## Sistemi Embedded e IoT Assignment 03: "Smart Garden"

Davide Merli, Manuel Luzietti, Ryan Perrina

1 dicembre 2022

# Indice

| 1        | Struttura generale                   |                    |   |  |
|----------|--------------------------------------|--------------------|---|--|
|          | 1.1                                  | Circuito           | 2 |  |
|          | 1.2                                  | Architettura       | 3 |  |
| <b>2</b> | Descrizione specifica dei componenti |                    |   |  |
|          | 2.1                                  | Garden Controller  | 4 |  |
|          | 2.2                                  | Garden Sensorboard | 5 |  |
|          | 2.3                                  | Garden Service     | 5 |  |
|          | 2.4                                  | Garden Dashboard   | 5 |  |
|          | 2.5                                  | Garden App         | 6 |  |

## Capitolo 1

# Struttura generale

#### 1.1 Circuito

Lo *Smart Garden* si propone di implementare un sistema in grado di monitorare e gestire il comportamento di un giardino. Il circuito, il cui schema è sotto riportato, si compone di:

- termistore (sensore di temperatura analogico)
- fotoresistore (sensore di luminosità analogico)
- 5 led (di cui 4 per l'illuminazione del giardino e uno per verificare lo stato di allarme)
- un servomotore per simulare l'irrigazione del giardino
- un modulo bluetooth HC-05 (per connessione con l'app)

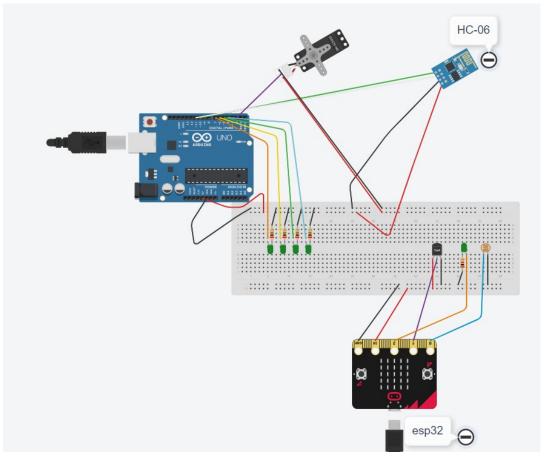


figura 1.1: schema del circuito

### 1.2 Architettura

Lo *Smart Garden* è implementato come una macchina a stati finiti basata su architettura a eventi. Si compone di:

- Garden Controller (in esecuzione su Arduino)
- Garden Sensorboard (in esecuzione sul modulo ESP-32)
- Garden Service (applicazione Java)
- Garden Dashboard (pagina web)
- Garden App (applicazione Android)

### Capitolo 2

# Descrizione specifica dei componenti

In questo capitolo verrà descritta la strategia usata per svillupare ciascuna parte.

#### 2.1 Garden Controller

Il Garden Controller è la parte dello Smart Garden che si occupa di irrigazione e illuminazione. Il sistema ha tre modalità: manuale, automatico e allarme. Le modalità vengono gesite da un macchina a stati finiti asincrona, il cui stato viene modificato da alcuni eventi (es. richiesta del controllo manuale via app).

Il Controller riceve istruzioni dal *Garden Service* (in modalità automatica) o dal Garden App (in modalità manuale). Si basa su una coda di eventi, i quali vengono creati al momento della ricezione di messsaggi dalle componenti connesse.

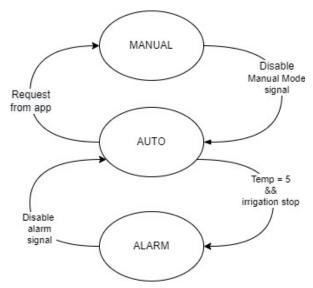


figura 2.1: diagramma degli stati

### 2.2 Garden Sensorboard

Il Garden Sensorboard campiona i dati rilevati dai sensori e li invia attraverso il protocollo MQTT ad un broker online.

#### 2.3 Garden Service

Il Garden Service è il cuore dello Smart Garden e si occupa di gestire la comunicazione tra le altre componenti.

### 2.4 Garden Dashboard

La Garden Dashboard ha lo scopo di visualizzare su una pagina web i dati ricevuti dal Garden Service (stato dei led, luminosità, temperatura e stato della macchina).

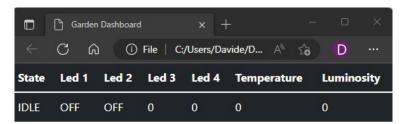


figura 2.2: Garden Dashboard

### 2.5 Garden App

La Garden App gestisce il comportamento dello Smart Garden quando si entra in modalità manuale; inoltre è l'unico in grado di disattivare lo stato di allarme mediante apposito tasto.

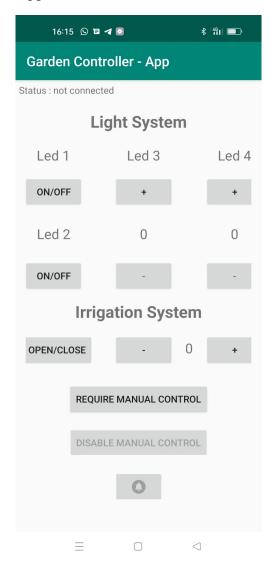


figura 2.3: Garden App