



Laporan Asistensi

Tugas Pertama

Buat 2 Class yang memiliki keterkaitan-kepunyaan antara Class pertama dengan Class kedua, (contoh: Class mahasiswa dengan Class Laptop, yang dimana seorang Mahasiswa bisa saja memiliki Laptop atau bisa saja tidak memiliki Laptop), serta untuk proses pengisian data lakukan proses pengisian data lakukan dengan input Scanner.

Source Code

- Class DataPegawai.java

```
public class DataPegawai {
    String nama, kelamin, alamat;
    int nip;
    Kendaraan kendaraan;

    public DataPegawai(){
    }

    public DataPegawai(String nama, int nip, String kelamin,
String alamat){
        this.nama = nama;
        this.nip = nip;
        this.kelamin = kelamin;
        this.alamat = alamat;
    }

    public DataPegawai(String nama, int nip, String kelamin,
String alamat, Kendaraan kendaraan){
        this.nama = nama;
        this.nip = nip;
        this.kelamin = kelamin;
        this.alamat = alamat;
        this.kendaraan = kendaraan;
    }

    public void beliKendaraan(Kendaraan kendaraan){
        this.kendaraan = kendaraan;
    }

    public void printData(){
        System.out.println("Nama: "+nama);
```



Laporan Asistensi

```
System.out.println("NIP: "+nip);
System.out.println("Kelamin: "+kelamin);

if (kendaraan != null){
    kendaraan.cetakData();
}
else {
    System.out.println("Kendaraan: Tidak memiliki
Kendaraan");
}
System.out.println();
}
```

- Class Kendaraan.java

```
public class Kendaraan {
    String jenis, merek, warna, warna1;
    int kode;

    public Kendaraan(){
    }

    public Kendaraan(String jenis, String merek, int
kodeKendaraan){
        this.jenis = jenis;
        this.merek = merek;
        warna = "merah";
        this.kode = kodeKendaraan;
    }

    public Kendaraan(String jenis, String merek, String warna,
int kode){
        this.jenis = jenis;
        this.merek = merek;
        this.warna = warna;
        this.kode = kode;
    }

    public void cetakData(){
        System.out.println("jenis: "+jenis);
        System.out.println("Merek: "+merek);
    }
}
```



Laporan Asistensi

```
        System.out.println("Warna: "+warna);
        System.out.println("Kode Kendaraan: "+kode);
    }
}
```

- Class Main.java

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args){
        String nama, kelamin, alamat, warna, jenis, merek;
        int nip, kode;
        char pilihan;
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Kepemilikan kendaraan");
        System.out.print("Nama: ");
        nama = input.nextLine();
        System.out.print("NIP: ");
        nip = input.nextInt();
        input.nextLine();
        System.out.print("Kelamin: ");
        kelamin = input.nextLine();
        System.out.print("Alamat: ");
        alamat = input.nextLine();
        System.out.print("Apakah mempunyai kendaraan (Y/ T): ");

        pilihan = input.nextLine().charAt(0);
        if (pilihan == 'y' || pilihan == 'Y'){
            System.out.print("jenis kendaraan: ");
            jenis = input.nextLine();
            System.out.print("Merek kendaraan: ");
            merek = input.nextLine();
            System.out.print("Warna kendaraan: ");
            warna = input.nextLine();
            System.out.print("Kode kendaraan: ");
            kode = input.nextInt();
            input.nextLine();
            System.out.println();

            System.out.println("=====");
            Kendaraan kendaraan3 = new Kendaraan(jenis, merek,
            warna, kode);
        }
    }
}
```



Laporan Asistensi

```
        DataPegawai pegawai3 = new DataPegawai(nama, nip,
kelamin, alamat, kendaraan3);
        pegawai3.printData();
    }
    else if (pilihan == 't' || pilihan == 'T'){

System.out.println("=====");
        DataPegawai pegawai3 = new DataPegawai(nama, nip,
kelamin, alamat);
        pegawai3.printData();

    }
}
}
```

Output Program

- Memiliki kendaraan

```
"C:\Program Files\Java\jdk-16.0.1\bin\java.exe"
Kepemilikan kendaraan
Nama: Ryan
NIP: 94621
Kelamin: Laki - laki
Alamat: Kedurus
Apakah mempunyai kendaraan (Y/ T): y
Jenis kendaraan: Mobil
Merek kendaraan: Daihatsu
Warna kendaraan: Putih
Kode kendaraan: 1678

=====
Nama: Ryan
NIP: 94621
Kelamin: Laki - laki
Jenis: Mobil
Merek: Daihatsu
Warna: Putih
Kode Kendaraan: 1678

Process finished with exit code 0
```

- Tidak Memiliki kendaraan

```
"C:\Program Files\Java\jdk-16.0.1\bin\java.exe"
Kepemilikan kendaraan
Nama: Ryan
NIP: 75931
Kelamin: Laki - laki
Alamat: kedurus
Apakah mempunyai kendaraan (Y/ T): t
=====
Nama: Ryan
NIP: 75931
Kelamin: Laki - laki
Kendaraan: Tidak memiliki Kendaraan

Process finished with exit code 0
```