

# Trabalho COM110 - Parte I: Campo Minado

## A) Equipe de desenvolvimento:

Joel Vitor Torres (2021003527)  
Samuel Canellas Ferreira (2021032322)  
Ryan Augusto Ribeiro Silva (2021008926)

## B) Objetivo do Jogo:

O objetivo do jogo consiste em liberar todas as células vazias de um campo contendo N minas escondidas, sem estourar (clicar) nenhuma mina;

## C) Etapas do Desenvolvimento:

- 1) Elaboração da lógica do programa
- 2) Programação dos procedimentos básicos
- 3) Testes
- 4) Correção de erros e bugs
- 5) Refatoração
- 6) Melhorar a estrutura e os procedimentos
- 7) Testes
- 8) Correção de erros e bugs
- 9) Adição de menu principal e pontuação
- 10) Conclusão da versão final

## D) Regras do jogo:

- 1) Se o jogador descobrir uma mina, o jogo termina;
- 2) Se o jogador descobrir um célula vazia, o jogo continua;
- 3) Se aparecer um número, ele informará quantas minas estão escondidas nas 4 células adjacentes;
- 4) Se o jogador escolher uma casa já escolhida anteriormente, nada acontece, e a jogada terá de ser refeita;