

- rvan.lauret1@gmail.com
- 94 rue Petite Plaine, Plaine des Grègues
 97480 Saint-Joseph, REUNION
- Mé le 20/10/2000
- ryanlauret.wordpress.com
- Permis E
- 0692 46 77 63

Centres d'intérêt

Musique

2017-2018: Comèdie Musicale "Battement du Chœur" (Musicien) – Voyage Pays-Bas (2 semaines)

2017-2018: EMD de Saint-Joseph

Sport

2016-2017 : Club de Basket (SJBC) et entraineur de Mini-Poussin et Poussin

Jeux-Vidéos

Automobiles

High-Tech

Langues

Français

Courant

Anglais

Professionne

Espagnol

Scolaire

Réseaux sociaux

- **in** @ryan-lauret-232559197/
- @RyanLauret

Ryan LAURET

Apprenti en informatique

Passionné d'informatique, je suis à la recherche de toutes opportunités qui pourrait m'aider à progresser et à évoluer dans le métier.

Expériences professionnelles

Stagiaire

De janvier 2021 à mars 2021 MITHRIL INFORMATIQUE Saint-Joseph, Réunion

Stage de 1 mois et demi ayant effectué des tâches de développeur sur un projet de site web en Vue|S 3

Stagiaire

De mai 2019 à juin 2019 ASSOCIATION AIR Saint-Pierre, Réunion

Stage de 1 mois environ ayant effectué des tâches de comptable et de technicien avec la gestion de matériels et de parcs informatique

Diplômes et Formations

MSc-Pro

Depuis septembre 2021 Epitech Saint-André, Réunion

Niveau bac +5

BTS Services Informatiques aux Organisations - Option B : SLAM

D'août 2019 à juillet 2021 Lycée Pierre Poivre Saint-Joseph, Réunion

Niveau bac +2

CPESIP - Groupe Science et Technologie

D'août 2018 à juillet 2019 Université du Tampon Tampon, Réunion

Niveau bac

BAC Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable - Spécialité ITEC

D'août 2016 à juillet 2018 Lycée Pierre Poivre Saint-Joseph, Réunion

Compétences

> Suite Office

- Word
- PowerPoint
- Excel

> Programmation

- Programmation Web (HTML, CSS, JavaScript, PHP)
- Programmation Logiciel (Java, Python)

> Base de données

• SQL

Modélisation

Merise

> Musique Assistée par Ordinateur

- Studio One
- FL Studio

Montage Vidéo

- Vegas Pro
- Premiere Pro

> CAO 3D

SolidWorks 3D