C++命名空间

1.命名空间的意义

处理程序中常见的同名冲突。

2.命名空间的定义

namespace ns1

{

变量(可以带有初始化);

常量;

数(可以是定义或声明);

结构体;

类;

模板;

命名空间(在一个命名空间中又定义一个命名空间，即嵌套的命名空间);

}

如：

namespace ns1 //指定命名中间nsl

{ int a；

double b; }

命名空间可以被赋值

namespace r = runrunrun；

3.命名空间的嵌套

r::runrunrun::a;

4.用域的说明

没有命名空间的全局变量的作用域是整个程序。

::运算符的默认作用域为全局。

static关键字限定的变量作用域为本文件。

using的作用域为本文件using后的部分。using如果在块语句内，作用域为using到块语句结束。