



Laporan Asistensi

Tugas Pertama

Buatlah project sederhana yang menerapkan Constructor yang digunakan untuk mengisi data – data atribut yang telah didefinisikan. Kemudian lakukan input data ke Constructor tersebut dan tampilkan hasilnya.

Source Code

```
public class Bangun {
    double panjang, lebar, luas;

    public Bangun(double panjang, double lebar){
        this.panjang = panjang;
        this.lebar = lebar;
    }

    public Bangun(){
        panjang = 0;
        lebar = 0;
    }

    public void nilai(){
        System.out.println("=====");
        System.out.println("Bangun Persegi Panjang");
        System.out.println("Panjang = "+panjang);
        System.out.println("Lebar = "+lebar);
        System.out.println("=====");
        luas = panjang * lebar;
        System.out.println("Luas = "+luas);
    }
}
```



Laporan Asistensi

Source Code

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    Scanner input = new Scanner(System.in);

    public void run(){
        Bangun bangun1 = inputData();
        Bangun bangun2 = dataKosong();

        System.out.println();
        System.out.println("Output Nilai Bangun Persegi
Panjang");
        bangun1.nilai();
        bangun2.nilai();
    }

    public Bangun inputData(){
        double panjangBangun, lebarBangun;
        System.out.println("Bangun Persegi Panjang");
        System.out.print("Nilai Panjang: ");
        panjangBangun = input.nextDouble();
        System.out.print("Nilai Lebar: ");
        lebarBangun = input.nextDouble();

        Bangun bangun1 = new Bangun(panjangBangun,
lebarBangun);
        return bangun1;
    }

    public Bangun dataKosong(){
        Bangun kosong = new Bangun();
        return kosong;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Main out = new Main();

        out.run();
    }
}
```



Laporan Asistensi

Output Program

```
"C:\Program Files\Java\jdk-16.0.1\bin\java.exe"
```

```
Bangun Persegi Panjang
```

```
Nilai Panjang: 10
```

```
Nilai Lebar: 4
```

```
Output Nilai Bangun Persegi Panjang
```

```
=====
```

```
Bangun Persegi Panjang
```

```
Panjang = 10.0
```

```
Lebar = 4.0
```

```
=====
```

```
Luas = 40.0
```

```
=====
```

```
Bangun Persegi Panjang
```

```
Panjang = 0.0
```

```
Lebar = 0.0
```

```
=====
```

```
Luas = 0.0
```

```
Process finished with exit code 0
```