



邹贵明

✉ louszgm@gmail.com

☎ (+86) 137-5000-2707

🌐 louszgm.xin

4 年软件开发经验，具有移动端、服务端以及 CI/CD 的实际工作经验。Quick-Learner, 持续学习者, Geek

工作经历

东莞市步步高教育电子有限公司, Android 开发工程师	2017.3 – 2019.4
深圳喜收收科技有限公司, Android 开发工程师	2016.6 – 2016.11
广州数字方舟科技有限公司, Android 开发工程师	2015.7 – 2016.5

🎓 教育背景

北京师范大学珠海分校 (全日制本科), 软件工程专业	2011 – 2015
----------------------------	-------------

英语 CET4

🔧 技术栈

Android

- 熟悉常用的框架 (Dagger2, Okhttp3, Retrofit, Rxjava)。通过阅读源码了解 Okhttp3 对 http 规范的一些具体实现。
- 熟练使用 Gradle, 可进行自定义插件的开发。在实际工作有开发过 Gradle 插件。
- 了解 Android 的 IPC 机制, 消息机制 (Handler), 线程和线程池
- 了解 JVM(类的加载, 方法的调用过程)。
- 了解 Android 的 Jetpack 组件库, 并理解在 google sample 中各组件的作用以及运用。
- 了解 Kotlin, 项目中使用过。
- 了解 Android 应用的常见架构。
- 了解插件化, 组件化技术的原理。

CI/CD

- 有实际的 Jenkins 的工作经验, 能够编写 Jenkinsfile 用于 Jenkins Pipeline 流水线的使用。
- 有接入多种质量检测工具的经验 (例如 SonarQube)。
- 了解持续集成的方法理论。

后台相关

- 理解常用的各种“转换”(加密, 编码, Hash) 在实际运用中所发挥的作用
- 熟悉 http, 熟悉规范中常用的部分 (各个 HttpMethod 的作用, 各请求参数的类型, http 状态码)
- 熟悉 https, 熟悉 https 的证书校验和密钥协商的过程 (SSL 的握手过程)。
- 了解 TCP/IP。

- 熟悉 Docker 的使用。
- 了解 golang, 并有后台应用框架 (go-gin) 的开发经验。

iOS

- 有过开发经验, 掌握程度一般。
- 熟悉 iOS 的签名机制。
- 熟练使用 Fastlane。有内购接入经验并成功上架

其他

- 熟练使用 Git。
- 能够编写常用的 shell 脚本。
- 会使用 Fiddler 等 http 抓包工具分析报文。
- Emacs,org-mode。

👤 项目经验

Android 持续集成

角色: 方案的提出和落地者

通过持续集成的手段对 Android 应用软件的质量进行把控

- 为 50 个 Android 应用统一了持续集成的配置, 节省了大量的重复劳动力。
- 拉通了持续集成的整个闭环 (包括设计和实现), 从开发者提交代码到此次提交的反馈/发布。
- 自动集成软件质量检测工具 (主要是通过自动的插入相关的 gradle 插件的形式), 不需要每个应用的开发者去手动的集成开发好的质量检测工具。
- 编写 gradle 插件实现团队规范的检测, apk 的发布。

家长管理

角色: 主程

这是一个控制类的应用, 一共涉及了三个客户端 (iOS 手机端, Android 手机端, Android 平板端)。

- iOS 端接入了 Jenkins, 落地了组件化以及确保业务迭代的按时交付。
- Android 的平板端 (步步高家教机平板) 通过引进多渠道实现了一个工程兼容多个机型。重构了 repo 层 (遵循了 google 的 Android 应用架构建议)。引进 Kotlin。
- 负责各迭代版本的概要设计文档的输出, 前后台接口的制定, 与各领域 (产品, 交互, 测试) 进行沟通。

BFC Android 组件库的维护

角色: 开发者 BFC 是公司内部组件库的一个代号

- 熟悉使用 gradle 的 maven 发布插件 (用来发布 sdk 到私有的 maven 仓库), 熟悉 maven 私有仓库的 sdk 的托管流程。
- 网络库的维护 (接口统一参数的处理, 自签名证书信任的问题, 统一接入 httpdns)

👤 个人项目

编程男孩

iOS 应用, 已上架 AppStore (苹果商店)

这是一个用 cocoscreator 编写的游戏应用。

- 应用自动化构建, 签名管理 (用的是 Fastlane)。
- 应用内购 (订阅) 的接入。
- 热更新资源的自动化同步, 用到了 docker, go lang。

Docker, Devops 的实战

通过 docker 搭建自己的常用服务

- 博客: louiszgm.xin
- gitea: git.louiszgm.xin
- Jenkins: ci.louiszgm.xin

在腾讯云的 cvm 上使用 docker 搭建了个人的 git 平台 (gitea), Jenkins, 个人博客, Nginx。使用 Nginx 作为前置的 web 服务器, 并对各个 server 进行了 https 化。个人博客模拟了持续集成的流程, 从本地 push 代码之后通过 Jenkins 自动构建和发布。各个服务都是通过 docker 容器进行部署, 其中需要解决 docker in docker 以及容器网络之间互相访问等问题。

📊 个人评价

- 勤于思考, 通过不断发现团队的不足并提出相应的改善方案并进行落地
- 喜欢阅读。具备良好的沟通交流能力
- 具备快速学习的能力, 在学习新事物的时, 能够把握问题的本质。通过在工作之外自学了 Docker 和 Jenkins, 并进行了实际的运用
- 热爱开源文化, All start from Emacs,org-mode
- 热爱技术, Automatic Everything, 积极参与技术传播的活动