fonction, mesure-image.

TP noté 2 : Mesures atomiques finies

L'objectif de ce TP est d'implémenter en C++ la notion de mesure atomique finie sur un espace quelconque avec les constructions associées : masse totale, mesure d'un ensemble intégrale d'une

Les fichiers fournis doivent conserver les mêmes noms et les fichiers rendues doivent être compilables sans erreur, quitte à commenter les parties de code qui ne marchent pas.

Remarque : dans le texte ci-dessous, le symbole (T) indique un fichier à télécharger sur Moodle avant le début du partiel.

1 Introduction mathématique et implémentation

1.1 Description mathématique

Soit $(E, \mathcal{P}(E))$ un espace mesurable muni de la tribu complète. Une mesure μ est une mesure atomique finie si et seulement s'il existe un sous-ensemble fini X de E et une fonction $\alpha: X \to \mathbb{R}_+$ telle que

$$\mu = \sum_{x \in X} \alpha(x) \delta_x$$

où δ_x est la mesure de Dirac en x. L'ensemble X, appelé l'ensemble des atomes, et la fonction α caractérisent complètement la mesure μ . Les nombres $\alpha(x)$ sont appelés les masses des atomes.

On a alors les propriétés suivantes :

— pour toute partie A de E, on a

$$\mu(A) = \sum_{x \in X \cap A} \alpha(x) \tag{1}$$

— pour toute fonction $f: E \to F$, la mesure-image ν sur F de μ par f est encore une mesure atomique finie donnée par avec un ensemble d'atomes X' de masses $\alpha': X' \to \mathbb{R}_+$ donnés par :

$$X' = f(X) \qquad \forall y \in X', \quad \alpha'(y) = \sum_{x \in X; f(x) = y} \alpha(x)$$
 (2)

Du point de vue calculatoire, on peut calculer la mesure-image en prenant l'image y = f(x) de chaque atome $x \in X$ et en ajoutant une masse $\alpha(x)$ au point y dans la mesure-image. pour toute fonction $f: E \to \mathbb{R}$, on a l'évaluation suivante de l'intégrale :

$$\int f d\mu = \sum_{x \in X} \alpha(x) f(x) \tag{3}$$

1.2 Implémentation par des templates

Nous choisissons d'implémenter une mesure atomique de la façon suivante dans un fichier fam.hpp (T):

```
template <class E>
class FiniteAtomicMeasure{
   private:
    std::map< E , double > mass;
```

```
public:
    //cf fichier fourni
};
```

avec les spécifications suivantes :

- l'objet mass de type $\mathtt{std}:\mathtt{map}<\mathtt{E}$, $\mathtt{double}>\mathtt{décrit}$ l'ensemble des paires $(x,\alpha(x))$ avec x atome variant dans X (cf. ci-dessous pour la description de $\mathtt{std}:\mathtt{map}$) et $\alpha(x)$ sa masse associée.
- le constructeur par défaut construit la mesure nulle avec $X = \emptyset$;
- la méthode nb_of_atoms() renvoie le nombre d'atomes, i.e. le cardinal de X;
- la méthode total_mass() renvoie la somme des masses de tous les atomes, i.e. la mesure de E tout entier;
- la méthode add_mass(x,a) ajoute une masse a au point x : si x était déjà un atome de masse $\alpha(x)$, sa masse devient $\alpha(x) + a$; sinon un atome est ajouté en x avec masse a .
- les autres méthodes sont documentées plus bas dans les questions correspondantes.

1.3 Documentations sur les objets de type std::map<E,V>

Les objets de type $\mathtt{std}: \mathtt{map} < \mathtt{E}, \mathtt{V} > \mathtt{correspondent}$ aux dictionnaires en Python. Un objet de ce type représente un ensemble fini de paires (x_i, v_i) avec x_i de type \mathtt{E} et v_i de type \mathtt{V} avec la contrainte que les x_i sont distincts. Cela correspond exactement à une fonction $f: X \to V$ où $X \subset E$ est l'ensemble des x_i et où on a $f(x_i) = v_i$ pour chaque paire.

Pour tout objet M de type std::map<E,V>, nous avons à disposition:

- La classe std::map<E,V> possède un constructeur par défaut qui crée un objet vide.
- une méthode clear() qui vide le contenu de l'objet
- un accesseur size() au nombre d'éléments présents
- un opérateur M[x] avec x de type E qui permet de
 - de lire la valeur de type V associée à x
 - de changer la valeur associée à x par M[x]=v si x est déjà dans M
 - d'ajouter un objet x avec la valeur v par la même syntaxe M[x]=v si x n'est pas déjà dans M
- on peut parcourir M de deux manières équivalents :
 - soit par

```
for( const std::pair<E, V> & p : M) {

//p.first accède à x_i et p.second donne v_i
}
```

où p prend successivement toutes les valeurs (x_i, v_i)

— soit par des itérateurs de M.begin() à M.end() avec *iterateur qui est un objet de type std::pair<E, V> et correspont à chaque (x_i, v_i)

2 Implémentation pas à pas

2.1 Fonctionnalités élémentaires

- 1. Dans le fichier fma.hpp (T), compléter les prototypes des méthodes manquantes (type d'arguments complet, const éventuels, etc.). Ajouter le constructeur par défaut.
- 2. Écrire le code de la méthode nb_of_atoms.
- 3. Écrire le code de la méthode total_mass.
- 4. Écrire le code de la méthode add_mass(x,a) . Indication 1 : on pourra utiliser l'opérateur [] des std::map décrit ci-dessus. Le code tient alors en une ligne.
- **5.** Écrire le code l'opérateur \leq de telle sorte que la mesure atomique finie $\sum_{i=1}^{n} \alpha_i \delta_{x_i}$ s'affiche sous la forme suivante :

```
n
2 x1 a1
x2 a2
4 ...
xn an
```

6. Ajouter les en-têtes nécessaires et vérifier que l'intégralité du code suivant présent dans $test_fam.hpp$ (T) compile et fonctionne.

```
Finite_atomic_measure<int> mu;

mu.add_mass( 3, 1.); // un atome de masse 1. en 3

mu.add_mass( 5, 2.); // un atome de masse 2. en 5

mu.add_mass( 8, 0.5); // un atome de masse 0.5 en 8

cout << "*** Masse totale: " << mu.total_mass()<< "\n"; //attendu: 3.5

cout << "*** Nb points: " << mu.nb_of_atoms() << "\n"; //attendu: 3

cout << "*** Mesure mu:\n" << mu << "\n"; //attendu: cf. fichier
```

2.2 Mesure d'un ensemble

Nous souhaitons implémenter et tester le template de méthode suivante :

```
template <class E>
template <class Domain>
double Finite_atomic_measure<E>::measure(const Domain & D) const;
```

qui calcule la mesure d'un sous-ensemble ("domaine") D de E. Nous supposerons que les classes Domain acceptables dans le template sont celles qui possède une méthode

```
bool Domain::contains(const E & x) const
```

telle que D.contains(x) avec x de type E renvoie true si x appartient au sous-ensemble D et false sinon.

7. Écrire le code du template de méthode measure . Pour tester ce code, nous introduisons la classe suivante dans le fichier geometrie.hpp (T)

pour décrire les sous-ensembles de \mathbb{Z} d'entiers consécutifs du type $\{l, l+1, \ldots, r-1, r\}$ ou de \mathbb{R} de segments [l, r].

- 8. Compléter dans geometrie.hpp le code du constructeur et de la méthode contains.
- 9. Vérifier que les lignes suivantes de test_fam.cpp compilent et donnent le résultat attendu :

```
Segment<int> S1(4,9), S2(-3,6), S3(-3,0);
cout << "Mesure mu([4,9]): " << mu.measure(S1) << "\n";//attendu: 2.5
cout << "Mesure mu([-3,6]): " << mu.measure(S2) << "\n";//attendu: 3.
cout << "Mesure mu([-3,0]): " << mu.measure(S3) << "\n";//attendu: 0.</pre>
```

10. Écrire le code du template de méthode d'intégration :

```
template <class E >
template < class RealFunction_on_E >
double Finite_atomic_measure<E>::integral(const RealFunction_on_E & f) const;
```

et vérifier que la ligne suivante de test_fam.cpp s'exécute correctement :

(valeur attendue: 7,6184).

2.3 Lecture d'une mesure dans un fichier.

Le but de cette section est de surcharger l'opérateur >> .

11. Surcharger l'opérateur >> de telle sorte qu'un code du style

```
Finite_atomic_measure< ... > mu;

...
std::ifstream Input( ... );
Input >> mu;
```

remplisse mu à partir des données écrites dans Input selon le même format que dans la question 5. pour l'opérateur << . Attention. On prendra garde à bien nettoyer mu avant de la remplir à nouveau.

12. Le fichier "atomic_data.txt" (T) contient des données pour une mesure atomique sur \mathbb{R} . Écrire un programme complet dans test_input.cpp (T) qui ouvre ce fichier, remplisse un objet d'une classe Finite_atomic_measure à partir des données, calcule la masse totale (attendu : 42.2503), ainsi que les mesures des ensembles [-3., 1.5] (attendu : 34.0778), [0.5, 4.2] (attendu : 13.4099). On pourra réutiliser le template de classe Segment .

2.4 Mesure-image d'une mesure par une fonction

Nous souhaitons à présent implémenter une fonction (pas une méthode!)

```
template < class E1 , class Function >
Finite_atomic_measure< std::invoke_result_t< Function, E1> >
image(const Finite_atomic_measure<E1> & mu, Function & f);
```

qui calcule la mesure-image d'une mesure \mathtt{mu} par une fonction \mathtt{f} selon (2). Le résultat est une mesure sur un ensemble \mathtt{F} qui n'est pas un paramètre du template car il est déductible à partir du type de retour de \mathtt{f} : c'est précisément ce qui est fait par l'instruction \mathtt{std} ::invoke_result_t qui donne le type de retour d'un objet de type $\mathtt{Function}$ appelé sur un argument de type $\mathtt{E1}$. C'est du C++17 donc vous devez compiler avec l'option $-\mathtt{std}$ =c++17.

- 13. Écrire le code du template de fonction image. Indication : vous pourrez pour cela définir une mesure-image nulle et ajouter progressivement de la masse aux différents points par add_mass.
- 14. Compléter le code dans test_fam.cpp (cf. question 6) pour calculer la mesure-image mu par la fonction $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{R}, x \mapsto f(x) = (x-4)^2 + \pi$ et afficher le résultat.
- 15. Compléter le code dans $test_input.cpp$ (cf. question 11) pour obtenir la mesure-image sur \mathbb{Z} de la mesure lue dans le fichier par la fonction partie entière (rappel : std::floor dans <math> mais elle renvoie un réel, pas un entier). Afficher alors la mesure des ensembles $\{0,1,2\}$ et $\{-10,10\}$ (valeurs attendues : 16.4031 et 42.2503) et la mesure-image toute entière.

2.5 Fonctionnalités additionnelles (bonus)

- 16. Écrire un template de constructeur qui prend en argument deux itérateur, l'un de début, l'autre de fin sur un conteneur arbitraire (dont on supposera que les objets sont de type E) qui construise une mesure atomique finie dont les atomes sont définis par les objets du conteneur et leurs masses sont toutes égales à 1. Le tester dans test_fam.cpp.
- 17. Construire un accesseur atomic_masses au champ privé mass qui ne copie pas cet objet.
- 18. Définir un opérateur + qui fasse la somme de deux mesures atomiques finies sur le même espace.