# 联系方式

手机： (+86) 13902540358

Email： [ryanyans32@163.com](mailto:ryanyans32@163.com)

QQ/微信：421078521

# 个人信息

袁柏宁 / 男 / 24

本科 / 广东石油化工学院 / 计算机科学与技术

籍贯：广东 · 东莞

期望职位：Android开发工程师

# 技能清单

自我评价： 一、扎实的Android开发经验，主要在互联网金融行业工作，也涉及过电商等其他类型的项目；

二、熟悉互联网移动项目开发及发布流程，具备独立开发项目模块的能力；

谢绝外包项目及人力外派性质岗位招聘！

以下列举了一些基本技能，如有缘分，期待详聊。

1、 熟练掌握 Java 编程，具有扎实的技术功底，有良好的编程习惯；

2、 熟练掌握 Android Studio/IDEA开发环境及Git/SVN版本控制工具使用；

3、 熟练掌握 自定义控件、动画、布局的设计开发，对系统绘制、启动流程源码有一定研究；

4、 熟悉 Socket、TCP/IP、Http等通信协议，对OkHttp源码有一定研究（四大核心类：OkHttpClient、Request、Call 和 Response; 请求队列、连接池、拦截器（AppicationIntercept、RetryAndFllowIntercepter、BridgeIntercepter、CacheInterIntercepter、））；

5、 掌握 Stetho+OkHttp+Chrome实现移动端网络调试及分析经验（布局层级View树、网络抓包、数据库、SP(不需Root)）；

6、 熟悉 WebView、JS-Native交互（最核心的就是URI的拦截和MessageQueue消息队列，前端跟本地都会维护一个MsgQueue队列、点击先进去flushQueue刷新队列重新loadUrl跟前端通信并设置一个Callback回调，前端把消息队列内容封装起来集合回传给WebViewClient，通过浏览器内核ShouldOverrideUrlLoading中，最终进入我们的callBack上，然后拿到拦截的Uri跟前端的CallBack然后本地处理，Native调JS同理）、HTML5混合开发；

7、 熟悉 MVP架构、组件化（纵向：上层业务层组件、公共业务组件层、基础服务组件层，上层依赖下层组件）、模块化（横向：申购模块、登陆注册模块、消息中心、支付模块、团宝箱等等的模块，不做模块化分离非常难维护）、插件化（核心的思想就是将复杂的宿主App拆分成独立的插件App，然后去动态替换，像插件化技术常见的应用就是热修复比如Tinker等等的这种热修复技术框架，本质上就是动态获取Android虚拟机的PathClassLoader，找到他的dexPathList类中的dexElements数组，这是个有序数组并且存放的是类加载的信息，然后将插件App的类动态注入数组前面，实现一种动态替换效果- 生成补丁包（DexDiff算法、资源ResDiff-MD5比较-Png优化问题）-合成补丁包（逆向DexDiff算法）-加载补丁包（类文件Dex、Path、BootCalssLoad、PathList、DexElements、资源Hook Assest 重新创建Assest传入补丁Path路径 反射替换AssetManager） ...dexDiff、逆向Diff算法、类、资源ResDiff-MD5比较-Png优化问题、Dex、Path、BootCalssLoad、PathList、DexElements数组、、插件的话还涉及Activity启动流程(AMS)的Hook与资源获取Assest类的Hook流程）开发技术及中大型项目应用经验；

8、 熟悉 性能优化与性能分析工具，有自己的一套性能优化方案；

9、 熟悉 企业级代码质量规范管理机制及代码QA检测工具（Android Lint静态代码检查工具）;

其实自己团队也是在一直完善代码规范上的问题，像之前我们在Wiki制定了完善的规范要求、内部也推动过一些本地静态代码扫描的工具像CheckStyle、PMD。。并加强代码的CodeReview。最终实施下来发现最苦的就是合并代码的审查同事，其实团队内也发现这个问题，也进行过讨论，最后选择AndroidLint并自定义Lint的本地规则结合自动化构建，集成进去跑生成代码规范结果、一旦有高优先级的代码规范问题就会直接构建失败并邮件、钉钉通知到个人；

10、 掌握 Gradle构建优化

（核心就是变体，不同环境不同的变体去构建或依赖不同的Plugin插件，比如我们开发都会涉及到很多环境，像测试、灰度、正式、本地调试，他们依赖的插件其实都不同，比如像本地调试就可以建立一个fastDev变体，打造最轻量级的构建环境，把不相关的构建插件删掉、静态类、静态资源的检测、混淆等等的这些配置都停掉； 不同的环境不同的变体构建不同的Gradle脚本），具备一定自动化构建（Jenkins）、持续集成(CI)经验；（流水线超时时间 JenkinsFile、Pipeline、跑代码扫描、性能监控的Job ）

11、 熟悉 Devops平台开发；（自己中心内部孵化的项目，主要针对团队内开发流程的持续优化，改善开发过程中低效率的地方。需求 ->设计 ->开发 ->测试 ->监控与维护）

# 工作经验

2017/12-2019/4 **Android开发** | 移动项目部

东莞团贷网互联网科技服务有限公司

金融/投资/证券 | 民营公司

工作描述： 1、中间件、公共类开发（Java & Kotlin)，核心业务开发与维护，比如签到，申购，标的列表、底标详情、神策埋点等业务；

2、性能分析、优化（自定义控件，WebView，业务模块，启动时间）, Js-Native封装与维护；

3、本地Gradle构建优化研究；

4、推动代码审查及代码规范检测制度落实；

5、协助团队Devops平台搭建，其中负责自动化构建、打包流程；

6、推进组内敏捷开发模式开展；

7、技术方案调研，技术分享以及Wiki文档编写与维护；

2017/3-2017/9 **Android开发实习生** | 前端技术部

茂乡科技有限公司

互联网/电子商务 | 民营公司

工作描述： 1、业务层模块的产品需求开发与迭代；

2、推动团队落实并完善Android开发规范机制；

3、Bugly日常维护与跟踪； 4、Wiki文档编写与整理；

# 项目经验

2017/12-2019/4 **团贷网**

所属公司： 东莞团贷网互联网科技服务有限公司

项目描述： 团贷网作为国内大型P2P平台，涉及的业务广泛，复杂，而移动端承担了绝大部分的客户流量，具有百万级别的用户量，故其地位十分重要。

Android端采用MVP架构，采用组件化、模块化开发模式对业务进行抽离，同时正逐步对中间组件进行Kotlin重构，尽最大可能实现解耦，各业务块间各司其职，使应用更加高效稳定的运行，提升用户体验。

责任描述： 1、中间件SDK（风控SDK-单例、构建者模式、策略模式）、公共类开发（简单工厂模式、责任链）（Java & Kotlin(语法简洁-实体类database、支持在类名上直接定义构造体，兼容Java并且无缝调用Java方法、非空判断、字符串模板))，核心业务的开发与迭代，比如签到，申购，标的列表、底标详情、埋点等业务；

2、基于产品需求的自定义View开发与维护（产品UI沟通，细节；自定义属性、onMesure、onLayout、onDraw、滑动冲突，事件处理消费、扩展方法上层设置、特殊属性、资源跟内存泄漏）；

3、基于JsBridge对Js-Native交互进行封装与维护（拦截 + 用户的事件队列）；

4、本地Gradle构建优化研究（Gradle变体构建优化、项目结构优化（删除无用资源、无用的类、项目模块化粒度细化、**动态依赖**））；

5、推动代码审查及代码规范检测制度调研与落实（核心：AndroidLint（支持静态类、资源文件、Gradle文件检测、自定义规则），之前我们团队的代码规范实施流程还是存在很多问题）；

6、推进组内敏捷开发模式开展（反馈）；

7、协助团队Devops平台搭建，其中负责自动化构建、打包流程（小节点）；

8、性能分析及优化（App启动速度优化、布局构建速度优化、页面启动速度优化（像同步H5、版本更新检测、信息采集等等的操作post进队列做一个延时）、内存优化（主要针对大对象跟WebView）、）（自定义控件，WebView，绘制、布局，业务模块，启动时间）；

9、技术方案调研，技术分享以及Wiki文档编写与维护；

难点：WebView进程抽离，也就是把WebView从主进程抽离出去，用单独的进程维护它；（不共享全局变量、不共享SharedPreference数据、不能直接进行方法调用、Application会初始化两次）

2017/3-2017/9 **亿乡行**

所属公司： 茂乡科技有限公司

项目描述： 忆乡行以政府为指导，区域为模块，深入发掘具有地方特色可电商化的优质产品，安全可靠的新型移动电商服务平台；项目包含消息、推送、订单管理、账单管理、个人中心、钱包等模块；

项目整体采用MVP架构，基于Retrofit + OkHttp + Glide + RxJava等成熟三方框架的二次封装，集成ShareSDK、极光推送、百度地图等业务相关模块、Bugly日志跟踪，涉及订单支付、二维码、WebView、JS交互、线程池、自定义控件、动画等等。

责任描述： 1、基于产品需求对个人中心、订单详情、用户钱包等模块业务进行迭代开发与维护；

2、推动团队落实并完善一套完整Android开发规范；

3、整体项目优化；

4、文档编写与整理；

5、Bugly日常跟踪与维护；

# 其他经历

通过CET-4考试，能独立阅读英文API文档，良好的英语理解能力；

大学期间加入院系创新实验室，曾多次参加校、省电子创新竞赛并获得优异成绩；

大三期间兼任实验室学生团队组长，管理7人团队，配合老师工作，协同团队成员任务；

# 关于我

Google粉，懂得使用google、issuetracker、stack overflow、github 解决问题；

永远对新技术保持好奇、钻研技术，喜欢在项目编写中找到成就感和集体荣誉感；

团队合作意识强，积极主动与团队沟通，乐于帮助他人，共享技能与经验；

# 致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事！