cpp冒泡排序

//最好时间复杂度O(n)，最坏时间复杂度O(n2)

1.赋值不改变原数据版本

template <class T>

T bubbleSort(T s, size\_t len)

{

for (int i = 0; i<len - 1; ++i)

{

for (int m = 0; m<len - i - 1; ++m)

{

if (s[m]>s[m + 1])

{

int tmp = s[m];

s[m] = s[m + 1];

s[m + 1] = tmp;

}

}

}

return s;

}

2.引用直接修改原数据版本

template <class T>

void bubbleSort(T & s, size\_t len)

{

for (int i = 0; i<len - 1; ++i)

{

for (int m = 0; m<len - i - 1; ++m)

{

if (s[m]>s[m + 1])

{

int tmp = s[m];

s[m] = s[m + 1];

s[m + 1] = tmp;

}

}

}

}