## 第一部分 语言篇

## 第一章 程序设计入门

- printf的用法
  - o %d
  - 。 %.nf 小数点后几位
- 在算法竞赛中,每行输出均应以回车符结束,包括最后一行。
- 注意考虑错误输入的情况
- 短路(short-circuit)

C语言中的逻辑运算符都是短路运算符,一旦能确定整个表达式的值,就不再继续计算。

• sqrt(-10) 结果是 -nan(ind)

Nan是"Not a number"的缩写

ind是"indeterminate",即无法确定的数

1.0/0.0 0.0/0.0 1/0 都会报错:被零除或对零取模

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
   int a,b;
   scanf("%d%d",&a,&b);
   printf("%d %d\n",a,b);
   return 0;
}
```

输入: 12 s a会正常读取 b无法读取 scanf返回值为0

利用下面的代码来验证上述的猜想

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
   int a=100,b=200;
   int flag=100;
   flag=scanf("%d%d",&a,&b);
   printf("%d %d\n",a,b);
   printf("%d\n",flag);
}
```

输入12 s

输出结果为

```
1 | 12 200
2 | 1
```

证明在输入字符时, b并没有进行输入, 保持原有的初始值200,

flag 为scanf()正确读取的字符数量 1。

• 如何用printf输出%d

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4     printf("%d\n");
5     getchar();
6     return 0;
7  }
```

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4     printf("%c",'%');
5     printf("d\n");
6     getchar();
7     return 0;
8  }
```

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
    printf("%sd\n","%");
    getchar();
    return 0;
7  }
```

## 思考问题:

1. int型整数的最小值和最大值是多少? int占8字节共32位 其中有一位是符号位 最大值2<sup>31</sup>-1=2147483647 最小值 为-2<sup>31</sup>=-2147483648

2. double型浮点数能精确到多少位小数?或者,这个问题本身值得商榷? 笔者认为这个问题值得商榷,因为笔者认为能精确到小数的位数,与有效数字的大小有关系

```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4    double a;
5    scanf("%lf",&a);
6    printf("%.20lf",a/3.0);
7 }
```

a输入为 1.0 时,输出结果为 0.33333333333333333000 精确到小数点后第16位。 a输入为 5.0 时,输出结果为1.66666666666666670000精确到小数点后第17位。 所以double的精确度应该在15和16位之间浮动。

3. double型浮点数最大正数值和最小正数值是多少? (不必特别精确) 最小正数值: 化成二进制只有最后一位为0, 所以最小值为2<sup>-1075</sup>=2.22507e-308 最大正数值: 4. 逻辑运算符"&&"、"||"和"!"(表示逻辑非)的相对优先级是怎样的?也就是说,a&&b||c应理解为(a&&b)||c还是a&&(b||c),或者是随便怎么理解都可以?

我们令a=0, b=0, c=1, 如果按第一种结合方式, 结果应该为1, 而如果按照第二种结合方式 的话, 结果应该为0, 如果是随机的话, 答案也会随机 (肯定不可能) 。

```
1  #include<stdio.h>
2  int main()
3  {
4    int a=0,b=0,c=1;
5    printf("%d",a&&b||c);
6  }
```

按照上述程序进行实验,输出结果为1,证明相对优先级是(a&&b)||c。

解释:优先级:! >&&>||

结合方向: &&、||左结合

!右结合

5. if(a) if(b)x++; else y++;的确切含义是什么?这个else应和哪个if配套?有没有办法明确表达出配套方法?

else y++;应与 if(b)x++;配套

验证:

```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
      int x=1, y=2;
4
5
      int a=1,b=0;
6
      if(a)
7
          if(b)x++;
8
          else
9
              y++;
       printf("x=%d,y=%d",x,y);
10
11 }
```

若我们的猜想正确,输出结果应为 x=1,y=3

否则输出结果为 x=1,y=2

输出结果验证了我们的猜想

解释: else应该与其上最近且未进行匹配的if配套