dessus de la piscine.
machine	dans la salle de sport il y a 10 machines de sport (4 tapis de courses, 3 banc abdominaux, 1 tour d'entraînement, 2 vélo d'intérieur)
taille de la salle	la surface de la salle fait la moitié d'un étage.
miroir	sur le mur à droite de la façade de baie vitrée il y a des murs de miroir (mur entièrement fait de miroir)
fenêtre	en face du mur de baie vitrée il y a 5 fenêtres pour aérer et avoir la vue sur l'extérieur
lumière	depuis la salle quand je regarde le plafond je vois 3 spot de lumière

### 3.1.2 Accueil

En tant que gérant de l'hôtel je veux un accueil pour accueillir la cliente	
Tests d'acceptance:	
luminosité	En entrant dans l'accueil par la porte principale au rez, il y a un lustre au milieu du plafond
Comptoir	Au fond de la pièce au milieu du mur, il y a un comptoir pour se renseigner et pour recevoir la clef de la chambre
coin attente	Quand je rentre dans l'accueil à droite il y a une table basse et un canapé et un fauteuil pour attendre.
sol	dans la pièce le sol est en parquet
Devant le comptoir	Devant le comptoir il y a deux fauteuils.
couloir	À gauche du comptoir dans le couloir qui rejoint la pièce suivante (le restaurant) il y a deux chaises confortables avec une petite table entre les deux
tapis	en dessous des deux chaises et de la table du couloir il y a un tapis.
couloir	le couloir et l'accueil sont séparés d'un demi mur perpendiculaire au mur derrière l'accueil qui mesure 8 mètres.

### 3.1.3 Salle du Personnel

En tant que Patron Je veux une salle du Personnel Pour des réunions	
Tests d'acceptance:	
Salle du Personnel	À ma droite il doit avoir deux distributeurs d'eaux, sur le mur d'en face et non sur la droite après avoir tourné.
Table ronde	Quand je passe la porte Au milieu de la salle Il y a une table ronde d'un rayon de 1.5 m
Chaise	Il faut 10 chaises autour de la table confortable mais sans roue
Interrupteur	Un interrupteur qui peut régler la luminosité de l'ampoule principale de la pièce directement sur la gauche
Vidéoprojecteur	Un Projecteur placé sur un support sur le plafond pour mettre des images, sur un tableau de projection de 300x225 m. à bonne distance du tableau pour une image nette.
Armoire	Une Armoire au fond à gauche de la pièce la poignée de la porte face au mur où est placée la porte 80x52 environ pour y placer des matériaux d'échange.
La porte	La porte sera placée à la gauche du mur qui donnera sur le couloir
Lumière connectée	Des Lumières plafonniers en lignes sur la longueur de la pièce ( colonne 4 ligne 2 ) 5 m d'écart.
Pièce	La pièce fera minimum 50 m carré derrière la table de réception

### 3.1.4 Salle d'hôtel

En tant que travailleur je veux une salle de relax dans hôtel pour repos	
Tests d'acceptance:	
inter	Dans la salle quand j'entre je vois un grand tapis bleu
inter2	Dans la salle quand j'entre je vois les murs blancs
inter 3	la salle a besoin d'être 10 sur 7 m avec une toilette séparée
lits	Dans la salle quand j'entre il y a 1 petit et 1 grand lit à droite de la porte
balcon	quand j'entre je vois une porte en face de la porte d'entrée avec un balcon
Décor	Quand j'entre je vois une télé avec une table et armoire à gauche de la porte d'entrée
lits1	Quand j'entre à côté des lits il y a petites tables de nuit avec une lampe sur la toilette dans la toilette quand j'entre il y a toilette, lavabo et douche

### 3.1.5 Chambre d'hôtel - 1

En tant qu'entrepreneur Je souhaite une chambre d'hôtel Pour dormir lors de mes déplacements	
Tests d'acceptance :	
Size	Depuis le couloir quand j'ouvre la porte je vois une pièce de 6 mètres par 6 mètres
Windows	Depuis la porte quand je regarde en face de moi je vois une fenêtre de 2m x 2m qui se trouve au milieu du mure opposé
Porte	Depuis le centre de la pièce quand je regarde la porte elle se trouve au milieu du mure
Lit	Depuis la porte quand je regarde à gauche de la fenêtre je vois un lit parallèle à la fenêtre qui mesure 2m de long par 1 mètre
Salle de bain	Depuis la porte quand je regarde à droite de la fenêtre se trouve une grande pièce qui prend toute la longueur de la chambre à partir de la fenêtre jusqu'à la droite de la porte
Porte secondaire	Depuis la porte quand je regarde la salle de bain se trouve une porte au milieu du mure
Contenu salle de bain	Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au fond dans le coin à gauche se trouve une baignoire prenant la largeur de la salle (2 mètres par 1 mètre)
Contenu salle de bain	Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au dans le coin à droite je vois des toilettes avec un lavabo en face
- 2	

### 3.1.6 Couloir

En tant que dans hôtel il a besoin d'être un couloir	
Tests d'acceptance :	
dehors	Dans le salon quand je sors il y a 2 ascenseurs
couloir	Dans le couloir il y a des peintures entre les portes
Lumière	Dans couloir quand je passe à côté des portes il y a des lumières
poubelle	Dans couloir quand je passe il y a des poubelles
chemins	dans couloirs quand je passe il y a chemin au garage
couloir	dans couloir quand je passe il y a un tapis à toute longueur de couloir
wifi	dans le couloir quand j'entre il y a une borne wifi pour étage
eau	dans le couloirs quand je passe il y a des machines é l'eau

### 3.1.7 Karting

En tant que parent je souhaite un Karting pour jouer avec mes enfants	
Tests d'acceptance:	
Accueil	Depuis le haut de l'escalier quand je regarde devant je vois un stand
Sécurité	Depuis le haut des escaliers lorsque je regarde au tour de ce stand je vois des barrières de sécurité empêchant n'importe qui d'accéder à la piste
Check	depuis le stand quand je regarde à droite se trouve un portique donnant à un accès d'attente
couloir	Après le portique quand je regarde droit je vois un couloir parallèle au stand *voir maquette*
Attente	Depuis l'entrée de la salle d'attente quand je regarde sur la droite se trouve une grande baie vitrée donnant une vue sur la piste
Kart	depuis la salle d'attente quand je regarde à gauche de la fenêtre, je vois la file où sont rangés les karts
Casque	Depuis la salle d'attente quand je regarde en face de la baie vitrée je vois une armoire avec des casques



Gant	depuis la salle d'attente quand je regarde à droite de l'armoire je vois un bac contenant des gants
Sécurité kart	depuis la salle d'attente quand je regarde à travers la baie vitrée je vois que dans les virages, des pneus y sont installés en cas d'accidents

### 3.1.8 Piscine

En tant que gérant de l'hôtel je veux une piscine qui est vue depuis la salle de sport pour que mes clients puissent aller se relaxer après le sport	
Tests d'acceptance:	
emplacement	La salle piscine se trouve à l'étage en dessous de la salle de sport (3eme étage)
taille	la salle fait la moitié d'un étage
grand bassin	Le grand bassin se trouve à droite du bâtiment depuis l'entrée sur la largeur
petit bassin	le petit bassin se trouve derrière le grand bassin
pataugeoire	la pataugeoire se trouve directement en face de la sortie d'ascenseur
avec toboggan	
chaise longue	au bord droite du grand bassin depuis la sortie d'ascenseur entre le bassin et les fenêtre il y a 4 chaises longues des deux côté de la chaise haute.
chaise haute	Il y a une chaise haute pour un maitre-nageur au fond et au milieu de la pièce depuis la baie vitrée de la salle de sport.
couloir vestiaire	Il y a un couloir qui donne sur les vestiaires directs à gauche de l'ascenseur de la piscine

### 3.1.9 Restaurant

En tant que cuisiner Je veux une partie restaurant pour y accueillir les clients	
Tests d'acceptance:	
Buffet	Dans le coin au fond à ma droite quand je rentre dans la pièce il y a un buffet de minimum 6 m de long.#
Vitrine	Un mur en demi vitrine pour apercevoir le personnel de cuisine travailler
Tables	Des Tables de différentes grandeurs de 1 à 6 personnes pour une diversité.
Chaises	Chaises confortables minimum deux par tables
Un mur en verre	avec une barrière pour la sécurité pour y montrer une belle vue et un bon éclairage.
Une com-mode	Une commode sur la gauche du buffet pour mettre les couverts, les assiettes à disposition du personnel.
Lampadaires	Lampadaires de type suspendu pour un éclairage nette sur un endroit spécifique

### 3.1.10 Salle des repos

En tant que les visiteurs veulent repos	
Tests d'acceptance:	
centre	dans la salle quand j'entre au centre il y a une table
salle	dans la salle quand j'entre en face de la porte il y a un grand télé sur le mur
salle	dans la salle quand j'entre il y a beaucoup de sacs ottomans
Salon	Dans la salle Quand j'entre il y a un console des jeux sous la télé
lumières	dans la salle quand j'entre il y a le néon sur le tout périmètre de la salle
fenêtres	Dans la salle quand j'entre il y a 2 fenêtres aux côtés du télé
stores	dans la salle quand j'entre il y a des store sur des fenêtres
bibliothèque	dans la salle quand j'entre il y a une bibliothèque à droite de la porte d'entrée

### 3.1.11 Jardin

En tant que gérant de l'hôtel je souhaite avoir un jardin afin d'enjoliver mon hôtel	
Tests d'acceptance:	
Entrée	Depuis l'accueil, quand je regarde derrière la réception je vois une porte donnant accès au jardin
Size	Depuis la porte, quand j'observe le jardin je remarque qu'il mesure la largeur du bâtiment + 20 mètres
Fontaine	depuis la porte quand je regarde droit je vois une fontaine en cercle
Haie	Depuis la porte, quand je regarde sur la gauche et la droite je vois une haie qui mesure toute la largeur du jardin
Arbres	Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, je vois trois arbres à égales distances
Barrière	Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, une barrière en bois sur toute la longueur du jardin
Banc	Depuis la porte, quand je regarde à droite et à gauche je vois des bancs contre le mur
Sol	Depuis le jardin, quand je regarde le sol, je vois du gravier

### 3.1.12 Bar

En tant que Barman	
Tests d'acceptance:	
Pièce	une pièce de
Un long bar qui fait toute la pièce avec une petite sortie au bout du bar	
Ambiance	Des luminaires chic, suspendu et glacée avec des ampoules très forte.
Chaises	Des chaises tout au long du bar 1 chaque 20 cm

## 3.2 Proposition

### 3.2.1 Cuisine

En tant que Cuisinier Je veux une cuisine Pour préparer mes plats pour les clients	
Tests d'acceptance :	
Propreté	Quand je regarde la cuisine Je peux voir une cuisine bien rangée
Stockage	Quand je regarde la cuisine Je vois des espaces de rangement pour ranger les outils de travail
Ustensiles	Quand je regarde la cuisine Je vois chaque ustensile x le nombre d'employé qui travaille en cuisine
Plan de travail	Quand je regarde la cuisine Je vois des plans de travail qui...
Matériaux	Quand je regarde la cuisine Je vois que la majorité des machine ustensile et plan de travail sont en métaux
Lumières	Depuis la cuisine Quand je regarde le plafond Je peux voir trois luminaires suspendus espacé d'un écart de 3m de chacun
Plonge	Quand je regarde la cuisine directement à gauche Je vois un espace plonge avec un plan de travail et un grand levier
Plan de travail 2	Depuis la cuisine Quand je regarde à droite Je vois 4 plans de travail collé entre eux en ligne

### 3.2.1 Comptoir

En tant qu'employeur Je veux un Comptoir bien agencé Pour pouvoir bien servir mes clients	
Tests d'acceptance :	
Viennoiserie	Depuis l'arrière du comptoir Quand je regarde l'intérieur Il y aura des viennoiseries pour les clients
Etagère	Depuis le Devant du comptoir Quand je regarde derrière le personnel Il y a des bouteilles alcoolisé
Etagère	Depuis le devant du comptoir Quand je regarde derrière le personnel Il y a un Bar Shelving glass murale pour accueillir les bouteilles
Caisse	Depuis le devant du comptoir Quand je regarde le comptoir Il y a deux caisses pour accueillir les clients voulant consommer du supplément
Lumière	Depuis le derrière du comptoir Quand je regarde le plafond Je vois des luminaires plafonniers pour bien éclairé tout le comptoir
Com-modes	Depuis le derrière du comptoir Quand je regarde vers le bas Je vois des com-modes pour y placer du stock
Machine	Depuis le devant de la caisse Quand je regarde devant Je vois une machine à café luxueux
Personnel	Depuis le devant du comptoir Quand je regarde devant Je vois au minimum deux personnes du personnel pour gérer le bar

## 4 RÉALISATION

### 4.1 Installation de l'environnement de travail

Nous allons utiliser un logiciel de modélisation 3D nommé SweetHome 3D qui dispose de la version 7.1 portable. Elle a été installée depuis un navigateur web. Tous les logiciels utilisés fonctionnent sur l'OS Windows 10. Nous rédigeons également un rapport sur Word. Afin de sauvegarder notre travail de pouvoir y accéder depuis n'importe où, nous utilisons GitHub, qui contient un dossier livrables contenant tout notre travail, accessible depuis chaque release. Notre travail personnel est également sauvegardé sur nos SSD.

Finalement, notre résultat final sera enregistré sur le repos de Mathis Olaya, dans le dossier Livables/Final/Immeuble306RUKOSRAK.sh3d

- IceScrum v7.54 Pro
- SweetHome3D-7.1-portable
- SweetHome3D-windows-x64
- ETML-INF/ICT-306 (pour l'immeuble)
- Immeuble.sh3d (imposé) ETML-INF/ICT-306
- IceTools-master
- 1 Pc
- Github (Version 3.3.11 (x64))

### 4.2 Installation

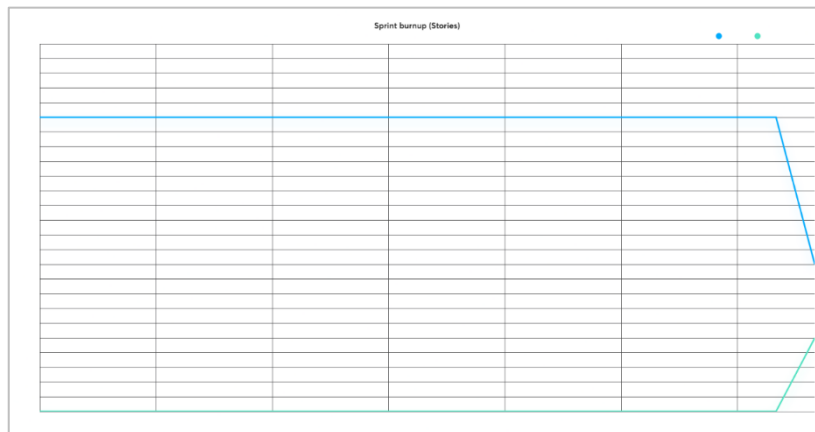
Installer l'application sweet home 3d sur le poste sur lequel nous allons travailler dans la version proposée dans le sous chapitre précédent puis télécharger le dossier immeuble.sh3d pour l'ouvrir et commencer à utiliser.

## 4.3 Dérroulement effectif

### Sprint 1 :

Aucune stories n'a été commencée durant ce sprint, ce sprint a été la préparation de toute les stories dans le backlog pour commencer à construire durant le sprint 2.

### Sprint 2 :



#### Retrospective :

##### Sujets de satisfaction

- \* Respect des tests
- \* Bon tests d'acceptances

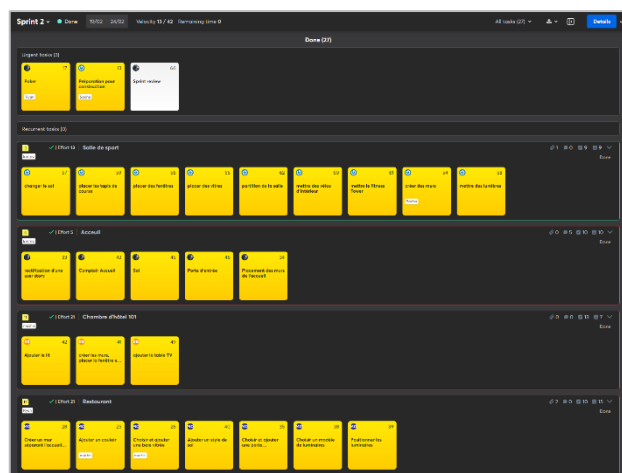
##### Choses qui n'ont pas bien fonctionné

- \* Mal gérer le temps
- \* Users Stories trop grande pour la durée d'un sprint
- \* Discussion peu fréquente

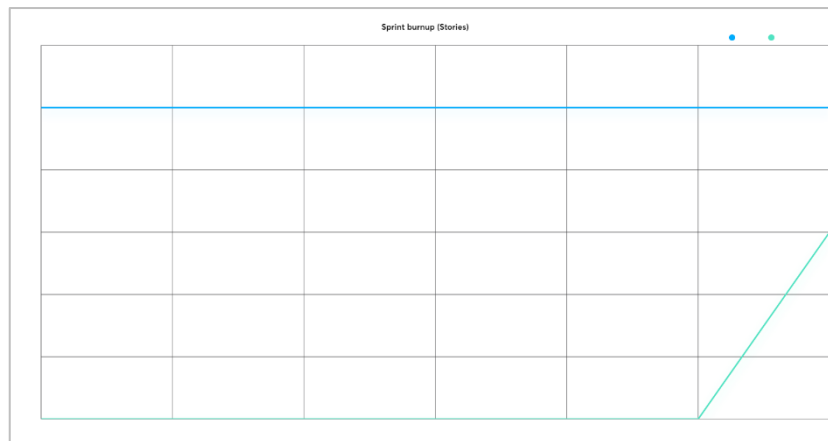
##### Décisions de changement

- \* Rendre les Users Stories plus accessible avec le temps du sprint
- \* Intégrer les personnes volontaires lors des réunions.

Les users stories de salle de sport, accueil, chambre d'hôtel 101, restaurant ont été commencés durant ce sprint. Cependant il n'y a eu qu'une seule stories finie et c'est la salle de sport. Les autres stories ont été mis dans le planning du prochain sprint pour le finir durant le début du cours prochain.



## Sprint 3 :



### Retrospective :

#### **Sujet de satisfaction**

- \* Respect des tests
- \* Bon test d'acceptances
- \* Amélioration des points négatif du sprint 2

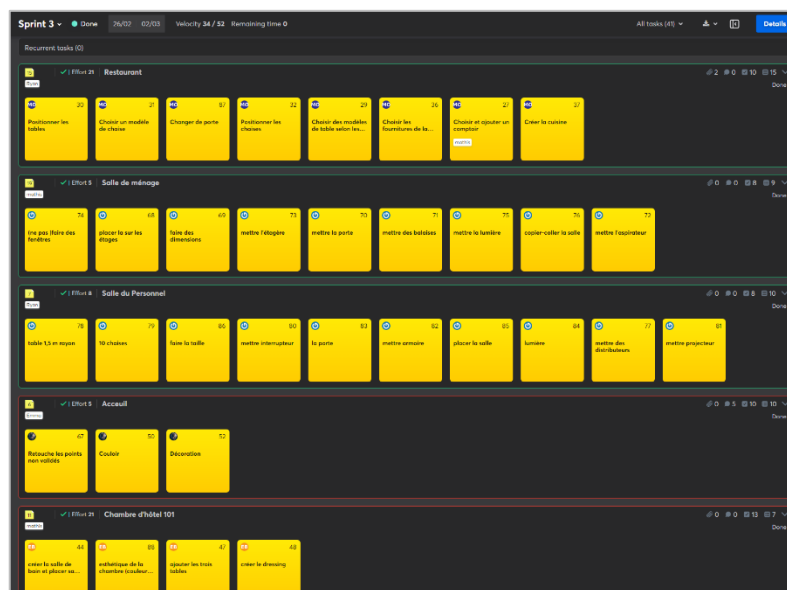
#### **Choses qui n'ont pas fonctionnée**

- \* Plannification des tâches

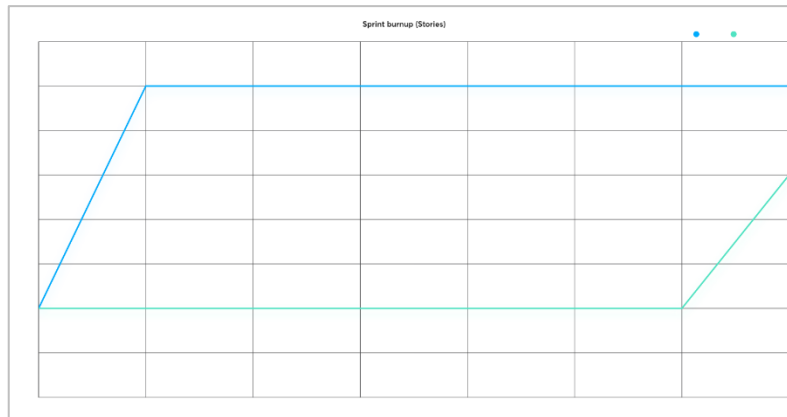
#### **Décision de changement**

- \* Meilleures plannifications des tâches

Durant le sprint 3 les users stories : Restaurant, salle de ménage, salle du personnel ont été fini avec brio durant ce sprint. Dû à l'absence d'un membre durant ce sprint l'accueil n'a pas pu être vérifié et terminé durant celui-ci, malgré ce retard de cette construction la planification du projet était assez bonne pour terminer le projet dans les temps, ni la chambre d'hôtel 101 n'a été fini durant ce sprint et sera terminer durant le prochain cours.



## Sprint 4 :



### Retrospective :

#### **Sujet de satisfaction**

- Efficacité
- Bonne adaptation malgré l'absence d'un membre
- Meilleure planification des tâches. (Choix des tâches adaptées au temps).

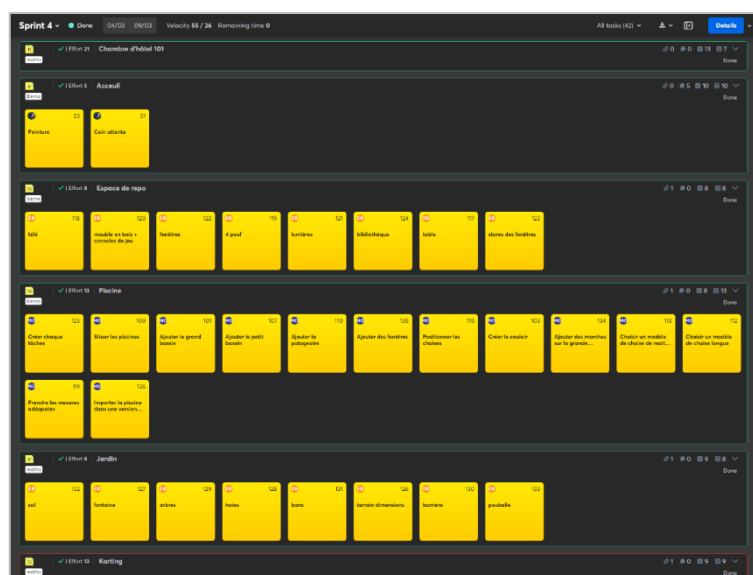
#### **Choses qui n'ont pas fonctionnées**

- Planification tardive

#### **Décision de changement**

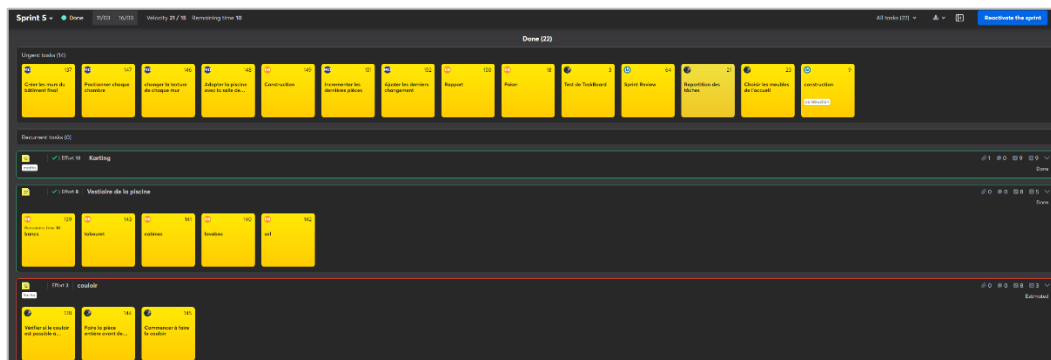
- Augmenter la communication pour la planification.

Sur ce sprint 4 les constructions les plus grandes se sont achevées l'accueil, la chambre d'hôtel 101, Espace repo, piscine, jardin se sont terminés et une seule stories restait à faire qui est le karting qui n'était pas encore terminé après la fin du sprint



## Sprint 5 :

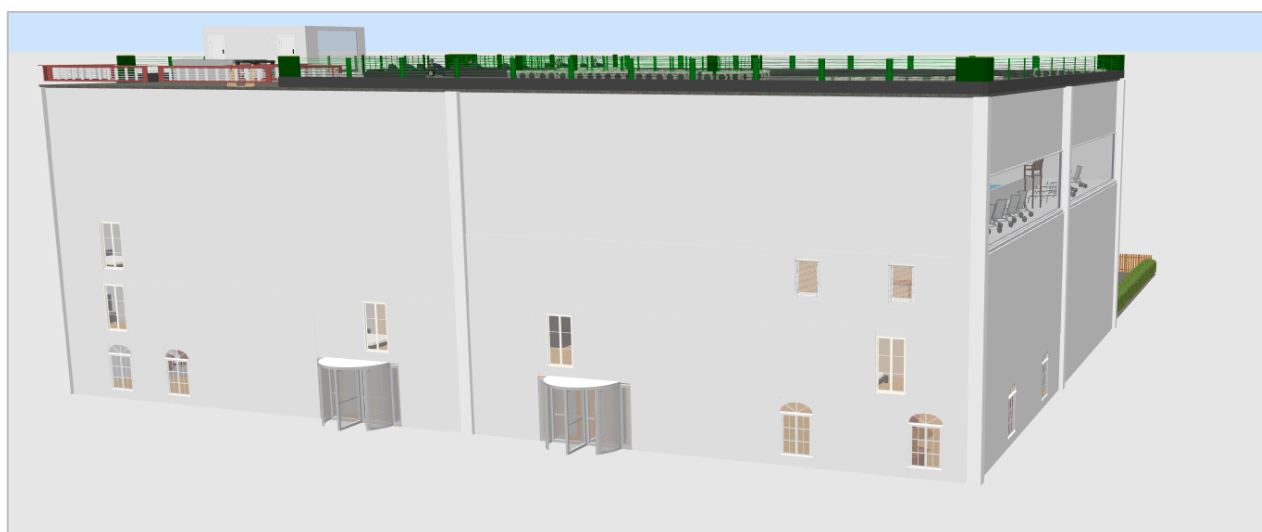
Une nouvelle stories s'est créer pour continuer l'hôtel pendant les dernières périodes et ce sont les vestiaires de la piscine. Elle s'est terminée sans accroche durant le sprint 5 et même la construction, il y a aussi le couloir qui a été fini, mais, par soucis de stories car elle n'était pas adaptée pour l'hôtel nous avons décidé de ne pas la rajouter.

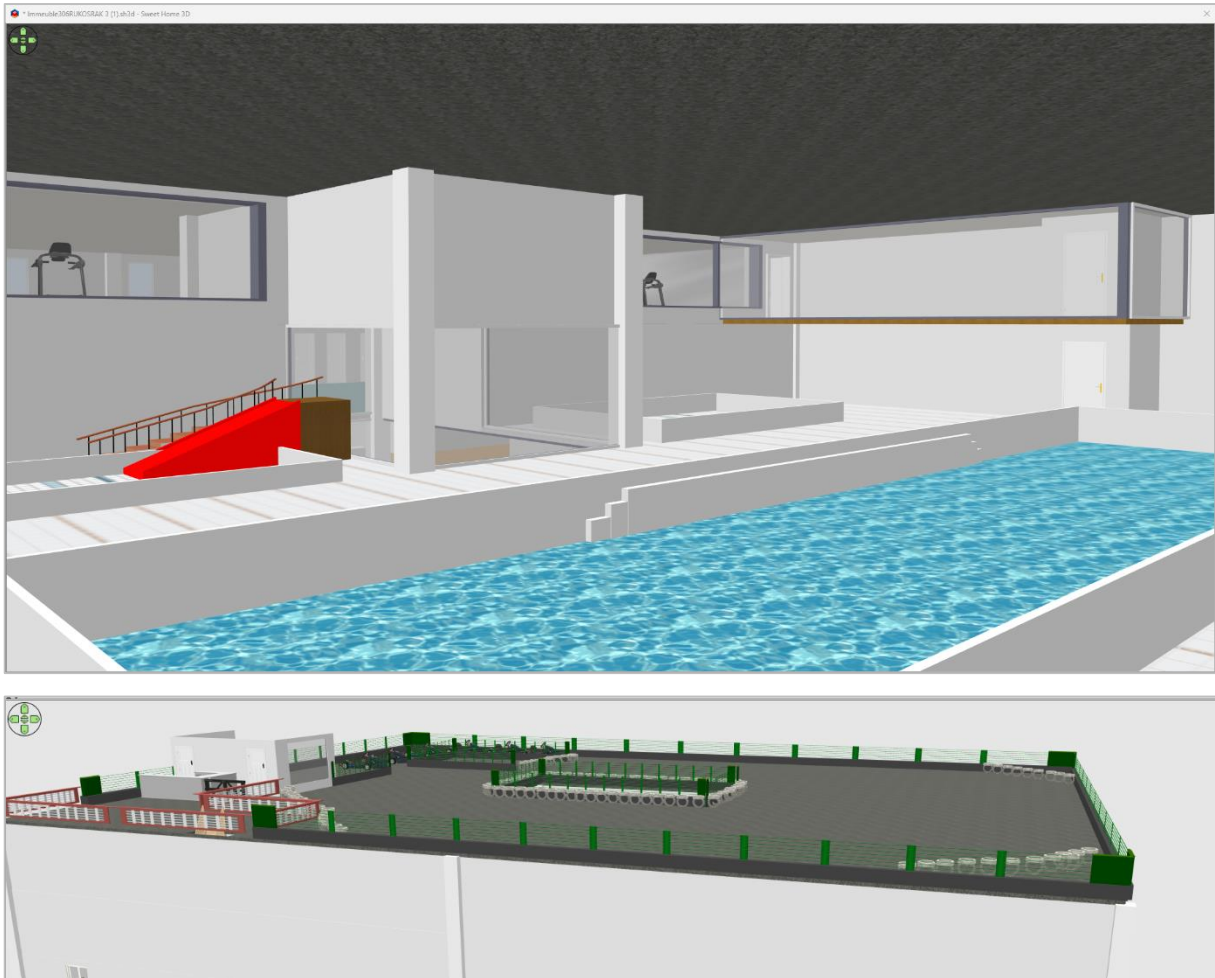


## 4.4 Processus d'intégration

Le processus d'intégration a commencé durant le sprint 3 du 26 février au 2 mars 2024, après que l'enseignant nous aye montré comment construire notre construction finale et savoir comment mettre un par un nos pièces construites chacun de notre côté.

Les intégrations de nos pièces se sont déroulées de manière très fluide et il y a eu quelque changement comme pour le restaurant avec l'accueil. Nous avons dû enlever les murs entre c'est deux pièces pour pouvoir les intégrer et ne pas avoir des doublons des murs et les ajoutés après ensuite. Mais dans la majorité des intégrations tout s'est bien passé mais quelque changement a eu lieu après coups car sinon cela ne marchait pas (couleurs, peinture des sols,). Il y a eu aussi une copie des chambres après l'intégration pour avoir plusieurs chambres dans l'hôtel, qu'un seul et unique exemplaire.=





## 5 TESTS

### 5.1 Stratégie de test.

**Qui :**

Chaque membre de l'équipe sera responsable de tester les fonctionnalités qu'il a contribué à développer, en collaboration avec les autres membres pour les tests d'intégration.

**Quand :**

Les tests seront effectués à chaque fin de sprint, ainsi qu'au fur et à mesure de l'avancement du projet pour garantir la qualité tout au long du processus de développement avec des intégrations des pièces sur l'immeuble final du groupe et des sprints review des pièces.

**Dans quel ordre :**

Les tests seront effectués dans l'ordre que l'enseignant à décider en utilisant des sprints pour chaque semaine du projet. En commençant par des pièces complexes que comme simple pour ne pas stagner chaque sprint sur les mêmes pièces.



## 5.2 Dossier des tests

### 5.2.1 Sprint 1

### 5.2.2 Sprint 2

### Salle de sport

sol	Dans la salle il y a un sol en parquet	OK 26 Feb
tapis de course	dans la salle il y a 4 tapis de course a la suite contre le mur direction grande vitre vue sur la piscine	OK 26 Feb
baie vitrée	en face des tapis de course il y a une grande baie vitrée vue sur la piscine	OK 26 Feb
emplacement	la salle de sport se trouve au 4e étage	OK 26 Feb
machine	dans la salle de sport il y a 10 machines de sport (4 tapis de courses, 3 banc abdominaux, 1 tour d'entraînement, 2 vélo d'intérieur)	OK 26 Feb
taille de la salle	la surface de la salle fait la moitié d'un étage.	OK 26 Feb
miroir	sur le mur a droit de la façade de baie vitrée il y a des murs de miroir (mur entièrement fait de miroir)	OK 26 Feb
fenêtre	en face du mur de baie vitrée il y a 5 fenêtres pour aérer et avoir la vue sur l'extérieur	OK 26 Feb
lumière	depuis la salle quand je regarde le plafond je vois 3 spot de lumière	OK 26 Feb

### 5.2.3 Sprint 3

### Salle du Personnel

Salle du Personnel	à ma droite il doit avoir deux distributeurs d'eaux, sur le mur d'en face et non sur la droite après avoir tourner.	OK 4 Mar
Table ronde	Quand je passe la porte Au milieu de la salle Il y a une table ronde d'un rayon de 1.5 m	OK 4 Mar
Chaise	Il faut 10 chaises autour de la table confortable mais sans roue	OK 4 Mar
Interrupteur	Un interrupteur qui peut régler la luminosité de l'ampoule principale de la pièce directement sur la gauche	OK 4 Mar
Vidéoprojecteur	Un Projecteur placé sur un support sur le plafond pour mettre des images, sur un tableau de projection de 300x225 m. a bonne distance du tableau pour une image nette.	OK 4 Mar

Armoire	Une Armoire au fond à gauche de la pièce la poignée de la porte face au mur où est placé la porte 80x52 environ pour y placer des matériaux d'échange.	OK 4 Mar
La porte	Depuis l'intérieur de la pièce La porte sera placé à la gauche du mur qui donnera sur le couloir	OK 4 Mar
emplacement	la salle du personnel se trouve de l'autre côté du puis de lumière par rapport a la salle de ménage	OK 4 Mar

## Salle de ménage

emplacement	Depuis le premier étage, quand je regarde à côté du puis de lumière, je vois la salle de rangement	OK 4 Mar
size	depuis le couloir, quand je regarde la salle," je vois qu'elle mesure 3m x 5m	OK 4 Mar
Porte	Depuis le couloir, je vois que la porte se trouve au milieu du mur de 5 mètre	OK 4 Mar
Balais	Depuis la pièce, je remarque qu'elle contient 3 balais	OK 4 Mar
Aspirateur	Depuis la pièce, je remarque qu'elle contient 1 aspirateur	OK 4 Mar
Lumière	Depuis la pièce, quand je regarde au plafond, je vois une lumière simple qui éclaire toute la pièce	OK 4 Mar
Etagère	Depuis la porte, quand je regarde dans le coin gauche de la pièce, je vois une étagère	OK 4 Mar
Fenêtre	Depuis la pièce, je remarque qu'elle ne contient pas de fenêtre	OK 4 Mar

## Restaurant

Baie vitrée	Depuis le couloir d'entrée Quand je regarde au centre du mur d'en face Se trouve une grande baie vitrée avec un passage vers l'extérieur (le jardin)	OK 26 Feb
Comptoir	depuis le couloir de l'entrée, quand je regarde le mur de droite il y a un comptoir pour le personnel	OK 4 Mar
Tables	Dans le restaurant, quand je regarde dans la pièce il y a des tables de différentes grandeurs de 1 à 6 personnes pour une diversité et sera disposé comme sur l'image .jfif.	OK 4 Mar
Chaises	Quand je regarde les tables je vois des chaises selon la table	OK 4 Mar
Sortie ext. Baie vitrée	depuis le couloir de l'entrée quand je regarde au milieu du mur d'en face il a y 2 portes qui sont coulissantes	OK 4 Mar
Cuisine	Depuis le comptoir quand je regarde à gauche il y a une porte menant à la cuisine	OK

		4 Mar
Lampadaires	Depuis le centre du restaurant quand je regarde le plafond Il y a des lampadaires suspendus	OK 26 Feb
Tables 1 (dim.)	Quand je regarde la table pour deux personnes Je vois une table de 80 x 60 cm, peut disposer 2 chaises	OK 26 Feb
tables 2 (dim.)	quand je vois la table pour six personnes Je vois une table 85 x 180 cm, peut disposer 6 chaises	OK 26 Feb
tables 3 (dim.)	Quand je vois une table pour quatre personnes Je vois une table de 85 x 130 cm, peut disposer 4 chaises	OK 26 Feb

#### 5.2.4 Sprint 4

### Jardin

Entrée	Depuis le restaurant, quand je regarde en face du mur qui sépare le restaurant de l'accueil. je vois des vitres qui font toute la longueur du mur jusqu'à la cuisine qui se trouve à droite. Et qui peut donner accès au jardin.	OK 11 Mar
size	Depuis la porte, quand j'observe le jardin je remarque que la longueur du jardin est égale à la longueur du bâtiment et que la largeur est de 20m	OK 11 Mar
Fontaine	depuis l'une des porte quand je regarde au centre du jardin je vois une fontaine circulaire	OK 11 Mar
Haie	Depuis la porte, quand je regarde sur la gauche et la droite je vois une haie qui mesure toute la largeur du jardin par 1m de largeur	OK 11 Mar
Arbres	Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, je vois trois arbres à égales distances	OK 11 Mar
Barrière	Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, une barrière en bois sur toute la longueur du jardin	OK 11 Mar
Banc	Depuis la porte, quand je regarde à droite et à gauche je vois des bancs contre le mur à 5 m des extrémités de la porte	OK 11 Mar
Sol	Depuis le jardin, quand je regarde le sol, je vois du gravier	OK 11 Mar
Poubelle	Depuis chaque banc, quand je regarde sur le côté extérieur par rapport à la porte, je vois des poubelles pour y jeter des déchets et également pour les fumeurs	OK 11 Mar

### Piscine

emplacement	la salle piscine se trouve au 3e étage	OK 11 Mar
taille	la salle fait la moitié d'un étage	OK 11 Mar
grand bassin	le grand bassin se trouve à droite du bâtiment depuis l'entrée sur la largeur	OK

		11 Mar
petit bassin	le petit bassin se trouve sur la gauche du grand bassin derrière le puis	OK 11 Mar
pataugeoire avec toboggan	la pataugeoire se trouve directement sur la gauche de la sortie d'ascenseur	OK 11 Mar
chaise longue	au bord droite du grand bassin depuis la sortie d'ascenseur entre le bassin et les fenêtre il y a 4 chaises longues des deux côté de la chaise haute.	OK 11 Mar
chaise haute	il y a une chaise haute pour un maitre nageur au fond et au milieu de la pièce depuis la baie vitrée de la salle de sport.	OK 11 Mar
couloir vestiaire	il y a un couloir qui donne sur les vestiaires direct a gauche de l'ascenseur de la piscine	OK 11 Mar

## Espace de repo

centre	dans la salle quand j'entre au centre Je vois une table	OK 11 Mar
espace repos	dans l'espace sur le mur a côté de l'ascenseur Je vois une grande télé sur le mur	OK 11 Mar
salle	dans la salle quand j'entre Je vois 4 poufs	OK 11 Mar
salon	dans la salle Quand j'entre sous le télé Je vois un petit meuble en bois dans lequel il y a console des jeux	OK 11 Mar
lumières	dans l'espace quand j'entre sur le tour du périmètre des deux murs Je vois des néon	OK 11 Mar
fenêtres	dans la salle quand j'entre il y a 2 fenêtres aux cotés de la télé	OK 11 Mar
stores	dans la salle quand j'entre sur des fenêtres Je vois des store	OK 11 Mar
bibliothèque	dans la salle quand j'entre à droite de la porte d'entrée Je vois une bibliothèque	OK 11 Mar

## Accueil

luminosité	En entrant dans l'accueil par la porte principale au rez, il y a un lustre au milieu du plafond	OK 4 Mar
Comptoir	au fond de la pièce au milieu du mur, il y a un comptoir	OK 26 Feb
coin attente	Quand je rentre dans l'accueil à droite il y une table basse et un canapé et un fauteuil pour attendre.	OK 26 Feb

sol	dans la pièce le sol est en parquet	OK 26 Feb
devant le comptoir	devant le comptoir il y a deux fauteuil.	OK 26 Feb
couloir	a gauche du comptoir dans le couloir qui rejoint la pièce suivante (le restaurant) il y a deux chaise confortable avec une petite table entre les deux	OK 26 Feb
tapis	en dessous des deux chaises et de la table du couloir il y a un tapis.	OK 26 Feb
couloir	le couloir et l'accueil sont séparé d'un mur de la moitié de la hauteur de l'étage, il est perpendiculaire au mur derrière le comptoir de l'accueil qui mesure 8 mètres.	OK 4 Mar
Dimension	depuis la devanture de l'hôtel on peut apercevoir un accueil qui fait la moitié de la taille du rez-chaussée	OK 26 Feb
Porte d'entrée	Depuis la devanture de l' hôtel on peut apercevoir deux entrées doubles de 3m d'écart depuis le milieu du mur	OK 26 Feb

## Chambre d'hôtel 101

Size	Depuis le couloir quand j'ouvre la porte je vois une pièce de 6 mètres par 6,3 mètres	OK 26 Feb
Windows	Depuis la porte quand je regarde en face de moi je vois une fenêtre de 1m x 2m qui se trouve au milieu du mure opposé	OK 26 Feb
Porte	Depuis le centre de la pièce quand je regarde la porte elle se trouve à égale distance entre la salle de bain et l'armoire	OK 4 Mar
Lit	Depuis le centre de la pièce, quand je regarde depuis le mur de droite en fonction de la porte je vois un lit a égale distance entre le mur de la porte et le mur de la salle de bain.	OK 26 Feb
Salle de bain	Depuis la porte, quand je regarde à gauche je vois une pièce de 2,5m sur 2,5m	OK 4 Mar
Porte secondaire	Depuis la porte quand je regarde la salle de bain se trouve une porte à 30 cm à gauche du mur de la porte d'entrée	OK 4 Mar
Contenu salle de bain	Depuis la porte de la salle de bain, quand je regarde au fond dans le coin à gauche se trouve une toilette.	OK 4 Mar
Contenu salle de bain - 2	Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au fond dans le coin à droite je vois une baignoire et un lavabo à sa droite	OK 4 Mar
Table de chevet	Depuis le lit, quand je regarde sur la droite et/ou la gauche je vois 2 petites tables de chevet	OK 4 Mar
Table	Depuis le lit, quand je regarde à gauche du meuble TV, je vois une table ronde de 30cm de rayon	OK 4 Mar
Dressing	Depuis la porte d'entrée, quand je regarde sur la droite, je vois une grande armoire de rangement de 2m par 2m	OK

		4 Mar
Table TV	Depuis le lit quand je regarde en face je vois un meuble de 1,5m sur 0,5m qui supporte la télé	OK 4 Mar
emplacement	depuis le premier étage, je peux accéder à ma chambre__	OK 4 Mar

### 5.2.5 Sprint 5

## Vestiaire de la piscine

Couloir	Depuis l'escalier, quand je regarde à droite, je vois un couloir	OK 12 Mar
Banc	Depuis l'escalier, quand je regarde à gauche je vois des bancs	OK 12 Mar
Lavabo	Depuis le vestiaire, quand je regarde a gauche et a droite du puis, je vois des lavabos	OK 12 Mar
Vestiaire	Depuis le vestiaires, quand je regarde en face du puits, je vois des cabines de 1,5m sur 1,5m	OK 12 Mar
Sol	Depuis le vestiaire, quand je regarde le sol, je vois un sol anti dérapant,	OK 12 Mar
emplacement	le vestiaire se trouve au troisième étage	OK 12 Mar
tabouret	dans une cabine quand je regarde en face de la porte a droite je vois un tabouret	OK 12 Mar
Espace	Depuis la cabine, quand je regarde en hauteur, je vois un petit espace	OK 12 Mar

## Karting

Accueil	Depuis le haut de l'escalier quand je regarde devant je vois un stand	OK 11 Mar
Sécurité	Depuis le haut des escaliers lorsque je regarde au tour de ce stand je vois des barrières de sécurité empêchant n'importe qui d'accéder à la piste	OK 11 Mar
Check	depuis le stand quand je regarde à droite se trouve un portique donnant à un accès d'attente	OK 11 Mar
couloir	Après le portique quand je regarde devant je vois un couloir parallèle au stand *voir maquette*	OK 11 Mar
Attente	Depuis l'entrée de la salle d'attente quand je regarde sur la droite se trouve une petite barrière donnant une vue sur la piste	OK 12 Mar
Kart	depuis la salle d'attente quand je regarde à gauche de la barrière, je vois la file ou sont rangés les karts voir maquette	OK

		11 Mar
Casque	Depuis la salle d'attente quand je regarde à l'opposé de la barrière je vois une armoire avec des casques	OK 11 Mar
Gant	depuis la salle d'attente quand je regarde à droite de l'armoire je vois un bac contenant des gants	OK 12 Mar
Sécurité kart	depuis la salle d'attente quand je regarde derrière la barrière je vois que dans les virages et autour du puits central, des pneus y sont installés en cas d'accidents	OK 12 Mar

## 6 CONCLUSION

### 6.1 Bilan des fonctionnalités demandées

#### **Construire un Hôtel de luxe à partir d'une structure d'immeuble imposée par l'enseignant :**

L'utilisation uniquement de l'immeuble imposée, a été entièrement réalisée. Nous avons utilisé la structure d'immeuble fournie comme base pour notre projet d'hôtel, en ajoutant toutes les pièces (users stories) faites par notre groupe de ce projet pour en faire un hôtel assez luxueux.

#### **Public visé :**

Le groupe a préconisé les besoins des voyageurs qui voulaient du confort et se détendre. Les différentes users stories ont été choisies dans ce but, comme les chambres d'hôtel, les installations de loisirs et de détente, ainsi que les services de restauration ont été intégrés pour répondre à ces besoins.

#### **État de l'immeuble :**

Toutes les pièces faites et planifiées ont été implémentées avec succès.

#### **Estimation du travail restant :**

Quelques retouches sont nécessaires pour répondre à 100% à nos besoins, pour vraiment dire que l'hôtel est vraiment luxueux avec des beaux objets de décoration pour sublimer les couloirs et les murs.

## 6.2 Bilan de la planification

### Ryan :

Lors de ce projet, j'ai eu à faire deux constructions l'accueil et le couloir des étage 1 et 2 de l'hôtel, j'ai eu beaucoup de complication pour concevoir l'accueil dû à un manque cruel de mobilier pour le bâtir, cependant même avec le problème illustré, j'ai pu le finir à 100% avec les tests d'acceptances mise dans l'user stories.

D'autre part le couloir étant déjà en retard, au moment de le faire je me suis aperçu que la personne chargée de faire et de créer l'user stories, ni nous-même, aperçu que le couloir manquait cruellement d'information et de détail pour remplir l'hôtel correctement. Après avoir vu le résultat final car je l'avais tout de même terminé. Nous avons décidé de ne pas le mettre dans la construction finale du projet et de laisser l'hôtel comme il était, mais, avec 1 sprint en plus, nous aurions sûrement juste refait la stories et la reconstruire dans SweetHome 3D pour avoir un bel hôtel avec plein de couleur et le maximum de détail pour le sublimer.

### Mathis :

Durant ce projet, j'ai été mené à construire différentes pièces à différents étages. La première fut le restaurant, celle-ci à été relativement simple à construire malgré que ce fut répétitif de devoir placer chaque chaises et tables. Cette pièce se trouvait au premier étage et était également équipée d'une cuisine ainsi qu'un petit bar. La seconde pièce était celle de la piscine, j'ai rencontré quelque problème avec la profondeur de celle-ci et également avec le manque de certains "meubles" tel que le toboggan.

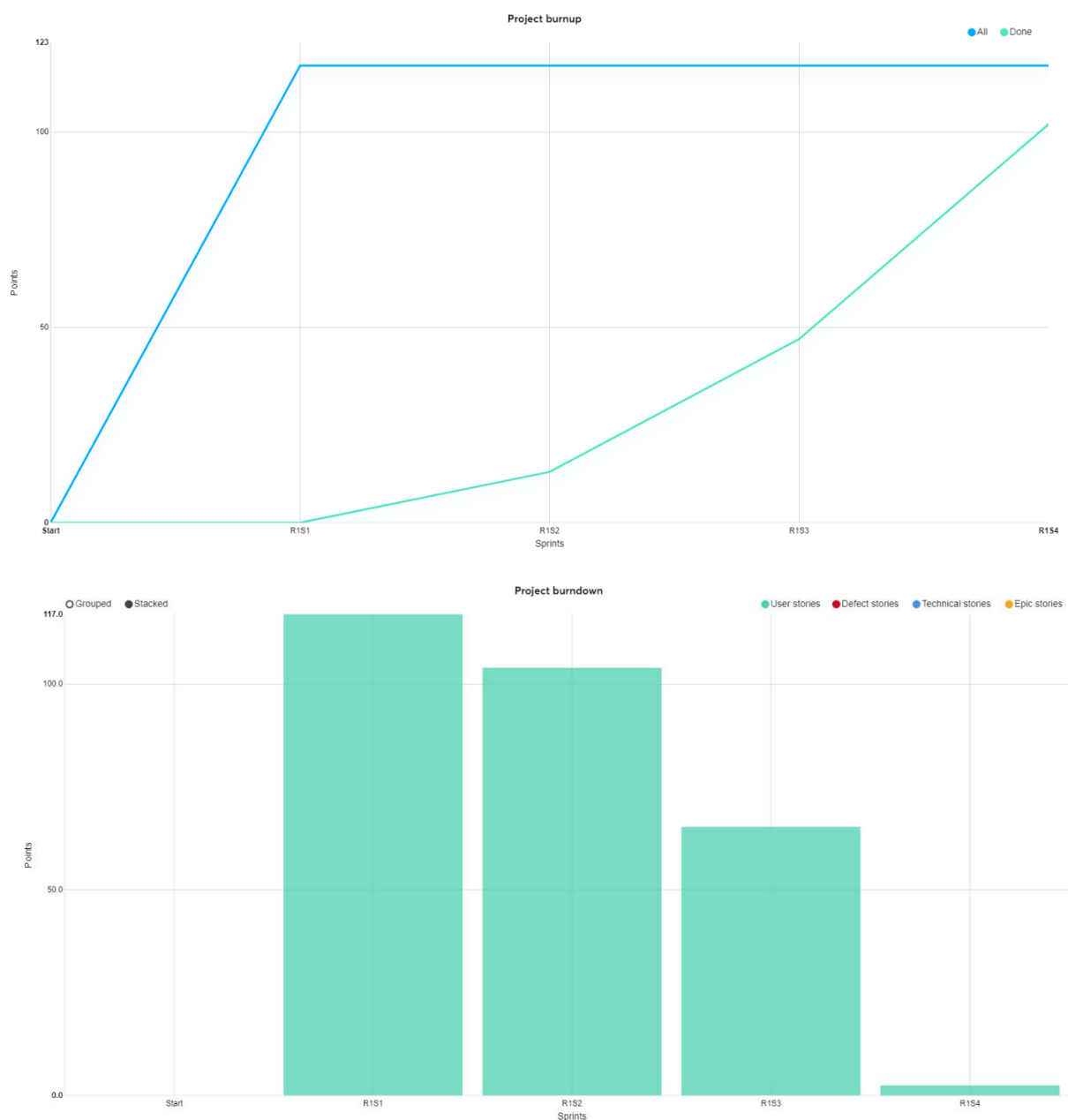
### Emma :

Durant ce projet, j'ai réalisé les pièces suivantes :

- Chambre 101
- Espace de repos
- Jardin
- Vestiaire de la piscine

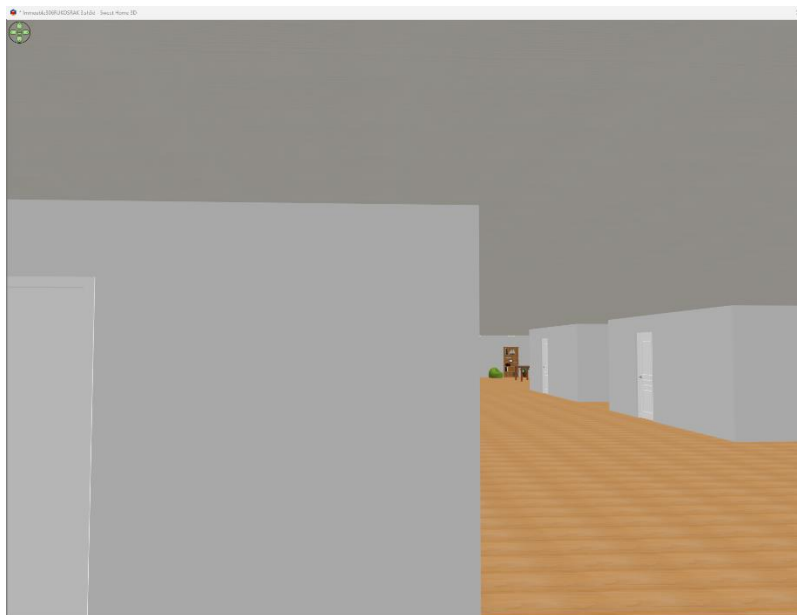
La première pièce que j'ai construite était la chambre. Cela fut une des pièces pour laquelle j'ai pu être la plus créative car ses tests étaient nombreux mais peu précis donc beaucoup de possibilité de meuble. Mais, aussi celle qui m'aura pris le plus de temps en termes de recherche d'objet. Ensuite je me suis attaquée à l'espace de repos où il s'est avéré très contradictoire car il n'y avait pas de porte et pourtant ça décrivait une entrée, donc difficile pour les emplacements. La partie qui m'aura pris le plus de temps restera les vestiaires car j'ai dû copier-coller beaucoup de cabines sur toute la largeur du bâtiment. Et pour finir le jardin qui aura été une des parties les plus grandes en termes de dimension et des plus vides car manques de tests ou manque d'objet.





### 6.3 Bilan personnel

Pendant ce projet j'ai eu à faire le restaurant et le couloir de l'hôtel. Cependant il y a eu quelques problèmes pendant les constructions, que ça soit au niveau des meubles pas trouvables dans le site de sweethome 3D (le comptoir de l'accueil, les fenêtres avec la demi-lune dessus, des lustres plus beaux pour la décoration.) et du côté du couloir, il y avait un soucis de remplissage, car, manque de test d'acceptance pour bien remplir la pièce donc ça rendait pas beau et vide et il n'y avait pas le temps de le changer pour cause j'ai supprimé le fichier .sh3d par inadvertance et n'est donc pas récupérable.



## 7 DIVERS

### 7.1 Journal de travail

Mon journal de travail est fait à partir d'un outil, que l'enseignant nous a transmis qui s'appelle : IceTools master ([Mon journal de travail...](#)).

### 7.2 Webographie

- <https://chat.openai.com/>
- [Comment réaliser facilement un plan en 3D sur sweet home ? - Tutoriel \(youtube.com\)](#)
- [Sweet Home 3D pour débutants \(youtube.com\)](#)