

**MICROCONTROLADORES ESP8266 e ESP32  
(TEORIA E PRÁTICA)**

Edição  
Julho/2025



## 15 - ETAPA 3 — Logger Ultrassônico com Buffer Circular (500 Registros Máx) em SPIFFS



### Objetivo:

1. Gravar medições de distância (< 400cm) com data/hora no arquivo CSV no SPIFFS.
2. Limitar o arquivo a **500 registros fixos**.
3. Quando o arquivo atingir 500 linhas, o sistema automaticamente:
  - Remove a linha mais antiga (primeira linha).
  - Adiciona a nova medida no final (buffer circular).
4. Exibir o histórico via Web Page e permitir download do CSV atualizado.

### Código Arduino IDE (Buffer Circular no Arquivo CSV):

```
#include <WiFi.h>
#include <WebServer.h>
#include <FS.h>
#include <SPIFFS.h>
#include <time.h>
#include <sys/time.h>

const char* ssid = "SEU_SSID";
const char* password = "SUA_SENHA";

WebServer server(80);

const int trigPin = 4;
const int echoPin = 5;

#define CSV_FILE "/medicoes.csv"
#define MAX_REGISTROS 500

// Configurar horário local com base no horário de compilação
void setLocalTimeFromBuild() {
  struct tm tm_build = {0};
  strptime(__DATE__ " " __TIME__, "%b %d %Y %H:%M:%S", &tm_build);
  time_t t = mktime(&tm_build);
  struct timeval now = { .tv_sec = t };
  settimeofday(&now, NULL);
}

// Remover a primeira linha do CSV para manter o limite
void removePrimeiraLinha() {
  File file = SPIFFS.open(CSV_FILE, FILE_READ);
  if (!file) return;
```

```
File tempFile = SPIFFS.open("/temp.csv", FILE_WRITE);
if (!tempFile) {
    file.close();
    return;
}

bool skipFirstLine = true;
while (file.available()) {
    String line = file.readStringUntil('\n');
    if (skipFirstLine) {
        skipFirstLine = false;
        continue;
    }
    tempFile.println(line);
}

file.close();
tempFile.close();

SPIFFS.remove(CSV_FILE);
SPIFFS.rename("/temp.csv", CSV_FILE);
}

// Contar linhas no arquivo CSV
int contarLinhas() {
    File file = SPIFFS.open(CSV_FILE, FILE_READ);
    if (!file) return 0;

    int linhas = 0;
    while (file.available()) {
        file.readStringUntil('\n');
        linhas++;
    }
    file.close();
    return linhas;
}

// Medir distância com HC-SR04
float measureDistance() {
    long duration;
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(trigPin, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    duration = pulseIn(echoPin, HIGH, 30000); // Timeout 30ms
    if (duration == 0) return 9999;
    return (duration * 0.0343) / 2;
}

// Adicionar nova linha ao CSV (com controle de limite)
void appendToCSV(String dataLine) {
    int linhas = contarLinhas();
    if (linhas >= MAX_REGISTROS) {
        Serial.println("Arquivo cheio. Removendo a linha mais antiga...");
        removePrimeiraLinha();
    }

    File file = SPIFFS.open(CSV_FILE, FILE_APPEND);
    if (file) {
        file.println(dataLine);
        file.close();
    }
}
```

```
Serial.println("Registro adicionado: " + dataLine);
} else {
    Serial.println("Erro ao abrir o arquivo para escrita.");
}
}

// Página HTML com tabela e botão de download
void handleRoot() {
    String html = "<!DOCTYPE html><html><head><meta charset='UTF-8'>";
    html += "<meta http-equiv='refresh' content='5'>";
    html += "<title>Histórico de Medições</title></head><body>";
    html += "<h1>Histórico de Medições (Máx 500)</h1>";
    html += "<a href='/download'><img alt='download icon' data-bbox='380 275 395 285'> Baixar CSV</a><br><br>";
    html += "<table border='1'><tr><th>Data/Hora</th><th>Distância (cm)</th></tr>";

    File file = SPIFFS.open(CSV_FILE, FILE_READ);
    if (file) {
        while (file.available()) {
            String line = file.readStringUntil('\n');
            int sep = line.indexOf(',');
            if (sep > 0) {
                String dataHora = line.substring(0, sep);
                String distancia = line.substring(sep + 1);
                html += "<tr><td>" + dataHora + "</td><td>" + distancia + "</td></tr>";
            }
        }
        file.close();
    }

    html += "</table></body></html>";
    server.send(200, "text/html", html);
}

// Servir arquivo CSV para download
void handleDownload() {
    File file = SPIFFS.open(CSV_FILE, FILE_READ);
    if (!file) {
        server.send(500, "text/plain", "Arquivo não encontrado");
        return;
    }
    server.setHeader("Content-Type", "text/csv");
    server.setHeader("Content-Disposition", "attachment; filename=\"medicoes.csv\"");
    server.streamFile(file, "text/csv");
    file.close();
}

void setup() {
    Serial.begin(115200);
    pinMode(trigPin, OUTPUT);
    pinMode(echoPin, INPUT);

    if (!SPIFFS.begin(true)) {
        Serial.println("Erro ao montar SPIFFS");
        return;
    }

    WiFi.begin(ssid, password);
    Serial.print("Conectando à rede");
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
        delay(500);
        Serial.print(".");
    }
    Serial.println("\nConectado! IP: " + WiFi.localIP().toString());
}
```

```
// Configurar horário sem NTP
setLocalTimeFromBuild();

// Iniciar servidor
server.on("/", handleRoot);
server.on("/download", handleDownload);
server.begin();
}

void loop() {
    float dist = measureDistance();

    if (dist < 400.0) {
        struct tm timeinfo;
        String dataHora = "N/A";

        if (getLocalTime(&timeinfo)) {
            char timeStringBuff[64];
            strftime(timeStringBuff, sizeof(timeStringBuff), "%d/%m/%Y %H:%M:%S", &timeinfo);
            dataHora = String(timeStringBuff);
        }

        String dataLine = dataHora + "," + String(dist, 2);
        appendToCSV(dataLine);

        delay(1000);
    }

    server.handleClient();
}
```

### Explicações sobre o Buffer Circular:

Item	Explicação
Contagem de Linhas	Antes de adicionar um novo registro, conta quantas linhas o arquivo tem.
Remoção da Primeira Linha	Se já existirem 500 linhas, apaga a mais antiga (a primeira do arquivo).
Arquivo Temporário (temp.csv)	Cria um arquivo temporário sem a primeira linha e substitui o arquivo original.
Adição de Novos Registros	Após a remoção (se necessário), o novo registro é adicionado no final.

### O que aprendemos nesta etapa:

1. Como implementar buffers circulares em arquivos.
2. Manipulação de arquivos SPIFFS (ler, apagar, renomear arquivos).
3. Conceito de *"Fila de registros fixos"*.
4. Sistemas de log de sensores com memória limitada.
5. Aplicação prática de gerenciamento de dados em dispositivos embarcados.



Bibliografia:

[https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32\\_datasheet\\_en.pdf](https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32_datasheet_en.pdf)

<https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/stable/esp32/index.html>

<https://randomnerdtutorials.com/>

<http://www.practical-arduino.com/>

