C++中构造析构函数

1.构造函数

构造函数没有执行之前，没有this指针。

构造函数能够完成类型之间的转换：把一个基本类型转化为自定义类型。

explicit禁止隐式转换：【将String s1 =“hello”;转换为String s1 = String(“hello”);】

只需在函数声明后加上“=default;”，就可将该函数声明为 defaulted 函数，编译器将为显式声明的 defaulted 函数自动生成函数体。

只需在函数声明后加上“=delete;”，就可将该函数禁用。

关于default和delete，参考<http://www.ibm.com/developerworks/cn/aix/library/1212_lufang_c11new/index.html>

2.拷贝构造函数

成员变量中有指针需要深拷贝，即自定义拷贝构造函数。

3.析构函数

4.拷贝赋值运算符