# Java程式設計進階列舉及巢狀類別

鄭安翔 ansel\_cheng@hotmail.com

# 課程大綱

- 1) 列舉 Enum
- 2) 巢狀類別

## 列舉 Enum

- ■問題
  - □ 資料邏輯上的錯誤,編譯時期檢查不出來
  - □ 用封裝可避免執行時期的錯誤,但維護不易
    - 列舉資料變動,程式即須修改
  - □不易維護資料之對應關係
- Java 5.0 加入列舉 enum
  - □ 保證資料安全性
  - □自動維護有限數量的列舉值對應關係
  - □ 可使用 Switch 及 For Each 結構處裡列舉資料

## 沒有列舉 Enum之前

```
public class Employee {
    private String name;
    private int id;
    private String dept;
    public void setName(String name) {
            this.name = name;
    public String getName() {
            return name:
    public void setId(int id) {
            this.id = id;
    public int getId() {
            return id;
    public void setDept(String dept) {
            this.dept = dept;
    public String getDept() {
            return dept;
```

```
public class PreEnumExample{
   public static void main(String[] args) {
       Employee e1 = new Employee();
       e1.setName("Sean");
       e1.setId(123);
       e1.setDept("Sales");
       Employee e2 = new Employee();
       e2.setName("Peggy");
       e2.setId(124);
       e2.setDept("Hello World");
                       資料型態沒有錯誤
                       但屬性值不合邏輯
```

編譯器檢查不出來

```
public class Employee {
    private String name;
    private int id;
    private String dept;
    public void setName(String name) {
           this.name = name;
    public String getName() {
            return name;
    public void setId(int id) {
           this.id = id;
    public int getId() {
            return id;
    public void setDept(String dept) {
        if (dept.equals("Engineering") ||
            dept.equals("Marketing") ||
            dept.equals("Sales") ||
            dept.equals("HR") ) {
                 this.dept = dept;
        } else {
                 System.out.println("無效部門名稱!")
    public String getDept() {
            return dept;
```

```
public class PreEnumExample{
    public static void main(String[] args) {
       Employee e1 = new Employee();
       e1.setName("Sean");
       e1.setId(123);
       e1.setDept("Sales");
       Employee e2 = new Employee();
       e2.setName("Peggy");
       e2.setId(124);
       e2.setDept("Hello World");
```

列舉資料變動程式即需修改

```
public class Employee {
    private String name;
    private int id;
    private int dept;
    public void setName(String name) {
           this.name = name;
    public String getName() {
           return name;
    public void setId(int id) {
           this.id = id:
    public int getId() {
           return id;
    public void setDept(int dept) {
           if(dept>0 && dept<5){ this.dept = dept;
    public String getDept() {
           String deptStr="";
           switch(dept){
                                       列舉資料變動
                        deptStr= Engi
              case 1:
                                       程式即需修改
              case 2:
                        deptStr="Mark
                        deptStr="Sales
              case 3:
                        deptStr="HR"; break;
              case 4:
           return deptStr;
```

```
public class Department {
    public static final int ENGINEERING = 1;
    public static final int MARKETING = 2;
    public static final int SALES = 3;
    public static final int HR = 4;
}
```

```
public class PreEnumExample{
    public static void main(String[] args) {
        Employee e1 = new Employee();
        e1.setName("Sean");
        e1.setId(123);
        e1.setDept(Department.SALES);

        Employee e2 = new Employee();
        e2.setName("Peggy");
        e2.setId(124);
        e2.setDept(-3);
    }
}
```

旧屬性佰不合邏輯

編譯器檢查不出來

## 列舉型別

■ 列舉型別語法

```
修飾字 enum 列舉型別名稱 { 常數名稱一,常數名稱二,常數名稱三... };
```

- 列舉型別定義
  - □可以獨立定義於一個原始檔內
  - □ 或者在某個類別內定義 (結尾加分號)
  - □ 不可以定義於方法內
- 列舉型別本身就是類別,只是JVM做了一些處理 ,因此在使用列舉型別時,直接當類別看待

## 範例 - Enum

```
public class Employee {
    private String name;
    private int id;
   private Department dept;
    public void setName(String name) {
          this.name = name;
    public String getName() {
           return name:
    public void setId(int id) {
          this.id = id;
                                          傳入列舉
    public int getId() {
                                          型別參數
          return id;
   public void setDept ( Department dept) {
          this.dept = dept;
   public Department getDept() {
          return dept;
                              傳回值為
                              列舉型別
```

```
public enum Department {
           ENGINEER.
           MARKETING.
           SALES,
           HR
                       元素不用雙引號
                        結尾不用分號
public class EnumExample1{
   public static void main(String[] args) {
      Employee e1 = new Employee();
      e1.setName("Sean");
      e1.setId(123);
      e1.setDept(Department.ENGINEER);
                              指定列舉
      Employee e2 = new Emplo
                                常數
      e2.setName("Peggy");
      e2.setId(124);
      e2.setDept("HR");
                           編譯時期
                            的錯誤
```

## 列舉型別和 switch 敘述

- 列舉型別和 switch 敘述合用時
  - □ switch 敘述的鍵值,也可以是列舉型別的變數。
  - □ 在使用case 標籤時,不使用列舉型別名稱。

```
public class EnumSwitchExample {
     public enum TrafficSignal {STOP, CAUTION, GO};
     public static void main(String[] args) {
          TrafficSignal theLight = TrafficSignal.GO;
          switch (theLight){
                case STOP:
                                                           不使用
                     System.out.println("Red");
                                                    TrafficSignal.STOP
                     break:
   爾 系統管理員: 命令提示字元
                                    736 EnumSwitchExample$1.class
  2012/06/16
   2012/06/16
                                  1,033 EnumSwitchExample$TrafficSignal.class
                                    837 EnumSwitchExample.class
   2012/06/16
                                       EnumSwitchExample.java
  2012/06/16
                         21,533,667,328 位元組可用
  c:∖JavaClass>java EnumSwitchExample
   Green
```

## 列舉型別和 For Each 迴圈

- 列舉型別和 For Each 迴圈合用時
  - □ 列舉型別提供一個static方法values(), 回傳一個包含所有列舉值的陣列

```
public class EnumForEachExample {
    public enum TrafficSignal {STOP, CAUTION, GO};

    public static void main(String[] args) {
        for(TrafficSignal t: TrafficSignal.values()){
            System.out.println(t);
        }
     }

        fe回包含所有列舉值的
        TrafficSignal[]
```

## 列舉型別特性

- 列舉型別本身是類別,繼承java.lang.Enum。
  - □ 實作java.io.Serializable及 java.util.Comparable
  - 所有列舉值皆為public static final
    - 可以使用!=、==或equals()測試是否相等
    - 不可以使用>、>=、<、<=運算子。</li>
  - □ 列舉型列的值轉換成字串時,會轉換成和值的名稱 相同的字串。

## 列舉宣告屬性、方法及建構子

- 列舉可以宣告屬性、方法及建構子
  - □ 列舉值需先宣告,才能宣告屬性、方法及建構子
  - 列舉值宣告時,可帶參數列,參數列需與列舉的建 構式對應,通常用來設定列舉的屬性值
  - 列舉的建構式需為private

## 有欄位、方法及建構子的列舉型別

```
public enum TrafficSignal {
              STOP ("red"), CAUTION("yellow"), GO("green");
              private final String light;
                                                              列舉值參數列
              private TrafficSignal(String t){
                                                              對應其建構式,
                    light = t;
                                                              用來設定列舉
                                                                 之屬性值
              public String format(String message){
                    return message + " " + light;
public class TrafficSignalTest {
    public static void main(String[] args) {
           System.out.println(TrafficSignal.GO.format("This light is "));
           System.out.println(TrafficSignal.STOP.format("That light is "));
     國 系統管理員: 命令提示字元
     2014/01/08
                      07:56
                                       1,292 TrafficSignal.class
                                         249 TrafficSignal.java
     2014/01/08
                  下午 07:55
     2014/01/08
                                         615 TrafficSignalTest.class
                  下午 07:56
     2014/01/08
                  下午 07:55
                                         218 TrafficSignalTest.java
                                 18,755,661 位元組
                             20,210,343,936 位元組可用
     C:\JavaClass>java TrafficSignalTest
     This light is green
     That light is red
```

## 課程大綱

- 1) 列舉 Enum
- 2) 巢狀類別
  - □ 成員位置巢狀類別
    - Non-Static巢狀類別
    - Static 巢狀類別
  - □ 區域式巢狀類別
  - □ 匿名類別

#### Nested class

- 巢狀類別
  - □ 定義在某個類別中的類別
  - □用來輔助外部類別
    - 類別需伴隨另一個類別存在才有意義
    - helper類別
  - □ 常用於GUI(Graphical User Interface)程式中

#### Nested class

#### ■ 優點

- □ 巢狀類別可以直接存取外部類別的成員(屬性與方法)
- □ 另一層封裝:將耦合度高的輔助類別封裝在類別中
- □ 另一層類別階層:比套件更緊密的類別關係
- □提高程式的可讀性及維護性

## 巢狀類別分類

- 巢狀類別依其宣告位置及特性可分為四種:
  - □成員位置巢狀類別
    - non-static巢狀類別,又稱為內部類別(Inner Class)
    - static巢狀類別
  - □ 區域式巢狀類別 Local Class
  - □ 匿名類別 Anonymous Class

## 範例 - 內部類別

- 類別定義為外部類別(outer class)的成員
  - □ 有一般成員的特性: public, protected, <default>, private, final, abstract
- 編譯後,多產生類別檔
  - OuterClass\$Inner.class
  - □ OuterClass\$流水號.class

```
public class Car {
    private boolean running = false;
    private Engine engine = new Engine();
    private class Engine {
        public void start() {
            running = true;
        }
    }
    public void start() {
        engine.start();
    }
}
```

## Static巢狀類別

- Static巢狀類別為外部類別的類別成員
  - □ 擁有一般類別成員的特性: public, protected, <default>, private, final, abstract
- 編譯後,多產生一個類別檔
  - Outer\$Inner.class

```
public class Outer2 {
   private static int size;
    public static int getSize() {
        return size;
    public static class Inner2 {
        public void incrSize() {
            size++;
```

## 區域式巢狀類別

- 區域類別 Local Class
  - □宣告在方法之中的巢狀類別
  - □ 將區域類別物件參考傳回,只能視為父類別(Object), 因為在方法外無法取得區域類別定義
  - □ 存取包含它的方法中的區域變數,該變數必須是final
    - 區域變數只能在包含它的方法中使用
    - 區域式巢狀類別產生之物件生命可能比包含它的方法長
    - Java 8之後不再發生編譯錯誤,但方法中變數自動成為區域常數,稱為effective final

## 範例 - 區域類別

```
public class Outer3 {
                                                   public class TestOuter3 {
   private String s1= "John";
                                                       public static void main(String[] args){
   public Object getInner(){
                                                           Outer3 o = new Outer3();
       String s2 = \text{``Marv''}:
                                                           Object obj = o.getInner();
       final String s3 = "Gary"
                                                           System.out.println(obj.toString());
       class Inner3 {
           String s4 = "Amy";
           public String toString() { ←
               return "( " +
                          s1 + ", " +
                                                                                                RAM
                          s4 + ") ";
                                                            Stack
                                                                                              Heap
                                                                                   "Amy"
                                                                "Gary
       return new Inner3();
                                         getInner
                                                                "Mary"
                                                               0xabcd
                                                     obj
                                                                                      "John"
                                           main()
                                                                0x1234
```

## 匿名類別 Anonymous class

- 對一些簡單而不會重複使用的類別,將類別命名工作交給Java編譯程式
- 語法

```
new 欲繼承之類別或實作之介面名稱() { /*....程式碼....*/ };
```

- Anonymous class 命名
  - □ outerClass\$流水號.class

## 範例 - 匿名類別

```
public class Outer3 {
   private String s1= "John";
   public Object getInner(){
       String s2 = "Mary";
       final String s3 = "Gary";
       class Inner3 {
           String s4 = "Amy";
           public String toString() {
               return "( " +
                          s1 + ", " +
                        // s2 + ", " +
                          s3 + ", " +
       return new Inner3()
```

```
public class Outer4 {
   private String s1= "John";
   public Object getInner(){
       String s2 = "Mary";
       final String s3 = "Gary";
      return new Object(){
           String s4 = "Amy";
           public String toString() {
               return "( " +
                          s1 + ", " +
                        // s2 + ", " +
                          s3 + ", " +
                          s4 + ") ";
```

## 範例 - 匿名類別

```
public class Programer {
                                                     public class Programer {
   private Brain myBrain = new MyBrain(); - - - private Brain myBrain = new Brain() {
                                                                public void think(){
   private class MyBrain extends Brain{
                                                                    System.out.println("Java!");
       public void think(){
           System.out.println("Java!");
                                                     abstract class Brain {
                                                          abstract void think();
abstract class Brain {
    abstract void think();
                                                                       _ O X
                       國 系統管理員: 命令提示字元
                       C:\Java>dir
                        磁碟區 C 中的磁碟是 WIN7_UHD
                                   A28C-E4BA
                        C:\Java 的目錄
                       2014/01/08
                                              <DIR>
                                  下午 08:59
                       2014/01/08
                                              <DIR>
                                     F 08:59
                                                        204 Brain.class
                       2014/01/08
                                      08:59
                                                        524 Programer$1.class
                       2014/01/08
                                   午 08:59
                                                        324 Programer.class
                       2014/01/08
                                   午 08:59
                       2014/01/08
                                   下午 08:58
                                                        199 Programer.java
                                                     1,251 位元組
                                             20,058,845,184
```