# 杨青松

意向岗位: web前端开发工程师

□ 电话: 13067915779 ☑ 邮箱: 13067915779@163.com

6 性别:男

## ₹ 自我评价

技术深度: 在Web前端开发领域深耕多年,熟悉主流技术栈,能够独立完成复杂项目的架构设计与技术实

现。

**项目管理:** 具备一定的项目管理经验,擅长协调跨部门资源,确保项目按时高质量交付。 **团队协作:** 作为团队核心成员,能够有效沟通与协作,推动团队整体技术水平的提升。

个人博客: https://blog.yangqingsong.top

## ♣ 工作经历

#### **华东勘测设计研究院(中软)** | 高级Web前端开发工程师 | 土木工程建筑

2025.01 - 至今

技术方向:前端开发 | 项目规模: 10人团队 | 职责范围: 智能水电调度平台开发与优化

- 1. 主要技术栈为Vue, 负责PC端+移动端+数据可视化相关功能的开发与维护
- 2. 优化老旧项目打包构建流程,团队开发效率提升30%
- 3. 主导前端性能优化项目,通过代码分割、懒加载等技术,首屏加载时间降至1.5秒内
- 4. 建立前端代码规范和质量检查机制,代码缺陷率降低至0.1%以下

#### 智研社(工作室) | 技术顾问 | 互联网

2024.04 - 2024.12

负责前端团队的搭建以及工作室前端整体技术栈构建。

搭建React+TS技术基座,设计组件开发规范,主导3人前端团队组建,支撑工作室承接电商、教育类SaaS项目开发。

### 浙江中吾科技 | 前端负责人 | 跨境电商

2022.08 - 2024.03

参与公司多个Web项目的开发与维护,积累前端开发基础技能与项目经验。

- 1. 主导开发企业官网,实现响应式布局和交互效果
- 2. 前端工程化搭建,构建开发、测试、上线完整流程
- 3. 制定公司内部前端开发规范
- 4. 一道迈ERP系统(React+wujie微前端):主导系统从0搭建,设计模块化架构,开发产品/销售/仓储等核心模块,支撑日均10万级订单处理。
- 5. 负责前端团队组建&人员招聘
- 6. 参与项目需求分析和方案设计,提出前端技术实现建议
- 7. 自研业务组件库(50+组件),减少重复开发工时30%。 工业PDA解决方案:开发扫码入库、物流追踪等H5功能,简化工人操作流程,错误率下降65%。

负责墨子低代码自研系统的功能开发&系统维护,资产管理系统的标准化开发

- 1. 主导并开发墨子低代码调试系统:设计动态物料热更新方案,开发者调试效率提升80%,成为平台核心工具。
- 2. AMX资产管理系统:推动低代码流程标准化,交付效率提升35%,培养3名新人快速上岗
- 3. 负责低代码平台物料开发工作

#### 海康威视 | 前端开发工程师 | 综合安防

2016.12 - 2020.05

公安多维融合平台(Vue2+GIS):集成AR/VR实现犯罪热点沙盘推演,支撑4省市公安系统决策。 国家级雪亮工程:开发人员轨迹追踪模块,处理百万级定位数据,项目交付速度领先团队30%。

# **2** 主要项目(部分)

- 项目名称: 一道迈ERP管理系统
- 技术栈: React + Antd + Jenkins + Nginx
- 核心职责:
  - 项目从0到1的整体设计&自动化流程搭建
  - 前端业务组件库搭建&业务组件开发
  - 负责业务模块(人力资源管理HRM、供应链管理SCM、仓储管理WMS、生产管理MES)等核心模块的设计&开发工作
- 项目成果:
  - 完成前几个版本的开发迭代,落地到工厂端投入使用
  - 运营&生产效率提升80% (原有流程为excel形式)
- 项目名称: 墨子低代码调试系统
- 技术栈: React + Antd + websocket + nodejs
  - 版本检测:通过哈希值的形式,定期检测本地内容是否变化,进行更新
  - 动态加载:使用import 动态加载新资源
  - 状态保持: 更新前快照(序列化)状态, 更新后恢复, 处理结构差异
  - 完成从 物料开发——测试——发布上线整体流程的优化
- 项目成果:
  - 提升研发效率70%以上, 简化整体调试流程

# ♠ 教育经历

燕山大学里仁学院 | 电子科学与技术 | 本科

2012.09 - 2016.06

# **油** 相关技能

1. 前端技术: HTML5、CSS3、JavaScript、ES6+

2. 框架与库: React、Vue.js、jQuery、微前端、TS、

3. 开发工具: Webpack、Babel、Git、npm、vite

4. 其他技能: nodeJS、MongoDB、docker、Vercel、微信公众号开发、uniapp开发