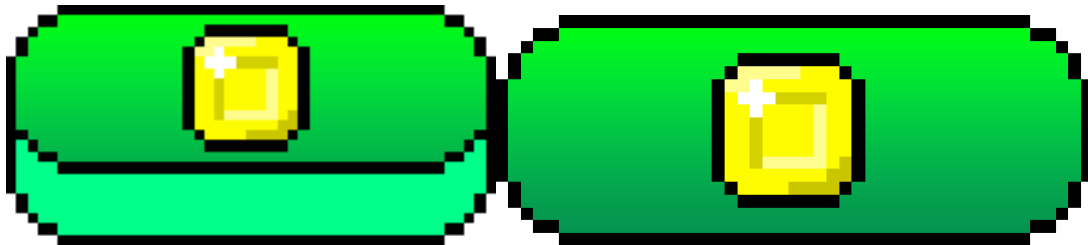


Design sprint x

Opdracht: Voor mijn sprint x heb ik gekozen een idle klikker game te coderen. Omdat ik graag verder wil gaan in development en dit mijn een goede manier leek om meer development doelstellingen aan te tonen. Via een idle clicker game kan ik namelijk simpel beginnen en gebaseerd op de hoeveelheid tijd de game steeds verder uitbreiden. Hiervoor heb ik een paar assets van de game zelf gemaakt in photoshop.

Game assets:

De 2 staten van de upgrade button



De upgrade en shop buttons



Het item shop frame



De buy knop.

En de plaat voor de leerdoelen.

