## Programação para dispositivos móveis



Dart: Testes unitários

#### Testes unitários no dart

- Concentram-se em verificar uma unidade lógica de um software testável.
- Realizado para testar uma única função, método ou classe.
- Deve ser rápido e barato.

### Objetivo dos testes unitários

- Testar uma parte do software a partir de diversas condições.
- Fornecer um feedback rápido sobre o projeto.

### Características dos testes unitários

- Não devem depender de classes que buscam validações de serviços da web ou de bancos de dados ao vivo.
- Geram diversos benefícios, como um software de maior qualidade

## Utilizando o package test no dart

- Para criar um projeto dart usa-se o comando:
- dart create <nomeDoProjeto>
- O package:test fornece uma forma padrão para escrever testes unitários em dart.
- Para adicionar o pacote como dependência no projeto segue o comando:

```
ryan@ryan-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Documentos/PDM$ cd packages/
ryan@ryan-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Documentos/PDM/packages$ dart pub add test --dev
```

```
dev_dependencies:
lints: ^1.0.0
test: ^1.20.1
```

#### Testes unitários no vscode

 Criação de arquivo .dart contendo classe 'contador'

```
class contador{{
  int valor = 0;
  void incrementar() => valor++;
  void decrementar() => valor--;
}
```

 Criação de arquivo para teste da classe contador

```
import 'package:test/test.dart';
import 'package:packages/contador.dart';
void main(){
  test('Valor do contador deve ser incrementado', () {
    final Contador = contador();
   Contador.incrementar();
    expect(Contador.valor, 1);
  });
```

 O arquivo de teste deve conter a função test(description, body).

# Programação para dispositivos móveis



Dart: Testes unitários