C++内存模型

c++程序所占用的内存一共分为五种意义

栈区,堆区,全局数据区(静态区),文字常量区,程序代码区

1.栈区

栈区（stack）— 由编译器自动分配释放 ，存放函数的参数值，局部变量的值等。其操作方式类似于数据结构中的栈。

时间域：函数内，代码块内

2.堆区（heap）

一般由程序员分配释放， 若程序员不释放，程序结束时可能由OS回收 。注意它与数据结构中的堆是两回事，分配方式倒是类似于链表。

时间域：程序员控制

3.全局区(静态区) （static）

全局变量和静态变量的存储是放在一块的，初始化的全局变量和静态变量在一块区域， 未初始化的全局变量和未初始化的静态变量在相邻的另一块区域。程序结束后由系统释放。-->分别是data区，bbs区。

虚函数表在这一区域

静态函数在调用的时候没有传入对象信息。

时间域：程序运行的时间内

4. 文字常量区

常量字符串就是放在这里的，程序结束后由系统释放 。-->coment区

时间域：

5. 代码区

存放函数体的二进制代码。-->code区