

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
Décors de Jeu	18 sept. 2024	Mettre un fond de jeu		1h00
	01 nov. 2024	Chaque personnage on un sprite fait par mes soins		2h00
		Créer pleins d'armes		4h40
		Créer une map pour que les joueurs puissent se déplacer		1h00
Déplacements des personnages	18 sept. 2024	Créer la Hitbox d'un de mes personnages		0h30
		Faire que le personnage puis se deplacer en volant sans collision		0h05
		Mettre un de mes personnages dans le jeu		0h20
		animation		0h50
	09 oct. 2024	Essayer que la touche "Espace" ne soit pas bugar		2h10
	01 nov. 2024	Problème avec la méthode de retournement des personnages		1h40
		Test pour enlever le tremblement du personnage		1h00
IA (Bots)	02 oct. 2024	Information		0h01
		Mouvement de l'ennemi		0h40
Menu	01 nov. 2024	Créer Un MainMenu		0h40
Points de Vie et Soin	01 nov. 2024	Le joueur et l'ennemi ont des points de vie		0h10
Tir et Rechargement	01 nov. 2024	Faire que toutes les caractéristiques des armes sont prises en compte		5h00
		Le rechargement se fait par le bouton R		0h05
		Les tirs du joueurs se font par le click gauche		0h10

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
Urgente	28 août 2024	Aide ses collègues		0h20
		Faire l'organisation de mes projets		0h45
		Organiser GitHub		0h05
		Recherche d'idée		0h30
		Recherche d'un projet de jeu		0h30
	04 sept. 2024	Daily Scrum		0h05
		Edit le premier Personnage		0h30
		Faire les Tests		2h40
	18 sept. 2024	Faire en sorte de pouvoir utiliser le programme		0h20
	Total			27h46