

Plano de testes

Sumário

1 Objetivo

.....3

2 Escopo

.....4

3 Resultado dos testes

..... 5

3.1 Testes login

..... 5

4 Ferramentas

..... 6

5 Cronograma

.....7

1 Objetivo

O objetivo é descrever o plano para testar o cadastro e login do site GamerMania e apresenta uma análise dos defeitos encontrados.

2. Escopo

Este relatório é aplicado como resultado dos testes funcionais de navegabilidade que foram efetuados na página login do site do GamerMania, Os requisitos foram testados e têm seus resultado apresentado:

- Funcionalidade de cadastro e login;**

3. Resultado dos testes

3.1 Funcionalidade de cadastro e login

Objetivo:

Verificar se está cadastrando e logando os usuários, na página, o site deve-se interagir com o campo de login e senha.

4 Ferramentas

-Eclipse IDE

-JUnit

-Selenium Java

5 Cronograma

Etapa	Início	Término
Planejamento:	17/12/2021	19/12/2021
Execução:	19/12/2021	19/12/2021
Avaliação:	20/12/2021	22/12/2021