



TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Professores:

Monica Herrero – ADS A e ADS B

Rafael Petry – ADS C

Aula 3 – Requisitos e Backlog

Revisão aula passada

Requisitos

Backlog

REVISÃO



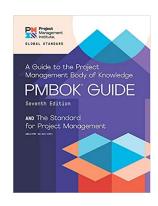
Relembrando



Documentação do Projeto – Porque é tão importante?



 Como nascem os projetos nas empresas / Como começar? – Qual problema vamos endereçar?



Documento do Projeto: Contexto, Objetivo,
 Justificativa, Escopo, Premissas e Restrições,
 Diag. Solução, Marcos, Equipe, Orçamento e
 Sustentação



Relembrando

CONTEXTO:

- Um texto dissertativo que apresenta o cenário onde o projeto está inserido;
- Apresentar dados e fatos relevantes ao tema;
- Apresentar o:
 PROBLEMA,
 NECESSIDADE e/ou
 OPORTUNIDADE que
 será endereçado.

OBJETIVOS:

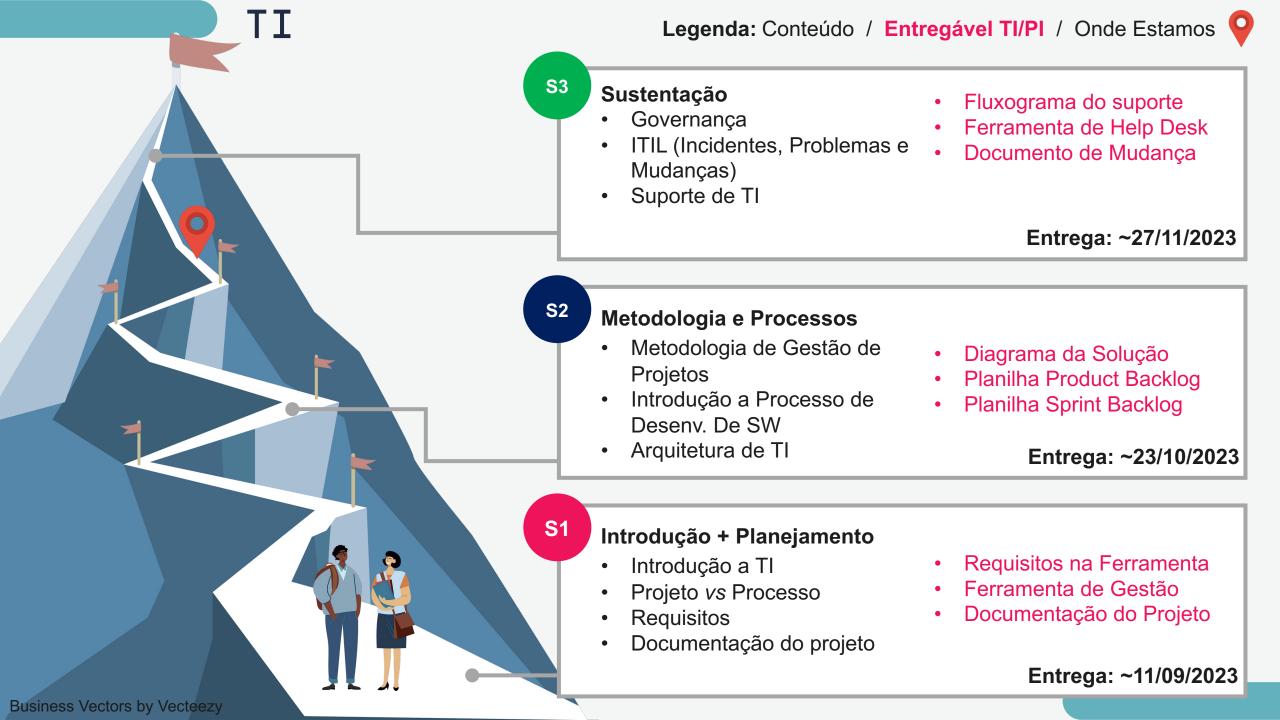
- 1. Aquilo que se espera ao final do projeto;
- 2. Precisa ser Sucinto;
- 3. Tem que ser **SMART**.

JUSTIFICATIVA:

- 1. Argumento muito convincente;
- 2. HeadShot!

ESCOPO:

- Declaração que apresenta as atividades, recursos e requisitos do que será feito no projeto;
- Contém informações
 essenciais sobre o projeto:
 descrição, limites, objetivos,
 entregas, responsáveis,
 custos, prazos, atividades,
 restrições, premissas etc.
- Apresenta também o que não será feito;
- 4. Dentro do escopo colocamos as **PREMISSAS** e as **RESTRIÇÕES**.



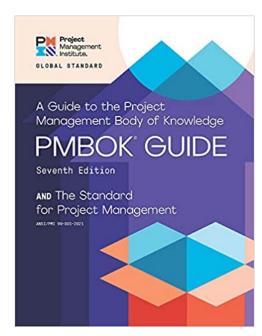
CHAMADA

CONTINUAÇÃO AULA 02



Projetos de TI – Documentação

- Contexto
- Objetivos;
- Justificativa do projeto;
- Escopo. Produtos e principais requisitos;
- Diagrama da solução;
- Premissas e restrições;
- Marcos do projeto;
- Equipe envolvida;
- Orçamento;
- Sustentação.





Projetos de TI – Marcos do Projeto (Milestones)

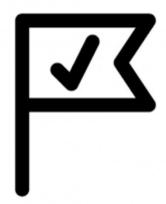


De acordo com o PMBOK®, milestone ou marco é um ponto ou evento significante no projeto e um Cronograma de Marcos é um cronograma resumo com as principais entregas ou marcos identificados no projeto.

Atividades especiais constantes do cronograma, com função não de exprimir uma ação e sim um evento pontual no tempo.



Projetos de TI – Marcos do Projeto (Milestones)



- Datas no cronograma representativas de eventos importantes para o projeto, destacados numa linha do tempo.
 Respondem a questão " e aí, como estamos indo?", de forma macro;
- Podem ser: entregas do produto ou serviço, reuniões importantes, fechamento do contrato, "dia D", etc.
- Também conhecido como Milestones (ponto de referência);
- A cada passo, uma conquista do projeto!
- Não substitui o cronograma!

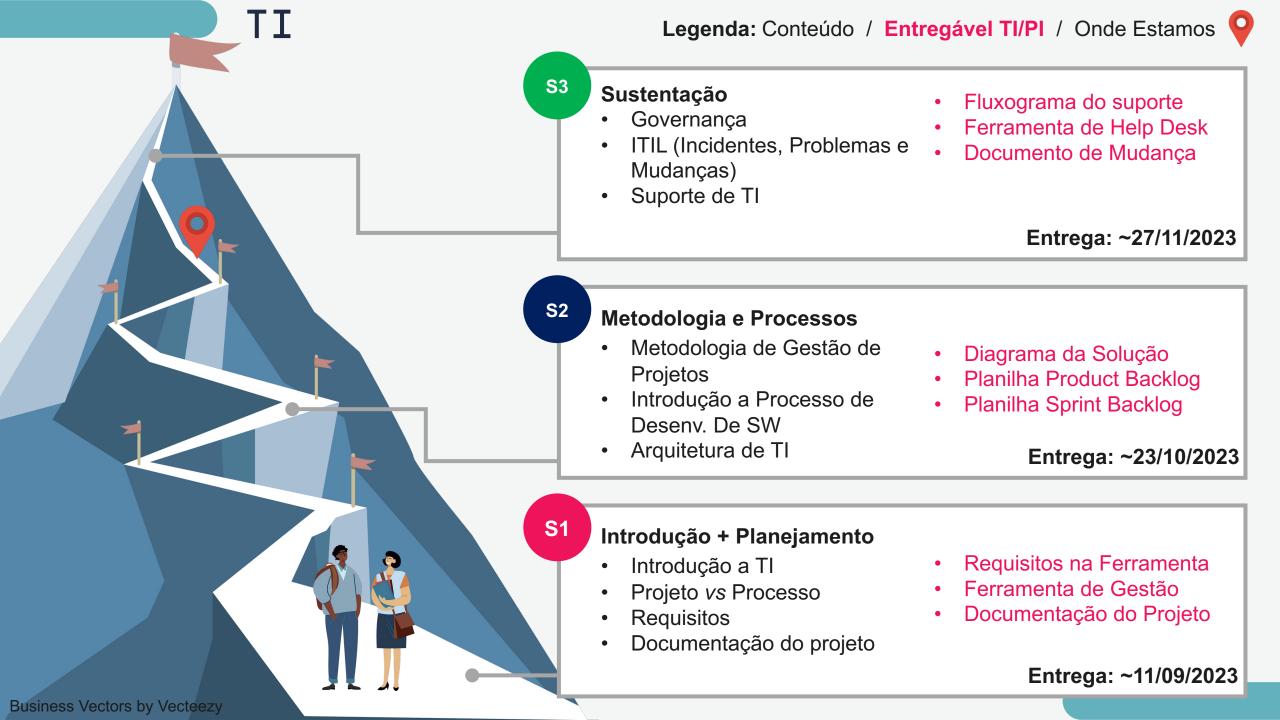




Projetos de TI – Marcos do Projeto (Milestones)









Projetos de TI – Equipe Envolvida

Equipe de projetos é o nome dado à **equipe** que atua na realização de um projeto.

Essa deve conduzir todas as atividades envolvidas no ciclo de vida do projeto e, normalmente, é liderada por um gerente de **projetos**.

Recursos Humanos envolvidos no projeto:

- Quem e qual perfil será necessário para a entrega do projeto?
- Quais as premissas e restrições?





Projetos de TI – Orçamento

O orçamento é a parte do projeto em que se indica quais **recursos financeiros** serão necessários para a sua execução, com os **valores unitários e os totais**.

Qual é o budget do projeto?

 Quanto (recursos financeiros) dispomos para execução do projeto?





Projetos de TI – Sustentação



Processo fundamental para garantir a <u>disponibilidade</u> e <u>continuidade</u> de ambientes de TI.

 Tarefas, controles, processos e ações que precisam ser executados periodicamente para garantir que o produto ou serviço siga operando conforme esperado;

- Fundamental para reduzir ou evitar os impactos no negócio causados pelas indisponibilidades no ambiente de TI;
- Suporte à tecnologia: registros, investigação, resolução de solicitações e incidentes em TI;

404

Houston, we have a problem.

Actually, the page you are looking for does not exist. Return home.





ESCOPO E REQUISITOS



Projetos de TI - Escopo

Escopo de Projeto é apresentado através de uma declaração que apresenta todo o trabalho necessário para entregar um produto, serviço ou resultado. Ele contém informações essenciais sobre o projeto, como descrição, limites, objetivos, entregas, responsáveis, custos, prazos, atividades, restrições, premissas etc.

A principal função então de um escopo de projeto é definir o trabalho que será realizado, estabelecendo limites, gerenciando mudanças e fornecendo uma base para o <u>planejamento</u> do projeto.









Projetos de TI - Declaração de Escopo

Como fazer o escopo de um projeto?

- Identifique e entenda o objetivo do projeto. Qual é o problema que está tentando resolver?
- Defina os entregáveis do projeto. Quais são os produtos finais ou resultados que serão entregues ao final do projeto?
- Identifique as restrições e limitações. Quais são os recursos disponíveis e quais são os limites de tempo e orçamento?
- Crie um macro cronograma para alinhar expectativas de entrega.
- Identifique os riscos do projeto e desenvolva planos de contingência para lidar com eles.



Projetos de TI – O que deve ter no Escopo

 Descrição resumida do projeto: Uma visão geral do projeto, incluindo o contexto, a motivação e a importância do projeto.

Exe. Projeto: Transferir o backend do site para a plataforma CMS.

 Resultados esperados: Os produtos, serviços ou resultados finais que serão entregues ao término do projeto.

Exe. Resultados: Melhorar a velocidade e a versatilidade da página.

 Requisitos: Os requisitos específicos que devem ser atendidos para que o projeto seja considerado bem-sucedido.

Exe. Requisitos: Criação de novas páginas; Edição das páginas existentes;, Publicação de novas páginas; Gestão de conteúdo (textos e Imagens); Rastreamento e controle de alterações.

Limites e exclusões: O que está incluído no projeto e, igualmente importante, o que está excluído. Isso ajuda a evitar mal-entendidos sobre o trabalho a ser realizado.

Exe. Limites: Restrito apenas ao site institucional da Empresa.



Projetos de TI – O que deve ter no Escopo

 Macro Cronograma: Uma visão geral das principais atividades do projeto e suas datas de início e término esperadas. Isso ajuda a estabelecer uma linha do tempo para o projeto e a identificar possíveis interdependências.

Exe. Macro Cronograma – Total de 79 dias:

Levantamento de requisitos 20 dias

Desenvolvimento 45 dias

Teste e homologação 10 dias

Implantação 2 dias

Acompanhamento 2 dias

 Recursos necessários: Os recursos necessários para realizar o projeto, incluindo pessoal, equipamentos, materiais e orçamento.

Exe Recursos: 1 Analista de Sistemas 40 horas; 1 Analista de Negócio 10 horas; 1 Gestor de projeto 10 horas

 Riscos e restrições: Uma análise dos riscos envolvidos no projeto e quaisquer restrições ou limitações que possam impactar o trabalho.

Exe. Riscos: Site institucional ficar fora do ar por 30 minutos durante implantação; Site institucional ficar instável após implantação e ser necessário roll back.

• Partes interessadas (stakeholders): As partes interessadas envolvidas no projeto, incluindo os papéis e responsabilidades de cada uma delas.



Os **Requisitos** definem os **detalhes relativos ao escopo**. São os requisitos que determinam o caminho a ser tomado, as especificidades de qualidade e desempenho, as **funcionalidades** e apetrechos, os detalhes e os desejos que devem (ou não) estar presentes no produto final.









Projeto: Construir um balanço na árvore.



O que poderia dar errado?



Como o cliente explicou



Como o GP entendeu



Como o arquiteto desenhou



Como o dev escreveu



Como o comercial descreveu

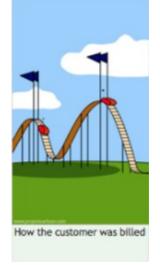


described it

Como o projeto foi documentado



Como o cliente foi cobrado



Quando foi entregue



O que o cliente precisava





Projetos de TI - Coleta de Requisitos

Coletar os **requisitos** é o processo de **definir e documentar as necessidades** das partes interessadas para atingir os **objetivos dos projetos**;

Os requisitos devem ser **obtidos**, **analisados** e **registrados** em detalhes suficientes para serem **medidos** durante a execução do projeto;

Podemos dizer que bons requisitos são aqueles que atendem as necessidades específicas, são verificáveis, claros e compreensíveis, além de alcançáveis;

Segundo o Gartner Group, dos **projetos que falham, 70% ocorrem** por problemas relacionados a requisitos.



Projetos de TI – Coleta de Requisitos









• Um requisito pode ser **funcional** (define uma função de um software ou parte dele) ou **não funcional** (relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, disponibilidade, segurança e tecnologias envolvidas).

Focaremos no "REQUISITO FUNCIONAL";

- Ser o mais detalhado possível. Na descrição porém ser sucinto, claro;
- É um **substantivo**, **não verbo**. Verbo indica ação. Requisito é representado por substantivo;



Exemplos:

- Função de validação e confirmação por e-mail no cadastro de usuários;
- Upload dos documentos através da tela principal de cadastro;
- Todos os campos obrigatórios precisam ser consistidos ao clicar em "próxima etapa".



Projetos de TI – Coleta de Requisitos



Quais os requisitos de um site como a NETFLIX?



Projetos de TI - Classificação de Requisitos

Classificação dos Requisitos => Avaliar e classificar os requisitos é uma tarefa importante em projetos de software. Este processo nos auxilia na priorização das entregas e também no entendimento do impacto para o negócio.

Uma forma simples de classificar os requisitos é a importância para o negócio:

- Essencial ou seja, sem este requisito a solução não poderá ser entregue;
- Importante podemos entregar a solução sem este requisito, porém ele é um importante diferencial no produto;
- Desejável Este requisito pode agregar mais à solução mas não gera impacto imediato.

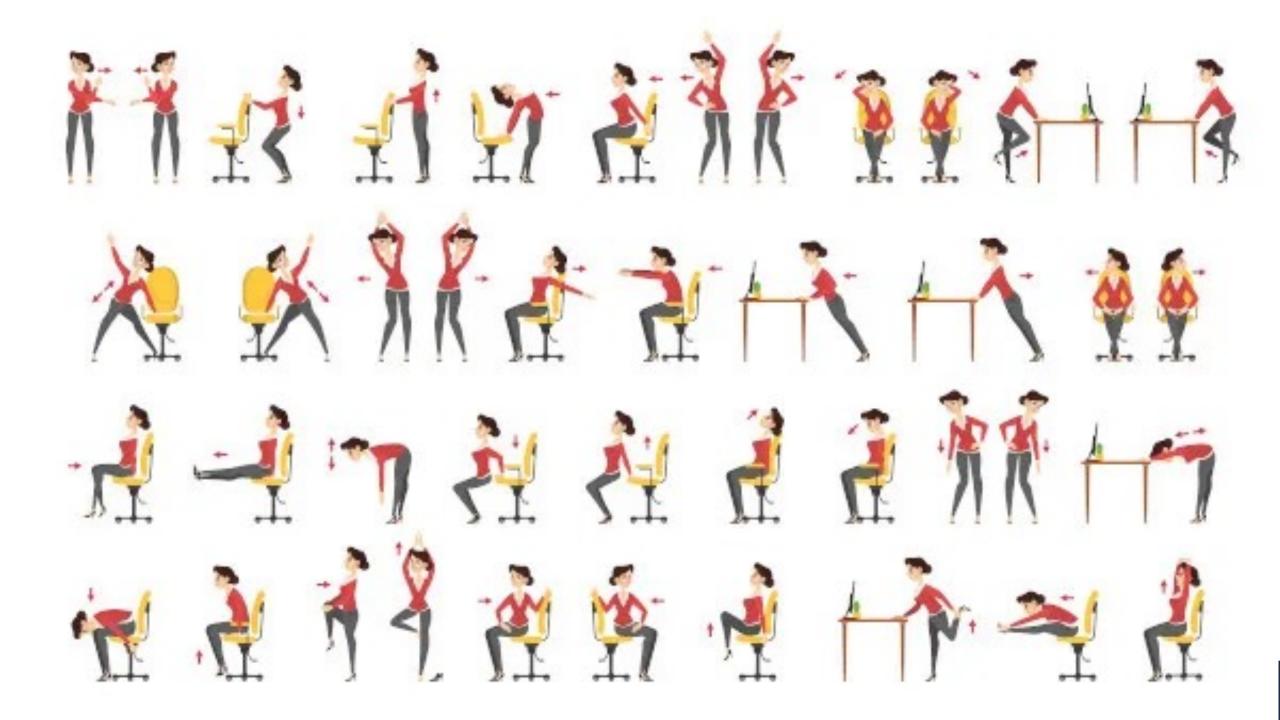
404

Houston, we have a problem.

Actually, the page you are looking for does not exist. Return home.





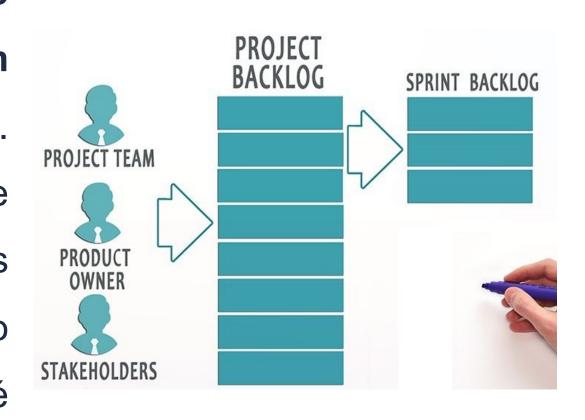


BACKLOG



Projetos de TI – Backlog

Backlog refere-se a um log acumulação de trabalho determinado intervalo de tempo. Backlog é uma espécie de estoque de folhas de requisições/encomendas relativas a produtos ainda não produzidos. Grosso modo, backlog é uma "pilha de pedidos" em espera





Projetos de TI - Backlog

Backlog

- Lista de "coisas" acumuladas e organizadas para serem feitas;
- Neste nosso tema, "coisas" = requisitos;
- Repositório de requisitos. Uma pilha de itens a fazer, solicitados por alguém com base em suas necessidades/desejos, que devem ser entregues a quem solicitou depois que forem produzidos;
- Precisa estar organizado e classificado;
- Pode conter itens "brutos" ou já "lapidados".



Projetos de TI - Backlog

Um backlog mal escrito às vezes é pior que não ter nenhum backlog. Não saber "para onde ir" demanda esforço para se buscar a direção. Mas ter como definição a "direção errada" é pior ainda, pois somente se descobrirá isso quando percorrido o caminho, e aí o desperdício é fatal.



Projetos de TI – Backlog

PROJETO XPTO - BACKLOG				
Requisito	Descrição	Classificação		
Tela inicial	Tela inicial com as informações da empresa e da equipe	Essencial		
Cadastro de usuário	Cadastro de usuário com nome, CPF, e-mail e perfil. Necessário máscara de	Importante		
Cadastro de disdano	validação para CPF e e-mail na tela de cadastro			
Tela de Login	Tela para login através do e-mail e senha	Essencial		
Recuperação de senha	Opção logo abaixo do login para recuperação de senha. Assim que acessada,			
	solicitar o e-mail para o qual deseja recuperar a senha. Caso seja encontrado, a	Desejável		
	senha será enviada para o e-mail especificado.			
Manutenção de cadastro de	Tela para inclusão, consulta, alteração e exclusão de pessoas físicas que	Importante		
pessoas físicas	participam do programa			
Manutenção de cadastro de	Tela para inclusão, consulta, alteração e exclusão de pessoas jurídicas que	Importante		
pessoas jurídicas	patrocinam do programa			
	Módulo de solicitação de passagens aéreas, contendo as seguintes informações			
Solicitação de passagem aérea	Nome do passageiro, Data e hora, Motivo da viagem, Tipo de bagagem.	Essencial		
Fluxo de aprovação de	Após a solicitação da passagem, o gerente responsável pelo solicitante deverá			
passagem aérea pela gerência	acessar esta tela de aprovação, verificar as informações do solicitante e aprovar	Essencial		
	/ reprovar a solicitação.			

404

Houston, we have a problem.

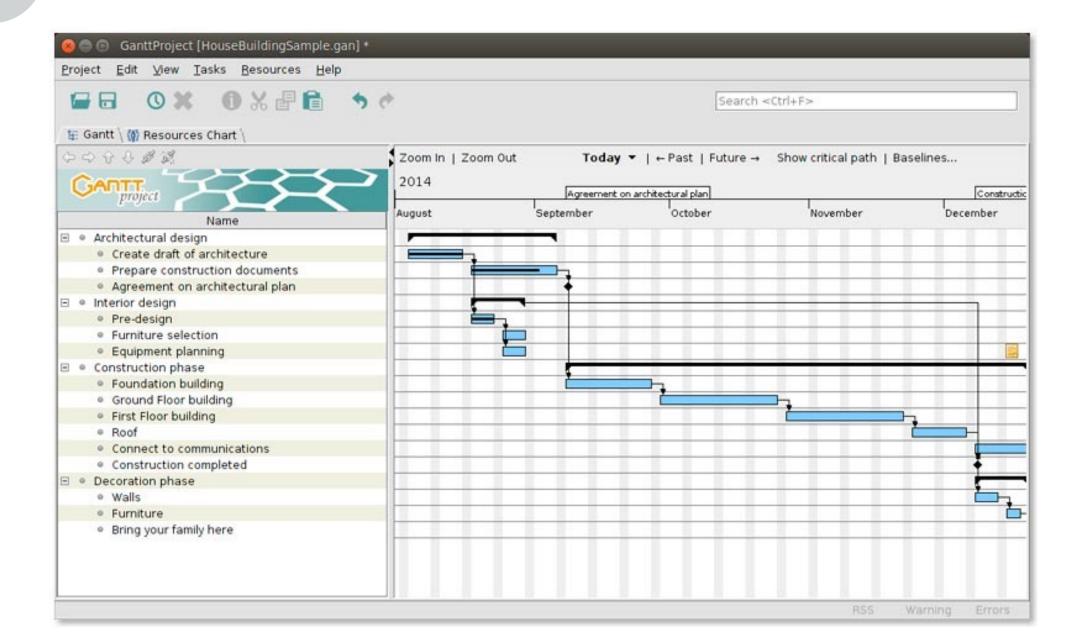
Actually, the page you are looking for does not exist. Return home.



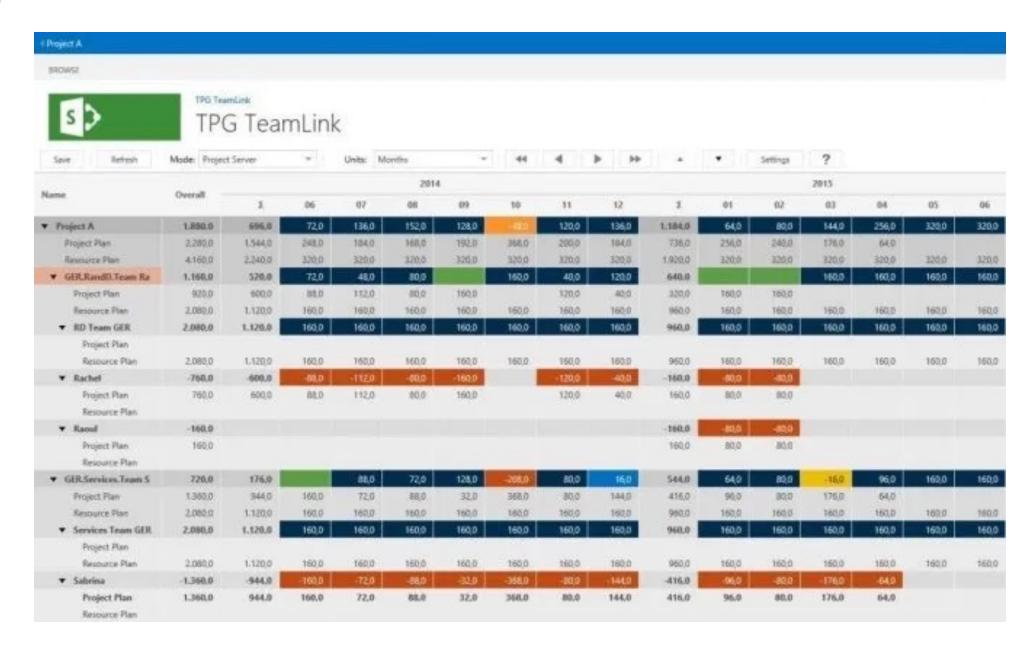


FERRAMENTAS DE GESTÃO DE PROJETOS

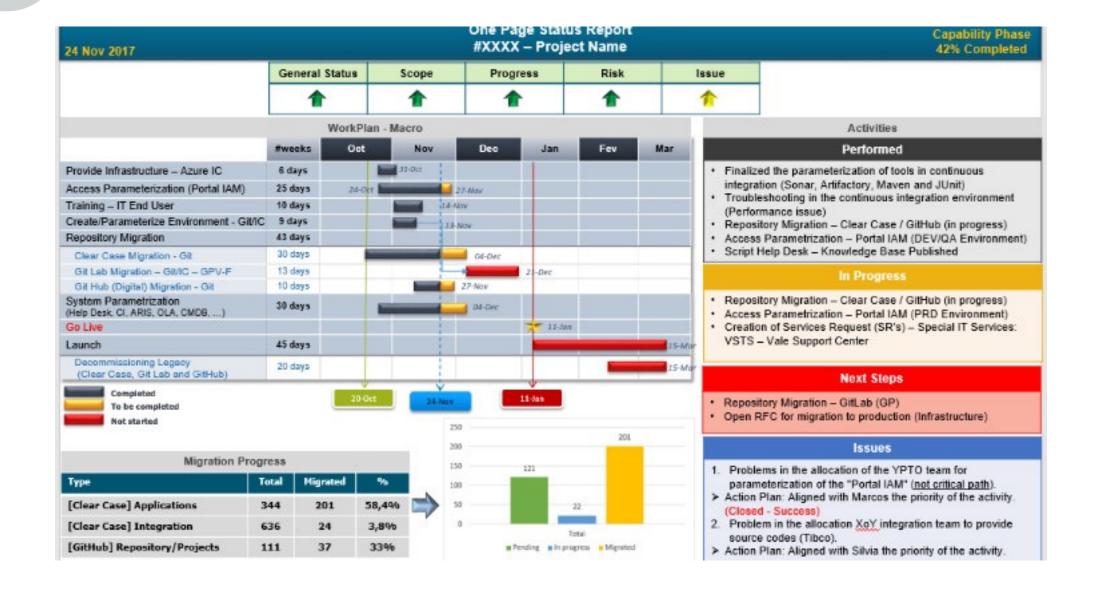














Super Project Status

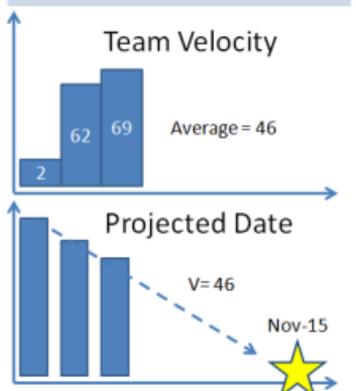


		Status
Budget spent	20%	
Scope delivered	30%	
Estimated date	Nov-1	

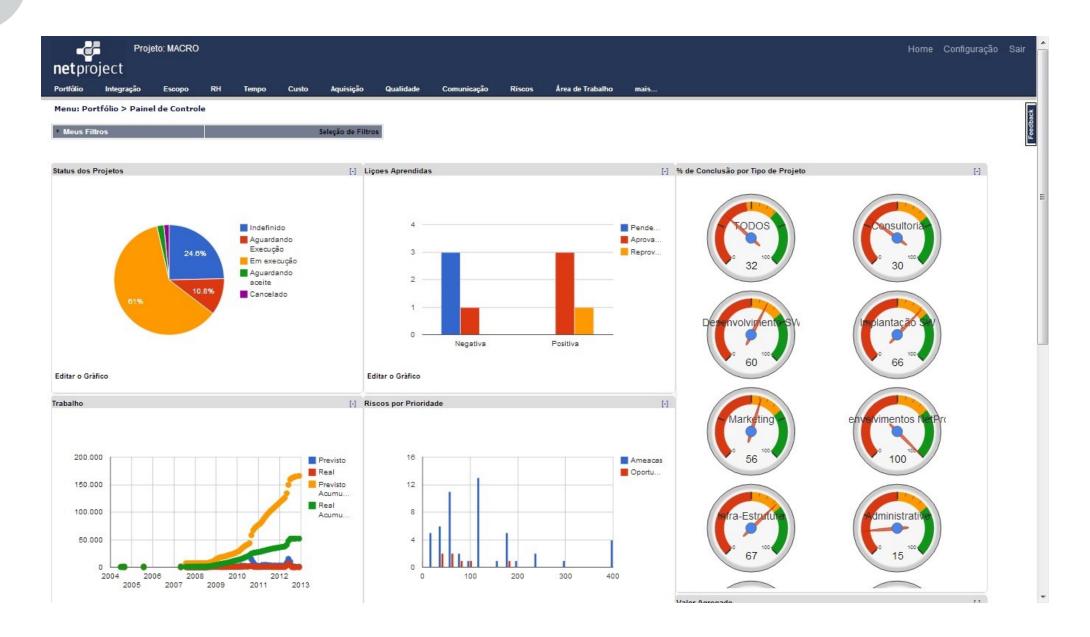
Summary
-Project is trending late -Budget is on track -QA bottle neck

Work done
<story #1="" epic=""></story>
<story #2="" epic=""></story>
<story #3="" epic=""></story>

Risk	Mitigation
- Bottleneck in QA	-Alex pulled in from Prod Support -New hire: Neil due to start Tuesday -Geddy to perform UAT part time
<thing #2="" bad="" going=""></thing>	<plan fix="" if="" possible="" to=""></plan>











Atividade No. 03 – Ferramenta de gestão de projetos

- Individualmente cada aluno deve pesquisar uma ferramenta de gestão de projetos que será avaliada na próxima aula para ser utilizada pelo grupo na gestão do projeto de PI.
- Na ferramenta, deve ser possível inserir e gerenciar os requisitos e o backlog do projeto desenvolvido pelo grupo.
 - ✓ Trabalho Individual
 - ✓ Entrega em sala dia 28/08
 - ✓ Você poderá ser selecionado para apresentar o resultado em sala de aula.

Agradeço a sua atenção!

RAFAEL PETRY

rafael.petry@sptech.school



SÃO PAULO TECH SCHOOL