C++友元函数

1.语法

声明： friend + 普通函数声明

实现位置：可以在类外或类中

实现代码：与普通函数相同

调用：友元函数可以直接被调用，不需要通过对象或指针；但要访问非static成员时，需要对象做参数。

2.类Y的一个成员函数为类X的友元函数

声明位置：声明在公有中 （本身为函数）

声明：friend + 成员函数的声明

调用：先定义Y的对象y---使用y调用自己的成员函数---自己的成员函数中使用了友元机制

3.注意

友元函数的声明要friend关键字，而定义不需要friend关键字。

成员函数有this指针，而友元函数没有this指针。

友元函数是不能被继承的，就像父亲的朋友未必是儿子的朋友。