a mis en forme : Normal	

_RukoSrak

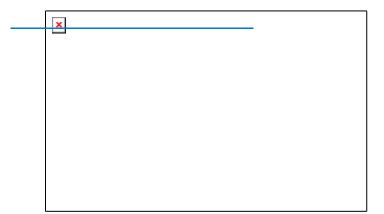


Figure 1

	_
Définition du style : Normal: Police :(Par défaut) Calibri, pt, Couleur de police : Noir, Français (France), Ligatures : Standard + Contextuelles, Espace Après : 8 pt, Interligne Multiple 1,08 li	
Définition du style	C
Définition du style	
Définition du style	
Définition du style : Titre 4	
Définition du style : Titre 5	
Définition du style : Titre 6	
Définition du style : Titre 7	
Définition du style : Titre 8	
Définition du style : Titre 9	
Définition du style : En-tête	
Définition du style : Pied de page	
Définition du style : Titre centré	
Définition du style : Puce	
Définition du style : Corps de texte	
Définition du style : Retrait normal1	
Définition du style : Gras	
Définition du style : Italique	
Définition du style : Souligné	
Définition du style : ETML	
Définition du style : -Pied de page	
Définition du style : TM1	
Définition du style : TM 1	
Définition du style : TM 2	
Définition du style : TM 3	
Définition du style : TM 4	
Définition du style : Texte de bulles	
Définition du style : paragraphe1	
Définition du style : paragraphe2	
Définition du style : Titre	
Définition du style : TM 5	
Définition du style : TM 6	
Définition du style : TM 7	
Définition du style : TM 8	
Définition du style : TM 9	
Définition du style : Titre de note	
Définition du style : Légende	
Définition du style : Révision	
a mis en forme	<u></u>
a mis en forme	
a mis en forme	

<u>ETML</u>		- Mornatipu-	
ETML			
E			a mis en forme : Normal
	Figure 1.		a mis en forme : Police : (Par défaut) Century Gothic, a mis en forme : Retrait : Gauche : 0,15 cm, Espace
	David Da Biran Continue Charles	16	
	Ryan De Pina Correia— Classe Min Lausanne, ETML, 24 périodes	lb •	a mis en forme: Police:(Par défaut) Century Gothic, a mis en forme: Retrait: Gauche: 0 cm, Suspendu cm, Droite: 0,05 cm, Espace Avant: 0 pt
	Équipe RukoSrak Xavier Carrel		a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic,
	Varial Callel		a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic,
			a mis en forme : Police :(Par defaut) Century Gotnic, a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gotnic,
			a mis en forme : Police :11 pt
Auteur :Ryan dePinaCorreia Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCo Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Auteur :Ryan dePinaCorreia	Page 2 sur 24	Création : 29.01.2024 Impression : 30.01.2024 15:42 Rapport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01,2024	a mis en forme : Normal
			§
Modifié par : X. CarrelRyan De Pinc	a Page 2 sur 24	Impression: 17.02,2024 07:47	

Rapport de projet Ryan-de-Pina

ETML

Version: 22 du 17.02.2024 07:47

a mis en forme : Normal

Auteur:Ryan dePinaCorreia		Création : 29.01.2024
Modifié par : X. CarrelRyan De Pina	Page 1 sur 12	Impression: 17.02.2024 07:47
Version: 22 du 17 02 2024 07:47		Pannort de projet Pyan de Pina

Table des matières

SPÉCIFICATIONS 1.2 DESCRIPTION... 1.3 MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION. 1.4 PRÉREQUIS 1.5 CAHIER DES CHARGES. 1.5.1 Objectifs et portée du projet. 1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur) Contraintes 1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti. Si le temps le permet Méthodes de validation des 1.6 ELÉMENTS ÉVALUÉS PLANIFICATION INITIALE... ANALYSE FONCTIONNELLE 3.1.1 Salle de sport 3.1.2 Acceuil 3.1.3 Salle du Personnel 3.1.4 salle d'hôtel .. 3.1.5 Chambre d'hôtel - 1. 3.1.6 couloir. 3.1.7 Karting 3.1.8 Piscine 3.1.9 Retaurant 3.1.10 salle des repos 3.1.12 Bar. 20.01.2024.15-42 Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Rapport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01.2024 <u>Auteur:Ryan dePinaCorreia</u> Modifié par : X. CarrelRyan De Pina <u> Page 3 sur 24</u>

a mis en forme : Police :Century Gothic, 26 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(23;54;93))

a mis en forme : Normal, Centré, Retrait : Gauche : 0 cm, Suspendu : 0,02 cm, Droite : 0,07 cm



ETML

- informatique
10
10

	3.3 MODÈLES DE DONNÉE	10
	3.4 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES	10
4	1 RÉALISATION	10
	4.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	10
	4.2 Installation	10
	4.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE	10
	4.4 JOURNAL DE BORD	10
	4.4 30011/4.01	
5	TESTS	10
	5.1 STRATÉGIE DE TEST	10
	5.2 Dossier des tests	10
	5.3 PROPLÈMES RESTANTS.	11
6	CONCLUSION	11
	6.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.	11
	6.2 BILAN DE LA PLANIFICATION	11
	6.3 BILAN PERSONNEL	11
7	7 DIVERS	11
	7.1 JOURNAL DE TRAVAIL	11
		11
	7.2 BIBLIOGRAPHIE	
	7.3 WEBOGRAPHIE	11
_	ANNEYES	11

a mis en forme : Normal

 Auteur :Ryan dePinaCorreia
 Création : 29.01.2024

 Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia
 Page 4 sur 24
 Impression : 30.01.2024 15:42

 Version: 19 du 17.02.2024 16:56
 Rapport de projet_Ryan de Pina

 Auteur :Ryan dePinaCorreia
 Création : 29.01.2024

Modifié par : X. CarrelRyan De Pina Page 4 sur 24 Impression : 17.02.2024 07:47

Version : 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina



Spécifications

Titre

1 SPÉCIFICATIONS		3
1.1 TITRE		3
		3
1.3 MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION		
1.4 Prérequis		3
1.5 CAHIER DES CHARGES		3
1.5.1 Objectifs et portée du proje		
1.5.2 Caractéristiques des utilisat	eurs et impacts	3
		sateur) 3
		4
1.5.5 Travail à réaliser par l'appre	anti	4
1.5.6 Si le temps le permet		
		4
1.6 ELÉMENTS ÉVALUÉS	<u> </u>	
2 PLANIFICATION INITIALE		
<u>4</u>		
3 ANALYSE FONCTIONNELLE		
5		
-		
4 CONCEPTION		ERREUR! SIGNET NON
<u>DEFINI.</u>		
4.1 ARCHITECTURE		10
4.2 MODÈLES DE DONNÉE		10
4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES		10
5 RÉALISATION		
<u>11</u>		
5.1 ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL		11
5.2 PLANIFICATION DÉTAILLÉE		11
5.3 JOURNAL DE BORD		11
6 TESTS		
11	•••••	
6.1 STRATÉGIE DE TEST		11
6.2 Dossier des tests		
6.3 PROBLÈMES RESTANTS		11
Auteur :Ryan dePinaCorreia		Création : 29.01.2024
Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia	Page 5 sur 24	Creation : 29.01.2024 Impression : 30.01.2024 15:42
Version: 19 du 17.02.2024 16:56	. 050 5 50. 2 .	Rapport de projet_Ryan de Pina
Auteur:Ryan dePinaCorreia		Création : 29.01.2024
Modifió par : V Carrolly an Do Dina	Page Fair 04	Impression: 17.02.2024 07:47
Modifié par : X. CarrelRyan De Pina Version: 22 du 17.02,2024 07:47	<u>Page 5 sur 24</u>	Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme : Normal



	-		•	
_	ш	L	<u>/L</u>	_
_	п	v	т	Е

7 C	ONCLUSION
1	<u>1</u>
7.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES 11
7.2	BILAN DE LA PLANIFICATION
7.3	BILAN PERSONNEL 11
8 D	IVERS
12	2
8.1	JOURNAL DE TRAVAIL
8.2	BIBLIOGRAPHIE
8.3	WEBOGRAPHIE
9 A	NNEXES
1:	<u>2</u>

1 SPÉCIFICATIONS

1.1 Titre

RukoSrak

(Une petite équipe de projet pour créer un hôtel sur une application-_: SweetHome 3D)

1.2 Description

Sur la base de notre pratique professionnel, une petite équipe de projet a été créer d'élève composé de (Mathis, Sacha, Emma et moi-même). Le but du projet est de construire depuis un immeuble déjà défini par notre enseignant de projet, une construction imaginaire où totalement fictive. Notre projet a été porté sur la base d'un hôtel très chic et très atypique. L'application qui va être utilisé comme support pour accomplir notre tâche demandée par notre enseignant est-; SweetHome 3D (version mobile).

1.3 Matériel et logiciels à disposition

A compléter par ce qui est nécessaire pour le démarrage.

Auteur :Ryan dePinaCorreia Medifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Auteur :Ryan dePinaCorreia

Page 6 sur 24

Création : 29.01.2024 Impression : 30.01.2024 15:42 apport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01.2024

Modifié par : X, CarrelRyan De PinaPage 6 sur 24Impression : 17.02.2024 07:47Version : 22 du 17.02,2024 07:47Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme : Normal

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, Couleur

a mis en forme : Police :11 pt, Non Gras, Couleur de police : Noir

a mis en forme : Normal, Retrait : Gauche : 2,45 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Noir

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Noir

a mis en forme : Couleur de police : Noir

a mis en forme : Normal, Gauche, Retrait : Gauche : 3,36 cm, Suspendu : 0,02 cm, Espace Après : 6,9 pt

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,99 cm

a mis en forme : Normal

a mis en forme : Police : (Par défaut) Century Gothic, 10 pt a mis en forme : Normal, Justifié, Retrait : Gauche : 2 cm,

Suspendu : 0,02 cm, Droite : 0,02 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme : Police :14 pt, Gras

 ${\bf a}$ ${\bf mis}$ ${\bf en}$ ${\bf forme}$: Normal, Retrait : Gauche : 0,97 cm, Suspendu : 0,02 cm

a mis en forme : Normal, Retrait : Gauche : 2 cm, Espace

Après : 2,75 pt

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt,
Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Normal, Justifié, Retrait : Gauche : 2,48 cm, Suspendu : 0,02 cm, Droite : 0,02 cm, Espace Après : 7,25 pt, Interligne : Multiple 1,04 li

a mis en forme : Police :11 pt



1.4 Prérequis

A compléter par une description des compétences, des connaissances et de la formation minimume pour être à même de réaliser le projet ...

1.5 Cahier des charges

1.5.1 Objectifs et portée du projet

A compléter. Il s'agit d'ébaucher des réponses aux questions de l'acronyme CQQCOQP (Combien, Quoi, Qui, Comment, Où, Quand, Pourquoi)

1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

A.compléter....II.s'.agit.d'identifierle(s) profil(s) de(s) utilisateur-trice(s) type, et les conséquences que cela va avoir sur la conception (couleurs, ergonomie, utilisation, etc.)

1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

A compléter par une espèce de mode d'emploi du produit. S'il s'agissait d'une montre, décrire qu'à part l'heure, il y aura la possibilité d'utiliser un chronomètre, un réveil, ...

1.5.4 Contraintes

Sécurité, backups, disponibilité, système utilisé, interfaces avec autres logiciels, etc.

1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti

Décrire à quoi doit ressembler le travail produit, ce qu'il faudra rendre

Auteur :Ryan dePinaCorreia

Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia

Version: 19 du 17.02.2024 16:56

Auteur :Ryan dePinaCorreia

Auteur :Ryan dePinaCorreia

Création : 29.01.2024

Création : 29.01.2024

Modifié par ; X, CarrelRyan De PinaPage 7 sur 24Impression : 17.02.2024 07:47Version : 22 du 17.02.2024 07:47Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme : Normal

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,99 cm

a mis en forme: Normal, Retrait: Gauche: 2 cm, Espace

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Normal, Justifié, Retrait : Gauche : 2,48 cm, Suspendu : 0,02 cm, Droite : 0,02 cm, Espace Après : 7,45 pt, Interligne : Multiple 1,04 li

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,99 cm, Espace Après: 4 nt

a mis en forme : Retrait : Gauche : 1,99 cm, Espace Après : 2,35 pt

a mis en forme: Normal, Retrait: Gauche: 3,2 cm, Espace Après: 2.75 pt

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Normal, Retrait : Gauche : 2,48 cm, Suspendu : 0,02 cm, Espace Après : 7,1 pt

a mis en forme : Retrait : Gauche : 1,99 cm, Espace Après : 2,3 pt

a mis en forme : Normal, Retrait : Gauche : 3,2 cm, Espace Après : 2,75 pt

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme: Normal, Justifié, Retrait: Gauche: 2,48 cm, Suspendu: 0,02 cm, Droite: 0,02 cm, Espace Après: 7,45 pt, Interligne: Multiple 1,04 li

a mis en forme : Retrait : Gauche : 1,99 cm, Espace Après : 2,35 pt

a mis en forme : Normal, Retrait : Gauche : 3,2 cm, Espace Après : 2,75 pt

<u>...</u>

<u>___</u>

(...

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme

a mis en forme : Police :12 pt, Italique

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme : Police :12 pt, Italique

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme : Police :11 pt



a mis en forme: Normal

Après: 2,75 pt

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme a mis en forme a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme: Police:12 pt, Italique

a mis en forme : Police :12 pt, Italique

a mis en forme : Retrait : Gauche : 0,99 cm

a mis en forme: Normal, Retrait: Gauche: 2,51 cm

a mis en forme: Normal, Retrait: Gauche: 2,51 cm

...

<u>____</u>

<u>...</u>

<u>...</u>

<u>...</u>

a mis en forme : Normal, Retrait : Gauche : 1,98 cm, Suspendu : 0,02 cm, Espace Après : 2,35 pt

a mis en forme: Normal, Retrait: Gauche: 3,2 cm, Espace

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

ETML

1.5.6 Si le temps le permet ...

Objectifs complémentaires au cas où le projet n'est pas assez ambitieux dans le temps imparti...

1.5.7 Méthodes de validation des solutions

Comment les tests vont être entrepris, quels tests doivent être entrepris, etc...

1.6 Eléments évalués

Cette section doit être élaborée et validée avec le chef de projet.

Les éléments évalués peuvent être choisis dans la liste suivante 💠 :

- ◆ Le rapport
- Les planifications (initiale et détaillée)
- Le journal de travail
- Le code et les commentaires
- Etat de fonctionnement du produit livré
- Les documentations de mise en œuvre et d'utilisation
- Possibilité de transmettre le travail à une personne extérieure pour le terminer, le corriger ou le compléter
- Compréhension du travail

Planification Initiale

2 PLANIFICATION INITIALE

Ce paragraphe présente tout d'abord les éléments de planning connus dès le départ

- Date de début
- Date de fin
- Vacances et congés
- Nombre d'heures par semaine dédiées au projet

On propose ensuite une découpe en sprints. Pour chaque sprint, on spécifie ::

- Le but du sprint
- La date/heure de la sprint review

a mis en forme : Police :11 pt

a mis en forme : Normal

Auteur :Ryan dePinaCorreia Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Auteur :Ryan dePinaCorreia

Page 8 sur 2

Impression: 30.01.2024 15:42
Rapport de projet_Ryan de Pina
Création: 29.01.2024

Modifié par ; X. CarrelRyan De PinaPage 8 sur 24Impression : 17.02,2024 07:47Version : 22 du 17.02,2024 07:47Rapport de projet Ryan-de-Pina



a mis en forme: Normal

Analyse fonctionnelle

ANALYSE FONCTIONNELLE

3.1.1 Salle de sport

En tant que gérant de l'hôtel, Je veux une salle de sport Pour que mes clients puissent garder la forme Tests d'acceptance: Dans la salle il y a un sol en parquet sol tapis de dans la salle il y a 4 tapis de course a la suite contre le mur direction grande vitre vue ourse sur la piscine baie vitrée en face des tapis de course il y a une grande baie vitrée vue sur la piscine enplacement la salle de sport se trouve a l'étage en dessus de la piscine. dans la salle de sport il y a 10 machines de sport (4 tapis de courses, 3 banc machine abdominaux, 1 tour d'entraînement, 2 vélo d'intérieur) taille de la la surface de la salle fait la moitié d'un étage. salle miroir sur le mur a droit de la façade de baie vitrée il y a des murs de miroir (mur entièrement fait de miroir) en face du mur de baie vitrée il y a 5 fenêtres pour aérer et avoir la vue sur l'extérieur fenêtre lumière depuis la salle quand je regarde le plafond je vois 3 spot de lumière lo: Dans la salle il y a un sol en parquet dans la salle il y a 4 tapis de course a la suite contre le mur direction grande apis de vitre vue sur la piscine baie vitrée en face des tapis de course il y a une course grande baie vitrée vue sur la piscine enplacement la salle de sport se trouve a l'étage en <u>dessus de la piscine.</u> machine dans la salle de sport il y a 10 machines de sport (4 tapis de courses, 3 banc abdominaux, 1 tour d'entraînement, 2 vélo d'intérieur) aille de la la surface de la salle fait la moitié d'un étage, salle miroir sur le mur a droit de la façade de baie vitrée il y a des murs de miroir (mur entièremen fait de miroir) en face du mur de baie vitrée il y a 5 fenêtres pour aérer et avoir la vue sur fenêtre

Page 9 sur 24 20 01 2024 15:42 Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Rapport de projet Ryan de I <u>Auteur:Ryan dePinaCorreia</u> <u>Création : 29.01.2024</u>

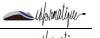
Modifié par : X. CarrelRyan De Pina <u>Page 9 sur 24</u> Version: 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina a mis en forme : Titre 2, Centré, Droite : 8,1 cm

a mis en forme : Police : (Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme : Droite : 0.03 cm



ETML

umière depuis la salle quand je regarde le plafond je vois 3 spot de lumière

a mis en forme : Normal

a mis en forme : Taquets de tabulation : 8,31 cm, Centré

a mis en forme: Titre 2, Retrait: Gauche: 1,99 cm

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Droite : 0,02 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

3.1.2 Acceuil

rsion: 19 du 17.02.2024 16:56

<u>Auteur:Ryan dePinaCorreia</u>

		-
En tant que g	érant de l'hôtel je veux un accueil pour accueillir la cliente	4
	Tests d'acceptance:	ŀ
luminosité	En entrant dans l'accueil par la porte principale au rez, il y a un lustre au milieu du	
	plafond	
Comptoire	au fond de la pièce au milieu du mur, il y a un comptoir pour se renseigner et pour	
	recevoir la clef de la chambre	
coin attente	Quand je rentre dans l'accueil à droite il y une table basse et un canapé et un fauteui	ŀ
	pour attendre.	
sol	dans la pièce le sol est en parquet	
devant le	devant le comptoir il y a deux fauteuil.	
comptoire		
couloir	a gauche du comptoir dans le couloir qui rejoint la pièce suivante (le restaurant) il y a	
	deux chaise confortable avec une petite table entre les deux	
tapis	en dessous des deux chaises et de la table du couloir il y a un tapis.	
couloir	le couloir et l'accueil sont séparé d'un demi mur perpendiculaire au mur derrière	
	l 'accueil qui mesure 8 mètre.	
<u>luminosité</u>	En entrant dans l'accueil par la porte principale au rez, il y a un lustre au	
	milieu du plafond	
Comptoire	au fond de la pièce au milieu du mur, il y a un comptoir pour se renseigner et	
and authorite	pour recevoir la clef de la chambre	
<u>coin attente</u>	Quand je rentre dans l'accueil à droite il y une table basse et un canapé et un fauteuil pour attendre.	
	on idoleon poor anonaic.	1

a mis en forme : Police :11 pt

a mis en forme : Normal

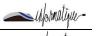
30.01.2024 15:42

Rapport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01.2024

 Modifié par : X. CarrelRyan De Pina
 Page 10 sur 24
 Impression : 17.02.2024 07:47

 Version: 22 du 17.02.2024 07:47
 Rapport de projet Ryan-de-Pina

Page 10 sur 24



ETML

sol

dans la pièce le sol est en parquet devant le

comptoire

couloir a gauche du comptoir dans le couloir qui rejoint la pièce suivante (le restaurant) il y a deux chaise confortable avec une petite table entre les deux

en dessous des deux chaises et de la table du couloir il y a un tapis. couloir le couloir et l'accueil sont séparé d'un demi mur perpendiculaire au mur

derrière l'accueil qui mesure 8 mètre.

devant le comptoir il y a deux fauteuil.

a mis en forme : Normal

a mis en forme : Retrait : Première ligne : 0,02 cm

Version: 19 du 17.02.2024 16:56 <u>Auteur:Ryan dePinaCorreia</u>

Création: 29.01.2024 : 30.01.2024 15:42 Rapport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01.2024

Modifié par : X. CarrelRyan De Pina Impression: 17.02.2024 07:47 <u>Page 11 sur 24</u> Version: 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina a mis en forme : Police :11 pt



a mis en forme : Normal

3.1.3 Salle du Personnel

En tant que Patron Je veux une salle du Personnel Pour des réunions			
Lii idili que rai			
Salle du	Tests d'acceptance: à ma droite il doit avoir deux distributeurs d'eaux, sur le mur d'en face et non sur la		
Julie du	•		
Personnel	droite après avoir tourner.		
Table ronde	Quand je passe la porte Au milieu de la salle. Il y a une table ronde d'un rayon de 1.5 m		
	III C		
Chaise	Il faut 10 chaises autour de la table confortable mais sans roue		
Interrupteur	Un interrupteur qui peut régler la luminosité de l'ampoule principale de la pièce directement sur la gauche		
Vidéoprojecteur	Un Projecteur placé sur un support sur le plafond pour mettre des images, sur un		
	tableau de projection de 300x225 m. a bonne distance du tableau pour une image		
	nette.		
Armoire	Une Armoire au fond à gauche de la pièce la poignée de la porte face au mur où est		
	placé la porte 80x52 environ pour y placer des matériaux d'échange.		
La porte	La porte sera placé à la gauche du mur qui donnera sur le couloir		
Lumière	Des Lumières plafonniers en lignes sur la longueur de la pièce (colonne 4 ligne 2) 5		
connecté	m d'écart.		
Pièce	La pièce fera minimum 50 m carré derrière la table de réception		
Salle du d	à ma droite il doit avoir deux distributeurs d'eaux, sur le mur d'en face et		
Personnel r	non sur la droite après avoir tourner.		
Table ronde Qu	uand je passe la porte Au milieu de la salle. Il y a une table ronde d'un rayon de 1.5 m		
Chaise	Il faut 10 chaises autour de la table confortable mais sans roue		
Interrupteur	Un interrupteur qui peut régler la luminosité de l'ampoule principale de la		
	pièce directement sur la gauche		
Vidéoprojecteu	ur Un Projecteur placé sur un support sur le plafond pour mettre des images,		
	sur un tableau de projection de 300x225 m. a bonne distance du tableau		
	pour une image nette.		
Armoire	Une Armoire au fond à gauche de la pièce la poignée de la porte face au		
	mur où est placé la porte 80x52 environ pour y placer des matériaux		
l as as a who	<u>d'échange.</u>		
	La porte sera placé à la gauche du mur qui donnera sur le couloir Lumière		
	nières plafonniers en lignes sur la longueur de la pièce (colonne 4 connecté		
ligne 2)	ligne 2) 5 m d'écart.		

Auteur :Ryan dePinaCorreia		Création : 29.01.2024
Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia	Page 12 sur 24	Impression: 30.01.2024 15:42
Version: 19 du 17.02.2024 16:56		Rapport de projet_Ryan de Pina
Auteur:Ryan dePinaCorreia		<u>Création : 29.01.2024</u>

La pièce fera minimum 50 m carré derrière la table de réception

Version: 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina a mis en forme : Titre 2, Retrait : Gauche : 1,99 cm a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police : (Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme : Retrait : Gauche : 0,01 cm

a mis en forme : Taquets de tabulation : 8,49 cm, Centré



3.1.4 salle d'hôtel

En tant que travailleur je veux une salle de relax dans hôtel pour repos

Tests d'acceptance:

nter Dans la salle quand j'entre je vois un grand tapis bleu

inter2 Dans la salle quand j'entre je vois les murs blancs

inter 3 la salle a besoin d'être 10 sur 7 m avec un toilette séparé

lits Dans la salle quand j'entre il y a 1 petit et 1 grand lit à droite de la porte

balcon quand j'entre je vois un porte en face de la porte d'entrée avec un balcon

deco quand j'entre je vois un télé avec une table et armoire à gauche de la porte d'entrée

lits1 quand j'entre à coté des lits il y a petites tables de nuit avec une lampe sur la

toilette dans toilette quand j'entre il y a toilette, lavabo et douche

inter Dans la salle quand j'entre je vois un grand tapis bleu inter2 Dans la salle quand j'entre je vois les murs blancs inter 3 la salle a besoin d'être 10 sur 7 m avec un toilette séparé lits Dans la salle quand j'entre il y a 1 petit et 1 grand lit à droite de la porte balcon quand j'entre je vois un porte en face de la porte d'entrée avec un balcon deco quand j'entre je vois un télé avec une table et armoire à gauche de la porte d'entrée lits1 quand j'entre à coté des lits il y a petites tables de nuit avec une lampe sur la toilette dans toilette quand j'entre il y a toilette, lavabo et douche

a mis en forme : Normal

a mis en forme: Titre 2, Retrait: Gauche: 1,99 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,03 cm

a mis en forme : Retrait : Première ligne : 0,02 cm, Droite : 0,14 cm

Auteur :Ryan dePinaCorreia Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Auteur :Ryan dePinaCorreia

Page 13 sur 24

Création : 29.01.2024 Impression : 30.01.2024 15:42 Rapport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01.2024

Modifié par : X. CarrelRyan De Pina Page 13 sur 24 Impression : 17.02.2024 07:47

Version : 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme : Police :11 pt



a mis en forme: Normal

3.1.5 Chambre d'hôtel - 1

se trouve au milieu-du mure opposé

Porte Depuis le centre de la pièce quand je regarde la porte elle se trouve au milieu du mure

Lit Depuis la porte quand je regarde à gauche de la fenêtre je vois un lit parallèle à la

fenêtre qui mesure 2m de long par 1 mètre

Salle de bain Depuis la porte quand je regarde à droite de la fenêtre se trouve une grande pièce

qui prend toute la longeur de la chambre à partir de la fenêtre jusqu'à la droite de

la porte

Porte secondaire Depuis la porte quand je regarde la salle de bain-se trouve une porte au milieu du

Contenu salle de Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au fond dans le coin à gauche bain se trouve une baignoire prenant la largeur de la salle (2 mètres par 1 mètre)

Contenu salle de Depuis la porte de la salle de bain-quand je regarde au dans le coin à droite- je vois bain—2 des toilettes avec un lavabo en face

Size Depuis le couloir quand j'ouvre la porte je vois une pièce de 6 mètres par 6 mètres

Windows

Depuis la porte quand je regarde en face de moi je vois une fenêtre de 2m
x 2m qui se trouve au milieu du mure opposé
Porte

Depuis le centre de la pièce quand je regarde la porte elle se trouve au

<u>milieu du mure</u> it <u>Depuis la porte</u> quand je regarde à gauche de la fenêtre je vois un lit

parallèle à la fenêtre qui mesure 2m de long par 1 mètre

Salle de bain Depuis la porte quand je regarde à droite de la fenêtre se trouve une grande pièce qui prend toute la longeur de la chambre à partir de la

<u>fenêtre jusqu'à la droite de la porte</u>

<u>Porte Depuis la porte quand je regarde la salle de bain se trouve une porte au secondaire</u>

milieu du mure

Contenu salle Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au fond dans le coin de bain à gauche se trouve une baignoire prenant la largeur de la salle (2 mètres par 1 mètre)

Contenu salle Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au dans le coin à de pain - 2 droite je vois des toilettes avec un lavabo en face

Auteur :Ryan dePinaCorreia

Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia

Page 14 sur 24

Wersion: 19 du 17.02.2024 16:56

Auteur :Ryan dePinaCorreia

Auteur :Ryan dePinaCorreia

Création : 29.01.2024

Création : 29.01.2024

 Modifié par : X, CarrelRyan De Pina
 Page 14 sur 24
 Impression : 17.02.2024 07:47

 Version : 22 du 17.02,2024 07:47
 Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme: Titre 2, Retrait: Gauche: 1,99 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,03 cm

a mis en forme : Retrait : Première ligne : 0,02 cm, Droite : 0,28 cm

a mis en forme : Police :11 pt



a mis en forme : Normal

3.1.6 couloir

En tant que dans hôtel il a besoin d'être un couloir

Tests d'acceptance:

dehors dans le salon quand je sort il y a 2 ascenseurs

couloir Dans le couloir il y a des peintures entre les portes

lumiere dans couloir quand je passe à coté des portes il y a des lumières

poubelledans couloir-quand je passe il y a des poubelles

chemins dans couloirs quand je passe il y a chemin au garage

couloir dans couloir quand je passe il y a un tapis à toute longueur de couloir

wifi dans le couloir quand j'entre il y a une borne wifi pour étage

eau dans le couloirs quand je passe il y a des machines é l'eau

dehors dans le salon quand je sort il y a 2 ascenseurs
couloir Dans le couloir il y a des peintures entre les

<u>oortes</u>

lumiere dans couloir quand je passe à coté des portes il y a des lumières poubelle dans couloir quand je passe il y a des poubelles chemins dans

couloirs quand je passe il y a chemin au garage

couloir dans couloir quand je passe il y a un tapis à toute longueur de couloir wifi dans le couloir quand j'entre il y a une borne wifi pour étage eau dans le couloirs quand je passe il y a des machines é l'eau

a mis en forme : Titre 2, Retrait : Gauche : 1,99 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,03 cm

a mis en forme : Retrait : Première ligne : 0,02 cm

Auteur :Ryan dePinaCorreia Modifié par X. CarrelRyan dePinaCorreia Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Auteur :Ryan dePinaCorreia

Page 15 sur 24

Création : 29.01.2024 Impression : 30.01.2024 15:42 Rapport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01.2024

Modifié par : X. CarrelRyan De Pina Page 15 sur 24 Impression : 17.02.2024 07:47

Version : 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme : Police :11 pt



a mis en forme : Normal

a mis en forme le tableau

a mis en forme: Droite: 0.03 cm

a mis en forme: Titre 2, Retrait: Gauche: 1,99 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

<u>3.1.7</u> Karting

En tant que parent je souhaite un Karting pour jouer avec mes enfants Tests d'acceptance: Depuis le haut de l'escalier quand je regarde devant je vois un stand Accueil Depuis le haut des escaliers lorsque je regarde au tour de ce stand je vois des barrières de écurité sécurité empêchant n'importe qui d'accéder à la piste Check depuis le stand quand je regarde à droite-se trouve un portique donnant à un accès d'attente ouloir Apres le portique quand je regarde droit je vois un couloir parallèle au stand *voir maquette* Depuis l'entrée de la salle d'attente quand je regarde sur la droite se trouve une grande **Attente** baie vitrée donnant une vue sur la piste Kart depuis la salle d'attente quand je regarde à gauche de la fenêtre, je vois la file ou sont rangés les karts Depuis la salle d'attente quand je regarde en face de la baie vitrée je voie une armoire Casque Gant depuis la salle d'attente quand je regarde à droite de l'armoire je vois un bac contenant des gants depuis la salle d'attente quand je regarde à travers la baie vitrée je vois que dans les Sécurite virages, des pneus y sont installés en cas d'accidents kart Accueil Depuis le haut de l'escalier quand je regarde devant je vois un stand Depuis le haut des escaliers lorsque je regarde au tour de ce stand je vois des barrières de sécurité empêchant n'importe qui d'accéder à la piste <u>Check depuis le stand quand je regarde à droite se trouve un portique donnant à un accè</u> d'attente couloir Apres le portique quand je regarde droit je vois un couloir parallèle au stand *voir maquette* Attente Depuis l'entrée de la salle d'attente quand je regarde sur la droite se trouve une <u>grande baie vitrée donnant une vue sur la piste</u> <u>Kart depuis la salle d'attente quand je regarde à gauche de la fenêtre, je vois la file ou son</u> rangés les karts Casque Depuis la salle d'attente quand je regarde en face de la baie vitrée je voie une armoire avec des casaues Gant depuis la salle d'attente quand je regarde à droite de l'armoire je vois un bac contenan Sécurite depuis la salle d'attente quand je regarde à travers la baie vitrée je vois que dan: art les virages, des pneus y sont installés en cas d'accidents

a mis en forme : Justifié, Retrait : Première ligne : 0,02 cm

a mis en forme : Police :11 pt a mis en forme : Normal

éation : 29.01.2024

Auteur :Ryan dePinaCorreia		Création : 29.01.2024
Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia	Page 16 sur 24	Impression: 30.01.2024 15:42
Version: 19 du 17.02.2024 16:56		Rapport de projet_Ryan de Pina
<u>Auteur:Ryan dePinaCorreia</u>		<u>Création : 29.01.2024</u>

 Modifié par ; X, CarrelRyan De Pina
 Page 16 sur 24
 Impression : 17.02.2024 07:47

 Version : 22 du 17.02,2024 07:47
 Rapport de projet Ryan-de-Pina



a mis en forme : Normal

3.1.8 Piscine

En tant que gérant de l'hôtel je veux une piscine qui est vue depuis la salle de sport pour que mes clients puissent aller se relaxer après le sport

Tests d'acceptance:

la salle piscine se trouve a l'étage en dessous de la salle de sport (3eme étage) emplacement

taille la salle fait la moitié d'un étage

grand bassin le grand bassin se trouve a droite du bâtiment depuis l'entrée sur la largeur

petit bassin le petit bassin se trouve derrière le grand bassin

la pataugeoire se trouve directement en face de la sortie d'ascenseur pataugeoire avec

toboggan

chaise longue au bord droite du grand bassin depuis la sortie d'ascenseur entre le bassin et les

fenêtre il y a 4 chaises longues des deux côté de la chaise haute.

chaise haute il y a une chaise haute pour un maitre nageur au fond et au milieu de la pièce

depuis la baie vitrée de la salle de sport.

couloir vestiaire il y a un couloir qui donne sur les vestiaires direct a gauche de l'ascenseur de la

piscine

la salle piscine se trouve a l'étage en dessous de la salle de sport (3eme <u>emplacement</u>

étage)

la salle fait la moitié d'un étage

le grand bassin se trouve a droite du bâtiment depuis l'entrée sur la grand bassin

<u>largeur</u>

<u>petit bassin</u> le petit bassin se trouve derrière le grand bassin

pataugeoire avec la pataugeoire se trouve directement en face de la sortie d'ascenseur

toboaaan

<u>chaise longue</u> au bord droite du grand bassin depuis la sortie d'ascenseur entre le bassin et les fenêtre il y a 4 chaises longues des deux côté de la chaise

haute.

chaise haute <u>il y a une chaise haute pour un maitre nageur au fond et au milieu de</u>

la pièce depuis la baie vitrée de la salle de sport.

couloir vestiaire il y a un couloir qui donne sur les vestiaires direct a gauche de

l'ascenseur de la piscine

a mis en forme : Titre 2, Retrait : Gauche : 1,99 cm

a mis en forme: Police: (Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme : Droite : 0,03 cm

a mis en forme : Taquets de tabulation : 5,72 cm, Centré

20 01 2024 15:42 on: 10 du 17.02.2024 16:56 <u>Auteur:Ryan dePinaCorreia</u> Création: 29.01.2024

Modifié par : X. CarrelRyan De Pino <u> Page</u> 17<u>sur</u> 24 Version: 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina



a mis en forme : Normal

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Titre 2, Retrait : Gauche : 1,99 cm

a mis en forme : Retrait : Gauche : 0,17 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme : Police : (Par défaut) Century Gothic, 10 pt

3.1.9 Retaurant

En tant que cuisiner Je veux une partie restaurant pour y accueillir les clients

Tests d'acceptance:

Buffet Dans le coin au fond à ma droite quand je rentre dans la pièce il y a un buffet de

minimum 6 m de long.#

Vitrine Un mur en demi vitrine pour apercevoir le personnel de cuisine travailler

Tables Des Tables de différentes grandeurs de 1 à 6 personnes pour une diversité.

Chaises Chaises confortables minimum deux par tables

Un mur en avec une barrière pour la sécurité pour y montrer une belle vue et un bon éclairage.

/erre

Une commode une commode sur la gauche du buffet pour mettre les couverts, les assiettes a

disposition du personnels.

Lampadaires de type suspendu pour un éclairage nette sur un endroit spécifique Lampadaires

Buffet Dans le coin au fond à ma droite quand je rentre dans la pièce il y a un

buffet de minimum 6 m de long.#

<u>Vitrine Un mur en demi vitrine pour apercevoir le personnel de cuisine travailler Tables Des</u> <u> Tables de différentes grandeurs de 1 à 6 personnes pour une diversité. Chaises Chaises</u> <u>confortables minimum deux par tables</u>

Un mur en avec une barrière pour la sécurité pour y montrer une belle vue et un bon verre éclairaae.

<u>Une une commode sur la gauche du buffet pour mettre les couverts, les assiettes commode</u> a disposition du personnels.

ampadaires Lampadaires de type suspendu pour un éclairage nette sur un endroit

a mis en forme : Retrait : Première ligne : 0,02 cm

3.1.10 salle des repos

En tant que les visiteurs voulent repos

Tests d'acceptance:

entre entre au centre il y a une table

salle dans la salle quand j'entre en face de la porte il y a un grand télé sur le mur

dans la salle quand j'entre il y a beaucoup de sacs ottomans

alo dans la salle Quand j'entre il y a un console des jeux sous le télé

Création: 29.01.2024 Page 18 sur 24 20 01 2024 15:42 Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Rapport de projet Ryan de I <u>Auteur:Ryan dePinaCorreia</u> Création: 29.01.2024

Modifié par : X. CarrelRyan De Pinc <u>Page 18 sur 24</u> Version: 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina a mis en forme : Titre 2, Retrait : Gauche : 1,99 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police : (Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,04 cm

a mis en forme : Police :11 pt



ETML

lumières

dans la salle quand j'entre il y a le néon sur le tout périmètre de la salle

fenêtres dans la salle quand j'entre il y a 2 fenêtres aux cotés du télé

stores dans la salle quand j'entre il y a des store sur des fenêtres

bibliothèque dans la salle-quand j'entre il y a une bibliothèque à droite de la porte d'entrée

centre dans la salle quand j' entre au centre il y a une table

salle dans la salle quand j'entre en face de la porte il y a un grand télé sur le mur salle dans la salle quand j'entre il y a beaucoup de sacs ottomans salo dans la salle Quand j'entre il y a un console des jeux sous le télé lumières dans la salle quand l'entre il y a le néon sur le tout périmètre de la salle fenêtres dans la salle quand l'entre il y a 2 fenêtres aux cotés du télé stores dans la salle quand j'entre il y a des store sur des fenêtres bibliothèque dans la salle quand j'entre il y a une bibliothèque à droite de la porte d'entrée

a mis en forme : Normal

a mis en forme : Retrait : Première ligne : 0,02 cm

3.1.11 Jardin

En tant que gérant de l'hôtel je souhaite avoir un jardin afin d'enjoliver mon hôtel

Tests d'acceptance:

Entrée Depuis l'accueil, quand je regarde derrière la réception je vois une porte donnant accès au iardin

Size Depuis la porte, quand j'observe le jardin je remarque qu'il mesure la largeur du bâtiment

Fontainedepuis la porte quand je regarde droit je vois une fontaine en cercle

Haie Depuis la porte, quand je regarde sur la gauche et la droite je voie une haie qui mesure toute la largeur du jardin

Arbres Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, je vois trois arbres à égales distances

Barrière Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, une barrière en bois sur toutes la longueur du jardin

Banc Depuis la porte, quand je regarde à droite et à gauche je vois des bancs contre le mur

Sol Depuis le jardin, quand je regarde le sol, je vois du gravier

Entrée Depuis l'accueil, quand je regarde derrière la réception je vois une porte donnant accès au jardin

<u>Size Depuis la porte, quand j'observe le jardin je remarque qu'il mesure la largeur du bâtiment</u> + 20 mètres

Fontaine depuis la porte quand je regarde droit je vois une fontaine en cercle

Haie Depuis la porte, quand je regarde sur la gauche et la droite je voie une haie qui

mesure toute la largeur du jardin

 Medifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia
 Page 19 sur 24
 Impression : 30.01.2024 15:42

 Version: 19 du 17.02.7024 16:56
 Rapport de projet_Ryan de Pina

 Auteur :Ryan dePinaCorreia
 Création : 29.01.2024

Modifié par : X, CarrelRyan De PinaPage 19 sur 24Impression : 17.02.2024 07:47Version : 22 du 17.02.2024 07:47Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme : Titre 2, Retrait : Gauche : 1,99 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,18 cm

a mis en forme : Police :11 pt



ETML

Arbres

Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, je vois trois arbres à égales distances

Barrière Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, une barrière en bois sur toutes la longueur du jardin

Banc Depuis la porte, quand je regarde à droite et à gauche je vois des bancs contre le mur

Sol Depuis le jardin, quand je regarde le sol, je vois du gravier

a mis en forme : Normal

a mis en forme : Taquets de tabulation : 6,46 cm, Centré

Auteur :Ryan dePinaCorreia Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia Version: 19 du 17:02.2024 16:56 Auteur :Ryan dePinaCorreia Création : 29.01.2024 Impression : 30.01.2024 15:42 Rapport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01.2024

Modifié par : X, CarrelRyan De Pina Page 20 sur 24 Impression : 17.02.2024 07:47

Version : 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina

Page 20 sur 24

a mis en forme : Police :11 pt



a mis en forme : Normal

<u>3.1.12</u>Bar

En tant que Barman

Tests d'acceptance:

Pièce une pièce de

Un long barqui fait toute la pièce avec une petite sortie au bout du bar

Ambiance des luminaires chic, suspendu et glassee avec des ampoules très forte.

Chaises Des chaises tout au long du bar 1 chaque 20 cm

<u>Pièce</u> <u>une pièce de</u>

<u>Un long bar qui fait toute la pièce avec une petite sortie au bout du bar</u>

Ambiance des luminaires chic, suspendu et glassee avec des ampoules très forte

Chaises Des chaises tout au long du bar 1 chaque 20 cm

a mis en forme : Titre 2, Retrait : Gauche : 1,99 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme le tableau

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 10 pt

a mis en forme: Retrait: Gauche: 0,02 cm

a mis en forme : Justifié, Retrait : Première ligne : 0,02 cm

3.2 Proposition

3.2.1 Comptoir

En tant qu'employeur Je veux un Comptoir bien agencé Pour pouvoir bien servir mes clients		
Tests d'acceptance :		
<u>Viennois</u>	Depuis l'arrière du comptoir Quand je regarde l'intérieur Il y aura des viennoiseries pour les	
<u>erie</u>	<u>clients</u>	
<u>Etagère</u>	Depuis le Devant du comptoir Quand je regarde derrière le personnel II y a des bouteilles	
	<u>alcoolisées</u>	
<u>Etagère</u>	Depuis le devant du comptoir Quand je regarde derrière le personnel II y a un Bar Shelving	
	glass murale pour accueillir les bouteilles	
Caisse	<u>Caisse</u> <u>Depuis le devant du comptoir Quand je regarde le comptoir II y a deux caisses pour accueillir</u>	
	<u>les clients voulant consommer du supplément</u>	
<u>Lumière</u>	<u>Lumière</u> <u>Depuis le derrière du comptoir Quand je regarde le plafond Je vois des luminaires plafonniers</u>	
	pour bien éclairé tout le comptoir	
Commod	<u>Depuis le derrière du comptoir Quand je regarde vers le bas Je vois des commodes pour y</u>	
<u>es</u>	<u>placer du stock</u>	
<u>Machine</u>	Depuis le devant de la caisse Quand je regarde devant Je vois une machine à café luxueux	
<u>Personne</u>	Depuis le devant du comptoir Quand je regarde devant Je vois au minimum deux personnes	
1	<u>du personnel pour gérer le bar</u>	

Auteur :Ryan dePinaCorreia

Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia

Version: 19 du 17.02.2024 16:56

Auteur :Ryan dePinaCorreia

Auteur :Ryan dePinaCorreia

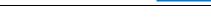
Création : 29.01.2024

Rapport de projet_Ryan dePinaCorreia

Création : 29.01.2024

Modifié par : X, CarrelRyan De PinaPage 21 sur 24Impression : 17.02.2024 07:47Version: 22 du 17.02.2024 07:47Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme : Police :11 pt





Architecture

Ce, chapitre décrit de manière avant tout graphique les divers composants que le projet va fournir, ainsi que ses interfaces vers le monde extérieur

Modèles de donnée

Ce chapitre est toujours applicable à un projet de développement. Il n'est que parfois applicable à un projet système ou réseau.

Le chapitre contient toujours au moins un modèle conceptuel de données (dictionnaire de données)

Si le projet inclut une base de données, ce chapitre contiendra également un modèle logique des données.

Implémentations spécifiques

Ce paragraphe décrit de manière détaillée le fonctionnement de points particuliers qu'un développeur externe ne peut que difficilement saisir à la simple lecture du code.

Autant que possible de manière graphique, imagée, tableaux, etc.

Tous les cas particuliers devraient y être spécifiés...

Justifier les choix

Réalisation

4 RÉALISATION

4.1 Installation de l'environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

- Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
 - Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
 - Arborescences des documents produits.
- Comment accéder au code (repository)

4.2 Installation

Ce chapitre décrit comment mettre en œuvre le produit dans un environnement de test (staging server) et/ou de production

4.3 Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun. On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

4.4 Journal de Bord

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées

Date, raison, description, etc.

Tests

_

TESTS

5.1 Stratégie de test

 Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia
 Page 22 sur 24
 Impression : 30.01.2024 15:42

 Version: 19 du 17.02.2024 16:56
 Rapport de projet_Ryan de Pina Correia

 Auteur :Ryan dePinaCorreia
 Création : 29.01.2024

Modifié par : X, CarrelRyan De PinaPage 22 sur 24Impression : 17.02.2024 07:47Version: 22 du 17.02.2024 07:47Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme <u>___</u> <u>___</u> <u>___</u> <u>___</u> a mis en forme <u>___</u> a mis en forme a mis en forme <u>...</u> <u>...</u> a mis en forme <u>...</u> a mis en forme ... a mis en forme <u>...</u> a mis en forme a mis en forme ... a mis en forme a mis en forme ... a mis en forme a mis en forme a mis en forme a mis en forme ... a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme



Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

5.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée). Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

Expliquar los raisons si dos tosts próvus plant pas pullêtro offostuás

5.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

Conclusion

6 CONCLUSION

6.1 Bilan des fonctionnalités demandées

』 s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ∙ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n'est pas le cas, estimer en «% % » ou en «-temps supplémentaire- » le travail qu'il reste à « accomplir pour terminer le tout.

6.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet d' Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

6.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire:

- Qu'est-ce qu'il faudrait garder-? Les plus et les moins ??
- Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment-22

Qu'est que ce projet m'a appris ? ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, ...

Remerciements, signature, etc.

Divers

<u>DIVERS</u>

7.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et € références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherches a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

7.2 Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

Auteur :Ryan de PinaCorreia

Modifié par + X. CarrelRyan de PinaCorreia

Page 23 sur 24

Impression : 30.01.2024 15:42

Version: 19 du 17.02.2024 16:56

Auteur :Ryan de PinaCorreia

Création : 29.01.2024

Création : 29.01.2024

Modifié par : X. CarrelRyan De Pina Page 23 sur 24 Impression : 17.02.2024 07:47

Version : 22 du 17.02.2024 07:47 Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme <u>___</u> <u>___</u> <u>___</u> a mis en forme <u>___</u> a mis en forme <u>___</u> a mis en forme a mis en forme <u>...</u> a mis en forme ... a mis en forme <u>...</u> a mis en forme ... a mis en forme ... a mis en forme ... a mis en forme <u>____</u> a mis en forme ... a mis en forme a mis en forme a mis en forme ____ a mis en forme <u>...</u> a mis en forme a mis en forme

a mis en forme

a mis en forme



ETML

7.3 Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

Annexes

8 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur

Etat ou «-dump-» de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.

a mis en forme : Normal

a mis en forme: Police:14 pt, Gras

a mis en forme: Normal, Retrait: Gauche: 0,97 cm, Suspendu: 0,02 cm

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Normal, Justifié, Retrait : Gauche : 2,48 cm, Suspendu : 0,02 cm, Droite : 0,02 cm, Espace Après : 19,1 pt, Interligne : Multiple 1,04 li

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Normal, Justifié, Retrait : Gauche : 2,48 cm, Suspendu : 0,02 cm, Droite : 0,02 cm, Espace Après : 0,55 pt, Interligne : Multiple 1,04 li

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Normal, Retrait : Gauche : 2,48 cm, Suspendu : 0,02 cm, Espace Après : 0,2 pt

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

a mis en forme : Normal, Justifié, Retrait : Gauche : 2,48 cm, Suspendu : 0,02 cm, Droite : 0,02 cm, Espace Après : 0,55 pt, Interligne : Multiple 1,04 li

a mis en forme : Police :(Par défaut) Century Gothic, 8 pt, Couleur de police : Couleur personnalisée(RVB(84;141;212))

Auteur :Ryan dePinaCorreia Modifié par : X. CarrelRyan dePinaCorreia Version: 19 du 17.02.2024 16:56 Auteur :Ryan dePinaCorreia

Page 24 sur 24

Création : 29.01.2024 Impression : 30.01.2024 15:42 Rapport de projet_Ryan de Pina Création : 29.01,2024

 Modifié par : X. CarrelRyan De Pina
 Page 24 sur 24
 Impression : 17.02.2024 07:47

 Version : 22 du 17.02.2024 07:47
 Rapport de projet Ryan-de-Pina

a mis en forme : Police :11 pt