Na jakie dane będziemy zwracać uwagę?

Ponieważ naszym zadaniem jest skonstruowanie systemu rekomendującego **produkty użytkownikom na podstawie ich sesji**, będziemy potrzebowali danych użytkowników obecnych w systemie sklepu eSzoping, wraz z ich listą intreakcji.

Dane użytkowników

Dane użytkowników zawarte są w pliku users.jsonl.

Pojedynczy rekord opisujący użytkownika składa się z następujących kolumn:

- id użytkownika w systemie
- imię użytkownika
- miasto zamieszkania
- adres zamieszkania

Przypuszczalnie, nie wszystkie informacje zawarte w rekordach będą dla nas użyteczne. Dalsza analiza oceni przydatność poszczególnych atrybutów.

Dane produktów

Dane związane z produktami zawarte są w pliku **products.jsonl**.

Pojedynczy rekord opisujący produkt składa się z następujących kolumn:

- id produktu w systemie
- nazwa produktu
- · kategoria przynależności produktu
- cena produktu
- ocena produktu

Przypuszczalnie, nie wszystkie informacje zawarte w rekordach będą dla nas użyteczne. Dalsza analiza oceni przydatność poszczególnych atrybutów.

Dane sesji

Dane łączące użytkowników z produktami zawarte są w pliku **sessions.jsonl**. Plik ten zawiera rekordy opisujące aktywności użytkowników w obrębie strony eSzoping.

Pojedynczy rekord opisujący akcję użytkownika w systemie składa się z następujących kolumn:

• id sesji w systemie

- punkt w czasie odbycia się aktywności
- id użytkownika którego dotyczy wydarzenie
- id produktu którego dotyczy wydarzenie
- typ wydarzenia
- informacja o oferowanej zniżce
- id dokonanego zakupu

Aby wydobyć "pełnię" informacji odnośnie sesji, będziemy musieli uwzględnić pliki opisujące **produkty i użytkowników** w analizie danych sesji.

Przypuszczalnie, nie wszystkie informacje zawarte w rekordach będą dla nas użyteczne. Dalsza analiza oceni przydatność poszczególnych atrybutów.

Nieistotne dane

Dane, których nie użyjemy w trakcie analizy, to te zawarte w pliku **deliveries.jsonl**. Plik ten zawiera rekordy opisujące zdarzenia dowozu produktu do kupującego. Zakładamy, iż dane te są nieistotne z punktu widzenia interakcji użytkownika ze sklepem internetowym.

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns

# Used for verbose data presentation.
pd.set_option('display.max_rows', None)
pd.set_option('display.max_columns', None)
pd.set_option('max_colwidth', None)

usersDataPath = './data/users.jsonl'
productsDataPath = './data/products.jsonl'
sessionsDataPath = './data/sessions.jsonl'

usersDF = pd.read_json(usersDataPath, lines=True)
sessionsDF = pd.read_json(sessionsDataPath, lines=True)
productsDF = pd.read_json(productsDataPath, lines=True)
```

Analiza samodzielnych danych

Teraz dokładnie przyjrzymy się danym które mogą być analizowane samodzielnie. Zbadamy typy ich atrybutów, rozkłady oraz podejmiemy pierwsze decyzje modelowania danych.

Dane produktów

Aby mieć lepsze "poczucie" analizowanych danych, poniżej prezentujemy 10 pierwszych rekordów obecnych w dostarczonych danych.

```
In [ ]: productsDF.head(n=10)
Out[ ]: product_id product_name category_path price user_rating
```

product_id		product_name	category_path	price	user_rating
0	1001	Telefon Siemens Gigaset DA310	Telefony i akcesoria;Telefony stacjonarne	58.97	4.740862
1	1002	Kyocera FS-1135MFP	Komputery;Drukarki i skanery;Biurowe urządzenia wielofunkcyjne	2048.50	1.564504
2	1003	Kyocera FS-3640MFP	Komputery;Drukarki i skanery;Biurowe urządzenia wielofunkcyjne	7639.00	3.520694
3	1004	Fallout 3 (Xbox 360)	Gry i konsole;Gry na konsole;Gry Xbox 360	49.99	4.334193
4	1005	Szalone Króliki Na żywo i w kolorze (Xbox 360)	Gry i konsole;Gry na konsole;Gry Xbox 360	49.99	4.496124
5	1006	Call of Duty 4 Modern Warfare (Xbox 360)	Gry i konsole;Gry na konsole;Gry Xbox 360	59.90	0.405119
6	1007	Dead Space 3 (Xbox 360)	Gry i konsole;Gry na konsole;Gry Xbox 360	89.99	1.889997
7	1008	Tom Clancy's Rainbow Six Vegas (Xbox 360)	Gry i konsole;Gry na konsole;Gry Xbox 360	49.99	2.097467
8	1009	Kinect Joy Ride (Xbox 360)	Gry i konsole;Gry na konsole;Gry Xbox 360	69.00	0.304420
9	1010	BioShock 2 (Xbox 360)	Gry i konsole;Gry na konsole;Gry Xbox 360	89.99	3.894822

Już z tych przykładowych danych możemy wyciągnąć kilka interesujących wniosków. Po pierwsze, ceny produktów mogę w sposób znaczący różnić się między sobą (58.97 kontra 7639.00). Po drugie, ocena produktu może mieć wartość poniżej 1 (przykład z 5 wiersza). Po trzecie, nazwa produktu wydaje się być zbędna w momencie posiadania jego identyfikatora (jest ona po prostu kolejnym unikatowym ciągiem znaków). Po czwarte, i to jest najabrdziej istotny wniosek, kolumna **category_path** zawiera informacją o kategorii produktu w formie "doprecyzowywania" tzn. kategorie rozdzielane są znakiem ; a najistotniejsza kategoria umieszczona jest na samym początku napisu.

```
In [ ]: productsDF.info()
```

```
Data columns (total 5 columns):

# Column Non-Null Count Dtype

--- 0 product_id 319 non-null int64

1 product_name 319 non-null object

2 category_path 319 non-null object

3 price 319 non-null float64

4 user_rating 319 non-null float64
```

dtypes: float64(2), int64(1), object(2)

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 319 entries, 0 to 318

memory usage: 12.6+ KB

Widzimy, iż dane produktów nie zawierają żadnych brakujących wartości.

Dane produktów zawierają dwie kolumny o typie napisowym (product_name oraz category_path), jedną o typie całkowitym (product_id) oraz dwie o typie zmiennoprzecinkowym

(price i user_rating).

Identyfikatory produktu

W celu lepszego zaznajomienia się z danymi opisującymi identyfikator produktu dokonujemy dalszej analizy kolumny **product_id**.

```
In []:
    print('Max id of the product is: {}'.format(productsDF['product_id'].max()))
    print('Min id of the product is: {}'.format(productsDF['product_id'].min()))
    print('Disctinct id count is: {}'.format(productsDF['product_id'].nunique()))

Max id of the product is: 1319
    Min id of the product is: 1001
    Disctinct id count is: 319
```

Jak widzimy, minimalnym identyfikatorem produktu jest wartość **1001** a maksymalnym wartość **1319**. Ponadto wszystkie wartości pomiędzy **1001 a 1319** są osiągane dokładnie 1 raz.

Nazwy produktu

Następnie analizie poddamy kolumnę opisującą nazwę produktu **product_name**.

Widzimy, iż w naszych danych nie występują produkty o tych samych nazwach.

Scieżka kategorii

Teraz analizie poddamy kolumnę opisującą scieżkę kategorii produktu **category_path**. W tym celu przyjrzymy się dostępnym ścieżkom kategorii oraz liczności każdej z nich tzn. ile produktów należy do danej ścieżki.

```
In [ ]:
         print(productsDF['category_path'].drop_duplicates().reset_index(drop=True).sort_valu
                                              Gry i konsole; Gry komputerowe
                             Gry i konsole; Gry na konsole; Gry PlayStation3
                                 Gry i konsole; Gry na konsole; Gry Xbox 360
            Komputery; Drukarki i skanery; Biurowe urządzenia wielofunkcyjne
                                            Komputery;Monitory;Monitory LCD
                                      Komputery; Tablety i akcesoria; Tablety
                                                 Sprzęt RTV; Audio; Słuchawki
                  Sprzęt RTV; Przenośne audio i video; Odtwarzacze mp3 i mp4
                                           Sprzęt RTV; Video; Odtwarzacze DVD
                        Sprzęt RTV; Video; Telewizory i akcesoria; Anteny RTV
                        Sprzęt RTV; Video; Telewizory i akcesoria; Okulary 3D
        Telefony i akcesoria; Akcesoria telefoniczne; Zestawy głośnomówiące
          Telefony i akcesoria; Akcesoria telefoniczne; Zestawy słuchawkowe
                                    Telefony i akcesoria; Telefony komórkowe
                                  Telefony i akcesoria; Telefony stacjonarne
```

Zauważamy, że ścieżki kategorii tworzą hierarchię. Każda kategoria ma swój korzeń, który jest rozwijany poprzez ewentualne dopisywanie nowych podkategorii.

```
In [ ]: productsDF.groupby('category_path')['product_id'].count().sort_values(ascending=Fals
```

```
Out[]: category_path
        Gry i konsole; Gry komputerowe
                                                                                 202
        Gry i konsole; Gry na konsole; Gry Xbox 360
                                                                                  32
        Sprzęt RTV; Video; Telewizory i akcesoria; Anteny RTV
                                                                                  30
         Komputery; Monitory; Monitory LCD
                                                                                  17
        Gry i konsole;Gry na konsole;Gry PlayStation3
        Komputery; Drukarki i skanery; Biurowe urządzenia wielofunkcyjne
        Telefony i akcesoria; Akcesoria telefoniczne; Zestawy głośnomówiące
        Telefony i akcesoria; Akcesoria telefoniczne; Zestawy słuchawkowe
                                                                                  2
        Komputery; Tablety i akcesoria; Tablety
        Sprzęt RTV; Przenośne audio i video; Odtwarzacze mp3 i mp4
        Sprzęt RTV; Video; Odtwarzacze DVD
                                                                                  2
        Telefony i akcesoria; Telefony komórkowe
                                                                                  2
        Sprzet RTV; Audio; Słuchawki
                                                                                  1
        Sprzęt RTV; Video; Telewizory i akcesoria; Okulary 3D
                                                                                  1
        Telefony i akcesoria; Telefony stacjonarne
        Name: product_id, dtype: int64
```

Powyższy wynik ukazuje nam, że liczba produktów w kategoriach nie jest rozłożona w sposób równomierny. Niektóre kategorie posiadają jedynie jeden zakwalifikowany produkt, podczas gdy inne zawierają ich aż kilkadziesiąt lub kilkaset. Proponowanym rozwiązaniem będzie zmieniejszenie liczby dostępnych kategorii poprzez rzutowanie danych na odpowiedni korzeń hierarchi kategorii.

Poprzez rzutowanie moglibyśmy otrzymać następujące wyniki:

• "Gry komputerowe": 202

"Gry na konsole": 41 (Xbox and PS3)

"Sprzęt RTV": 36"Komputery": 28

"Telefony i akcesoria": 12

Liczba i liczność wytworzonych kategorii wydaje się być zadowalająca na ten moment.

```
In [ ]:
    separator = ';'
    newGroups = ['Gry komputerowe', 'Gry na konsole', 'Sprzet RTV', 'Komputery', 'Telefo

def castCategoryPath(categoryPath):
        categories = categoryPath.split(separator)
        foundGroups = [group for group in newGroups if group in categories]
        if len(foundGroups) != 1:
            raise RuntimeError('wrong group cast: {}'.format(foundGroups))
        return foundGroups[0]

transformed = productsDF['category_path'].apply(castCategoryPath)
        print(transformed.value_counts())
```

```
Gry komputerowe 202
Gry na konsole 41
Sprzęt RTV 36
Komputery 28
Telefony i akcesoria 12
Name: category_path, dtype: int64
```

Cena produktu

Poniżej przedstawiamy histogram prezentujący rozkład wartości cen zawartych w kolumnie **price**.

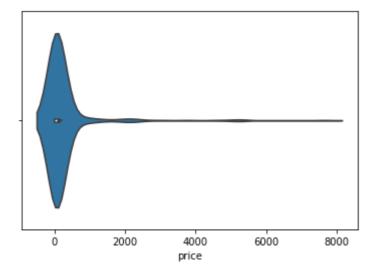
```
print('Max price is: {}'.format(productsDF['price'].max()))
In [ ]:
         print('Min price is: {}'.format(productsDF['price'].min()))
         sns.displot(data=productsDF, x="price", kind="kde")
        Max price is: 7639.0
        Min price is: 1.0
        <seaborn.axisgrid.FacetGrid at 0x1eb8f58b940>
Out[]:
           0.0014
           0.0012
           0.0010
           0.0008
           0.0006
           0.0004
           0.0002
           0.0000
```

```
In [ ]: sns.violinplot(data=productsDF, x='price')
```

6000

8000

Out[]: <AxesSubplot:xlabel='price'>



2000

4000

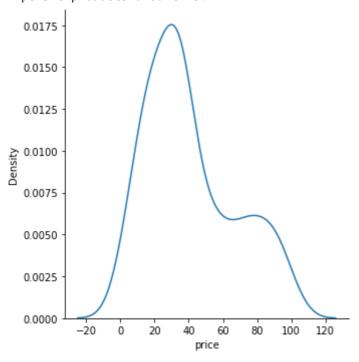
price

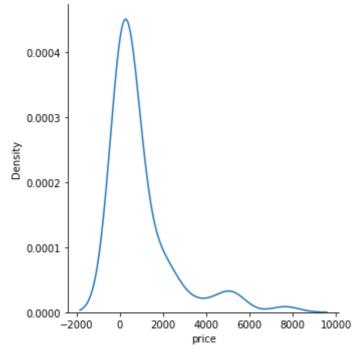
Widzimy, że zdecydowana większość cen mieści się w poniżej kwoty 100. Niestety, wartości odstające zakłócają wygląd wykresów. Decydujemy się rozbić produkty na tańsze i droższe. Jak punkt podziału przyjmujemy wartość 100.

```
productsSplit = [cheapProducts, expensiveProducts]

for ps in productsSplit:
    print('{} products amount is: {}'.format(ps[1], ps[0]['price'].count()))
    sns.displot(data=ps[0], x="price", kind="kde")
```

Cheap products amount is: 247 Expensie products amount is: 72





Jak widzimy, wartości zmiennej opisującej ceny produktu nie są rozłożone w sposób równomierny. Przypominają jednak złożenia kilku rozkładów normalnych których wartości oczekiwane i wariancje są różne. Interesujące wydają nam się również produkty z ceną 1.0. Postanawiamy przyjrzeć się rekordom z taką ceną.

```
In [ ]: productsDF.loc[productsDF["price"] == productsDF["price"].min()]
```

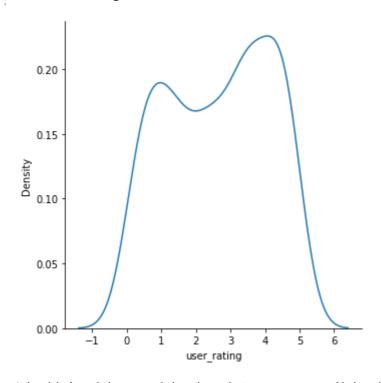
Out[]: product_id product_name category_path price user_rating

	product_id	product_name	category_path	price	user_rating
140	1141	Król Futbolu Piłkarski Quiz (PC)	Gry i konsole;Gry komputerowe	1.0	3.462897
192	1193	Heroes Over Europe (PC)	Gry i konsole;Gry komputerowe	1.0	4.549431
271	1272	The Ball (PC)	Gry i konsole;Gry komputerowe	1.0	2.286441

Powyższe pozycje choć zastanawiające są możliwe. W celu weryfikacji poparwności tych danych konieczne jest zapytanie przedstawiciela firmy eSzoping.

Ocena produktu

Poniżej prezentujemy wykres opisujący rozkład wartości zmiennych opisujących opinie o produkcie zawartych w kolumnie **user_rating**.



Jak widać, opinie o produktach rozłożone są w sposób bardziej równomierny niż ceny produktów. Ponadto, wszystkie wartości z kolumny **user_rating** zawarte są w przedziale (0,5).

Dane użytkowników

Podobnie jak w przypadku analizy danych o produktach, przyjrzyjmy się przykładowym wpisom w dostępnych danych:

```
In [ ]: usersDF.head(n=10)
```

Out[]:		user_id	name	city	street
	0	102	Angelika Gasik	Warszawa	al. Kamienna 87
	1	103	Jakub Nickel	Szczecin	ul. Szpitalna 638
	2	104	Emil Żuchowicz	Poznań	ulica Dolna 26
	3	105	Gustaw Pośnik	Wrocław	ul. Osiedlowa 23/03
	4	106	Sylwia Chuchla	Gdynia	aleja Krakowska 84/76
	5	107	Grzegorz Machoń	Kraków	aleja Olchowa 28/90
	6	108	Artur Doktor	Szczecin	pl. Handlowa 69/04
	7	109	Nikodem Pyć	Radom	pl. Wojska Polskiego 404
	8	110	Krystian Lesner	Szczecin	pl. Liliowa 708

Gdynia

Widzimy, że praktycznie wszystkie kolumny posiadają typ napisowy (**name, city, street**). Ponadto, kolumna **street** w rzeczywistości zawiera adres użykownika, a nie ulicę na której mieszka. Pozostałe kolumny wydają się być standardowe w kontekście zawieranych danych.

aleja Grabowa 92

Widzimy, że dane użytkowników nie zawierają żadnych brakujących wartości. Wszystkie wpisy są kompletne.

Identyfikator użytkownika

9

111

Klara Szumiec

Teraz przyjrzymy się wartościom zawartym w kolumnie **user_id**. Interesuje nas, czy wszystkie wartości są unikalne. Ponadto dobrze byłoby znać zakres identyfikatorów, oraz czy jest on w pełni zapełniony.

```
In [ ]:
    print('Max user id is: {}'.format(usersDF['user_id'].max()))
    print('Min user id is: {}'.format(usersDF['user_id'].min()))
    print('Unique identifiers number is: {}'.format(usersDF['user_id'].nunique()))

Max user id is: 301
    Min user id is: 102
    Unique identifiers number is: 200
```

Z powyższych wyników wnioskujemy, że zakres identyfikatorów wynosi [102, 301] Ponadto, każda wartość w tym zakresie przyjmowana jest dokładnie jeden raz.

Imię użytkownika

Następną kolumną, jaką poddamy dalszej analizie, jest ta zawierająca informacje o imieniu użytkownika. Jesteśmy zainteresowani, czy w dostępnych danych istnieje duplikacja użytkownika (różne identyfikatory ale to samo imię i nazwisko).

```
In [ ]: print('Unique name count is: {}'.format(usersDF['name'].nunique()))
```

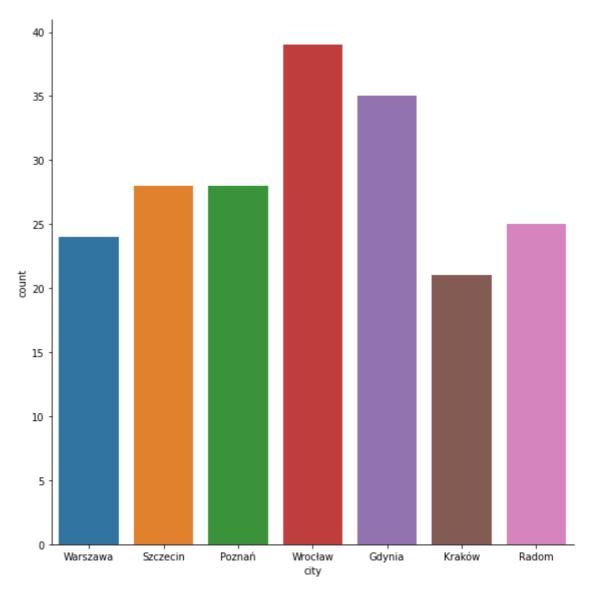
Unique name count is: 200

Jak widać, wszystkie imiona użytkowników są unikatowe. Dzięki temu, jesteśmy w stanie stwierdzić, że w zbiorze danych nie występują potencjalne anomalie. Poza tym zakładamy, że kolumna o nazwie **name** nie wnosi żadnych nowych informacji do modelu i rozwiązywanego zagadnienia.

Miasto zamieszkania

Kolumna zawierająca miasto zamieszkania użytkownika (zakładamy, że jest to miejsce zamieszkania, jednak nie mamy tutaj żadnej pewności co do tego) wydaje się nieść potencjalnie wiele przydatnych informacji. Przede wszystkim dzięki niej jesteśmy w stanie stwierdzić, czy zbiór użytkowników na których operujemy, jest reprezentatywny. Ponadto potencjalnie może zachodzić korelacja pomiędzy miastem zamieszkania a zainteresowaniem pewnymi produktami przez użytkowników. Poniżej prezentujemy histogram z uzyskanymi wynikami.

```
In [ ]: sns.catplot(data=usersDF, kind='count', x='city', height=8)
Out[ ]: <seaborn.axisgrid.FacetGrid at 0x1eb903bc250>
```



Z powyższego histogramu widzimy, iż pomimo pewnych nieregularności, dane są rozłożone dość równomiernie. Dzięki temu, jesteśmy w stanie stwierdzić, że dane na których pracujemy, są reprezentatywne

Adres zamieszkania

Ostatnią kolumną do przeanalizowania jest ta zawierająca dane o adresach zamieszkania użytkowników. Zakładamy, iż prawdopodobnie kolumna to nie będzie dla nas w żaden sposób informatywna. Tym nie mniej, jesteśmy zainteresowani, czy w danych nie występuje duplikacja adresu.

Jak widać, wszystkie adresu są unikatowe.

Dane sesji

Przyjrzyjmy się nieco bliżej danym sesji.

```
In [ ]: sessionsDF.head(10)
```

Out[]:	session_id		session_id timestamp		product_id	event_type	offered_discount	purchase_id
	0	124	2021-05-13 06:07:09	102	1317	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	1	125	2021-09-11 01:25:08	102	1170	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	2	125	2021-09-11 01:29:38	102	1055	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	3	125	2021-09-11 01:30:44	102	1053	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	4	125	2021-09-11 01:33:50	102	1060	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	5	125	2021-09-11 01:38:20	102	1048	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	6	125	2021-09-11 01:39:58	102	1011	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	7	125	2021-09-11 01:44:10	102	1098	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	8	125	2021-09-11 01:47:32	102	1055	VIEW_PRODUCT	0	NaN
	9	125	2021-09-11 01:52:05	102	1053	VIEW_PRODUCT	0	NaN

Widzimy, że dane sesji nie zawierają bezpośrednio informacji o użytkownikach i produktach, a jedynie ich unikalne identyfikatory. Stwierdzamy, iż w celu dokonania lepszej analizy powinniśmy dołączyć do danych sesji odpowiadające dane z tabeli o użytkownikach i produktach.

W tej sekcji postanowiliśmy odpowiedzieć sobie na kilka pytań istotnych z punktu widzenia zadania:

- Czy istnieje użytkownik nie posiadający żadnej sesji?
- Czy istnieje produkt, który nie został przez nikogo wyświetlony?
- Czy dane użytkowników i produktów są pełne, tj. czy w danych sesji jest produkt bądź użytkownik, który nie widnieje w innych dostarczonych danych.

Przy łączeniu danych wykorzystaliśmy **outer join** by wszelkie braki w danych były proste do wychwycenia.

Stwierdzamy, iż dane nie zawierają anomali (brak nieznanych użytkowników i produktów). Dodatkowo obserwujemy, że użytkownicy częściej przeglądają produkty, niż je kupują. Stosunek obu rodzajów aktywności wynosi 114253:10893.

Obszary którym przyjrzymy się nieco dokładniej w dalszej części:

- session_id stwierdzenie liczby unikalnych sesji, sprawdzenie czy nie występują błędne dane (np. ujemne identyfikatory)
- timestamp sprawdzenie przedziału czasu z jakiego pochodzą dane
- analiza danych sesji jakie są najpopularniejsze kategorie, produkty itp.
- gęstość macierzy interakcji

ID sesji

t \
timestamp

Poszukujemy błędów w atrybucie **session id**, takich jak wartości ujemne czy duplikacja.

```
In [ ]:
    print(f"Minimum session id: {sessionsDF['session_id'].min()}")
    print(f"Maximum session id: {sessionsDF['session_id'].max()}")
    print(f"Number of unique sessions: {sessionsDF['session_id'].nunique()}")

Minimum session id: 124
    Maximum session id: 21382
    Number of unique sessions: 21259
```

Wartości w kolumnie **session_id** są poprawne. Liczba 21259 unikalnych sesji jest również pokaźnym zbiorem danych.

Sprawdzenie przedziału czasowego

Dla naszego problemu istotne jest sprawdzenie czy dane pochodzą z odpowiednio długiego okresu. Uważamy, że minimalny przedział pokryty przez dane powinien wynosić 1 rok. Dodatkowo, zweryfikujemy czy okres pokryty jest w całości (tzn. czy nie występują okresy z brakiem danych).

```
byDaySessionsDF = sessionsDF.groupby(pd.Grouper(key='timestamp', axis=0, freq='1D',
    print(f"Days count in data: {byDaySessionsDF.size().count()}")
    print(f"first date: {byDaySessionsDF.count().head(1)}\nlast date: {byDaySessionsDF.count().h
```

```
431
                            431
                                        431
                                                    431
                                                                       431
2021-01-01
            purchase_id
timestamp
2021-01-01
last date:
                       session_id user_id product_id event_type offered_discount
timestamp
                   304
                            304
                                        304
                                                    304
                                                                       304
2021-10-27
            purchase_id
timestamp
                     23
2021-10-27
```

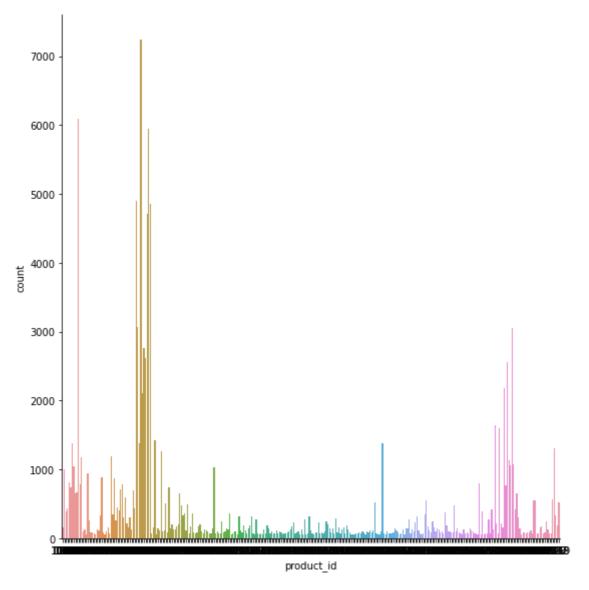
Dane pochodzą z 10 miesięcy, a dokładnie z okresu od **01.01.2021 do 27.10.2021**, w danych nie występują przerwy. Oznacza to, że dane nie pokrywają okresu świątecznego, który jest istotnym czasem z punkty widzenia modelowania na potrzeby sklepu internetowego.

Zamierzamy skontaktować się z reprezentantem firmy eSzoping w celu pozyskania zbioru danych z brakującego przedziału czasowego.

Popularność produktów i kategorii

Poniżej sprawdzamy jak często każdy z produktów występuję w danych. Można rozumieć to jako analizę "popularności" produktów w sklepie.

```
In [ ]: sns.catplot(data=sessionsDF, kind='count', x='product_id', height=8)
Out[ ]: <seaborn.axisgrid.FacetGrid at 0x1ebfeee2b50>
```



Jak widać, w częstości interakcji z produktami istnieje duża dysproporcja. Widzimy, że jedynie niewielki odsetek produktów przyciąga znaczną uwagę użytkowników, podczas gdy większość produktów nie budzi większego zainteresowanie.

Co istotne, każdy z produktów został obejrzany przez choć jednego użytkownika. Minimalna liczba interakcji wynosi 52.

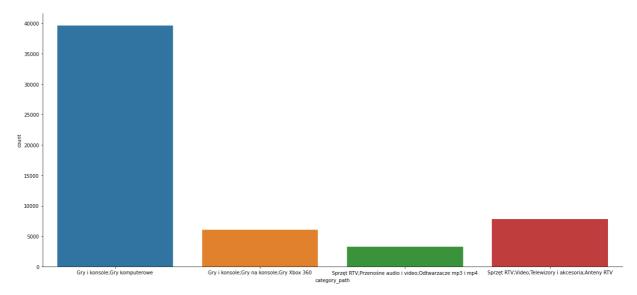
Zainteresowało nas, jakie dokładnie produkty są najpopularniejsze i do jakich kategorii należą. Za poziom odcięcia przyjęliśmy 95 percentyl.

```
subSessionDF = sessionsDF.groupby('product_id').filter(lambda x : len(x) > sessionsD
subSessionProductDF = pd.merge(subSessionDF, productsDF, how='inner', on='product_id
sns.catplot(data=subSessionProductDF, kind='count', x='product_name', height=8, aspe
plt.xticks(rotation=90) # Rotate labels to make plot more readable

sns.catplot(data=subSessionProductDF, kind='count', x='category_path', height=8, asp
topProductsDF = productsDF.loc[productsDF['product_id'].isin(subSessionDF['product_i
print(topProductsDF['user_rating'].agg(['count', 'mean', 'max', 'min']))
topProductsDF
```

count 16.000000
mean 2.909632
max 4.877668
min 0.131420
Name: user_rating, dtype: float64

	product_id	pro	duct_name				c	ategor	y_path	price	u	ser_ratir	ng
10	1011	BioShock In	finite (Xbox 360)	Gry	i kons	ole;Gry	na kor	nsole;Gr	y Xbox 360	139.99		4.42929	94
47	1048	Gra	o tron (PC)		Gry i kor		sole;Gry komputerowe		terowe	63.49		0.131420	
48	1049	Max P	ayne 3 (PC)		Gry	ry i konsole;Gry komputerowe				17.90	17.90 0.7690		34
50	1051	Spec Ops Th	ne Line (PC)		Gry	y i konsole;Gry komputerowe				76.90 4.4249		79	
51	1052	Duke Nuk	em Forever (PC)		Gry	y i konsole;Gry komputerowe				78.90 0.684		0.68442	26
52	1053	Ann	o 2070 (PC)		Gry	i konso	le;Gry	kompu	terowe	42.90		3.55372	21
53	1054	Call of	Duty 2 (PC)		Gry	i konso	le;Gry	kompu	terowe	32.99 2		2.46854	47
54	1055		uty Modern orfare 3 (PC)		Gry	i konso	le;Gry	kompu	terowe	32.99		4.33393	34
55	1056	Call of Dut	y Black Ops (PC)		Gry	i konso	le;Gry	kompu	terowe	29.99		2.06210	00
56	1057	D	900m 3 (PC)		Gry	i konso	le;Gry	kompu	terowe	19.99		3.835961	
59	1060		n 2 Zabójcy królów (PC)		Gry i konsole;Gry komputerowe					34.99		2.334113	
277	1278	Intenso M	usic Walker 8GB		Sprzęt RTV;Przenośne audio i video;Odtwarzacze mp3 i mp4					78.90		2.428217	
280	1281	Ma		Sprzęt RTV;Przenośne audio i video;Odtwarzacze mp3 i mp4					64.80		4.843806		
283	1284	Optic		Sprzęt RTV;Video;Telewizory i akcesoria;Anteny RTV					49.90		0.91508	33	
285	1286	Opticu		Sprzęt RTV;Video;Telewizory i akcesoria;Anteny RTV					59.99		4.87766	58	
288	1289	Philip	os SDV5225		Sprzęt RTV;Video;Telewizory i akcesoria;Anteny RTV				129.00		4.46175	59	
7000 - 6000 - 5000 - 2000 - 1000 -													
0	PG - CG -	PC) -	60) -	PC) -	PC) -	- IGB	PC) -	- 000	- O2	- 006	PO) -	- 992	225 -
	Call of Duty Modern Warfare 3 (PC) Anno 2070 (PC)	Wiedźmin 2 Zabójcy królów (PC) Gra o tron (PC)	BioShock Infinite (Xbox 360) Call of Duty 2 (PC)	Duke Nukem Forever (PC)	Call of Duty Black Ops (PC)	n paraman markar BGB Intenso Music Walker BGB	Doom 3 (PC)	Opticum AX-1000	Max Payne 3 (PC)	Opticum AX-900	Spec Ops The Line (PC)	Manta MM266	Philips SDV5225



Okazuje się, że najpopularniejszymi produktami w sklepie są **Gry komputerowe**. Co ciekawe, drugą najczęściej występującą kategorią są **Anteny RTV**.

Bardzo popularne okazały się produkty o bardzo niskiej ocenie np. **Gra o tron (PC)**: ~5000 interakcji, ocena ~0.1.

Wśród 16 najpopularniejszych produktów średnia ocena wynosi ~2.9.

Spojrzymy teraz całościowo na sesje i przeanalizujemy jakie są najczęściej oglądane i kupowane kategorie produktów. Ze względu, że "pełna kategoria" wprowadza zbyt dużą gradację, na potrzeby tej analizy kategorie zostały zredukowane do 5 (zaproponowanych wcześniej podczas analizy atrybutu **category_path**).

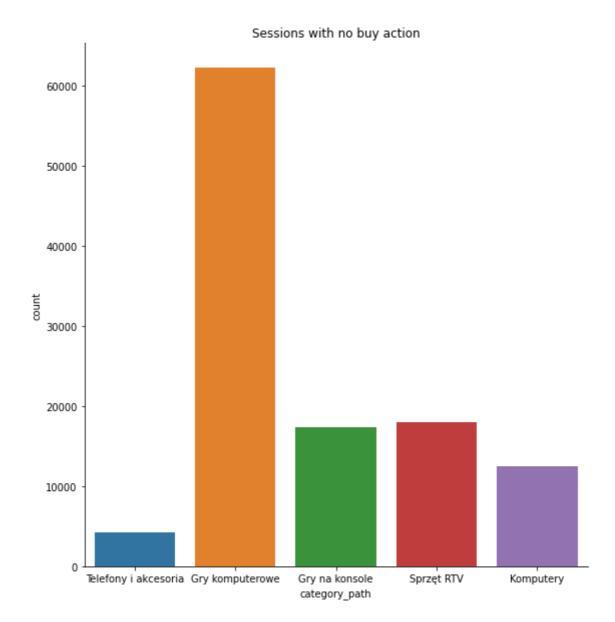
Dane sesji podzieliśmy na dwa rozłączne podzbiory, w jednym znajdują się tylko obejrzane produkty, w drugim tylko produkty kupione (**event_type** odpowiednio **VIEW_PRODUCT** i **BUY PRODUCT**).

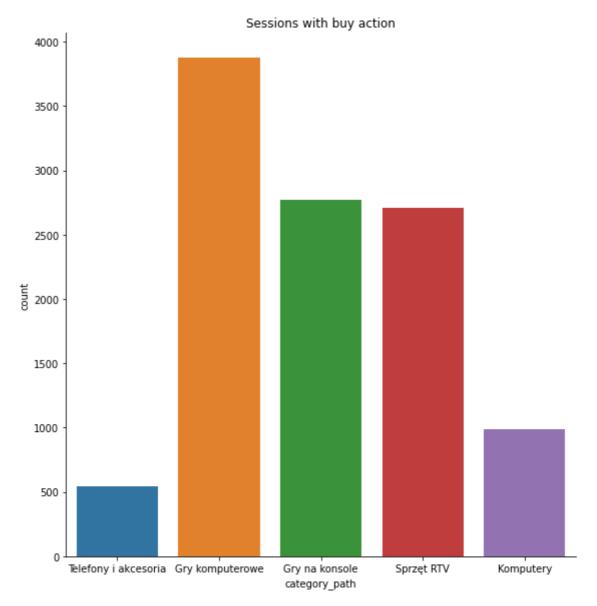
```
In []:
    sessionProductDF = pd.merge(sessionsDF, productsDF, how='inner', on='product_id')
    noBuySessions = sessionProductDF.loc[sessionProductDF['event_type'] == 'VIEW_PRODUCT'].
    buySessions = sessionProductDF.loc[sessionProductDF['event_type'] == 'BUY_PRODUCT'].

# Reduce the number of product categories
    noBuySessions['category_path'] = noBuySessions['category_path'].apply(castCategoryPathuySessions['category_path'].apply(castCategoryPathuySessions['category_path'].apply(castCategoryPathuySessions['category_path'].apply(castCategoryPathuySessions['category_path'].apply(castCategoryPathuySessions).

sns.catplot(data=noBuySessions, kind='count', x='category_path', height=8)
    plt.title("Sessions with buy action")
```

Out[]: Text(0.5, 1.0, 'Sessions with buy action')





Jak widzimy, zarówno najczęściej oglądaną kategorią jak i najchętniej kupowaną są **Gry komputerowe**. Następnie praktycznie na równej pozycji znajdują się **Gry na konsole** i **Sprzęt RTV**. Na trzeciej pozycji znajdziemy kategorię **Komputery** i najmniej popularna kategoria to **Telefony i akcesoria**.

Zauważamy, że liczba interakcji względem grupy jest bezpośrednio skorelowana z licznością tej grupy.

Współczynnik informacji wzajemnej

Informacyjność danych jest istotna dla każdego problemu modelowania. Dla nas szczególnie istotne jest sprawdzenie, czy istnieje jakiś związek pomiędzy użytkownikiem, a przeglądanymi produktami.

Skalę makroskopową, tzn. czy użytkownik posiada jakieś indywidualne preferencje, możemy sprawdzić licząc współczynnik informacji wzajemnej dla atrybuty **user_id** i **category_path**. Wspólczynnik policzyliśmy dla czterech formatów danych:

- sesje oglądania produktu, ścieżka kategorii zrzutowana do 5 kategorii głównych
- sesje oglądania produktu, pełna ścieżka kategorii
- sesje kupowania produktu, ścieżka kategorii zrzutowana do 5 kategorii głównych

• sesje kupwoania produktu, pełna ścieżka kategorii

```
In []:
    from sklearn import metrics
    noBuySessionProductDF = sessionProductDF.drop(sessionProductDF.index[sessionProductD buySessionProductDF = sessionProductDF.dropna(subset=['purchase_id']).copy()
    castNoBuySessionProductDF = noBuySessionProductDF.copy()
    castNoBuySessionProductDF['category_path'] = noBuySessionProductDF['category_path'].
    castBuySessionProductDF = buySessionProductDF.copy()
    castBuySessionProductDF['category_path'] = buySessionProductDF['category_path'].appl
    print(f"Mutual information score for user_id and casted category_path (view events):
    print(f"Mutual information score for user_id and casted category_path (view events):
    print(f"Mutual information score for user_id and casted category_path (buy events):
```

Mutual information score for user_id and casted category_path (view events): 0.01201 7914592724614

print(f"Mutual information score for user_id and category_path (buy events): {metric

Mutual information score for user_id and category_path (view events): 0.033864618320 79142

Mutual information score for user_id and casted category_path (buy events): 0.036659 65936153716

Mutual information score for user_id and category_path (buy events): 0.1202925432618 4302

Wyznaczony współczynnik informacji wzajemnej ma bardzo niską wartość. Tylko jeden współczynnik ma wartość powyżej 0.1 i wynosi on ~0.12. Co ciekawe, okazuje się on być wyższy dla bardziej szczegółowych kategorii.

W obliczu tego rozczarowania postanowiliśmy sprawdzić czy może w danych zachodzi korelacja dla innej pary atrybutów. Naszym pomysłem było sprawdzenie czy istnieje zależność między ilością interakcji (popularnością)

z produktem a jego oceną. Tym razem ze względu na ciągłość atyrbutów i chęć wychwycenia bardziej liniowej zależności, policzyliśmy korelację liniową.

Podobnie jak wcześniej policzyliśmy ją oddzielnie dla sesji przeglądania i zakupowych.

```
In [ ]:
    noBuySessionProductDF['user_rating'] = noBuySessionProductDF['user_rating'].apply(la
    noBuyProdCountSeries = noBuySessionProductDF.groupby(['product_id'])['user_id'].coun
    noBuyRatingSeries = noBuySessionProductDF.groupby(['product_id'])['user_rating'].uni
    noBuyRatingSeries = noBuyRatingSeries.apply(lambda x : x[0])
    print(f"Linear correlation between popularity of a product and user_rating (view eve

    buySessionProductDF['user_rating'] = buySessionProductDF['user_rating'].apply(lambda
    buyProdCountSeries = buySessionProductDF.groupby(['product_id'])['user_id'].count().
    buyRatingSeries = buySessionProductDF.groupby(['product_id'])['user_rating'].unique(
    buyRatingSeries = buyRatingSeries.apply(lambda x : x[0])
    print(f"Linear correlation between popularity of a product and user_rating (buy even)
```

Linear correlation between popularity of a product and user_rating (view events): 0. 05366616059079891

Linear correlation between popularity of a product and user_rating (buy events): 0.2 1524332008730712

Okazuje się, że i wtym wypadku obserwujemy dość słabą korelację. Dla zdarzeń przglądania jest ona bliska zeru. Wyniki powyższych dwóch ekperymentów zdają się sugerować jakiś problem z

otrzymanymi danymi. Brakuje w nich spodziewanych/istotnych dla zadania zależności.

Postanowiliśmy jeszcze sprawdzić czy zachodzi korelacja liniowa pomiędzy ilością interakcji (popularnością) z danym produktem a jego ceną. Jak wcześniej współczynnik, policzyliśmy niezależenie dla sesji przegladania i zakupowych.

```
In [ ]:
    noBuyPriceSeries = noBuySessionProductDF.groupby(['product_id'])['price'].unique().c
    noBuyPriceSeries = noBuyPriceSeries.apply(lambda x : x[0])
    print(f"Linear correlation between popularity of a product and price (view events):
    buyPriceSeries = buySessionProductDF.groupby(['product_id'])['price'].unique().copy(
    buyPriceSeries = buyPriceSeries.apply(lambda x : x[0])
    print(f"Linear correlation between popularity of a product and price (buy events): {
```

Linear correlation between popularity of a product and price (view events): 0.006326 9009916432665

Linear correlation between popularity of a product and price (buy events): 0.0581567 50693072946

Wyznaczone współczynniki ponownie są bliskie zeru.

Badanie gęstości macierzy interakcji

Postanowiliśmy sprawdzić również jak wyglada gęstość otrzymanych danych dla zadania predykcji. Utworzyliśmy macierz, której kolumny odpowiadają wszystkim produktom w ofercie, a wiersze poszczególnym użytkonikom.

Jeżeli użytkownik wszedł w interakcje z danym produktem (obejrzał go lub kupił), w odpowidającej komórce będzie 1, w przeciwnym wypadku komórka pozostanie pusta. Dla tak utworzonej macierzy policzyliśmy gęstość.

```
In [ ]:
    df = sessionsDF.drop(columns=["session_id", "timestamp", "event_type", "offered_disc
    df["hit"] = 1
    heatMapDF = pd.pivot_table(df, index="user_id", columns="product_id", values="hit")
    print("Sparse matrix density: " + str((heatMapDF.size - heatMapDF.isna().sum().sum())
```

Sparse matrix density: 0.47782131661442007

Gęstość powyższej macierzy wynosi ~47,8% co jest wartością wystarczającą dla zadania rekomendacji.

Podsumowanie

Podsumowując powyższą analizę:

- W dostarczonych danych nie wykryto oczywistych błędów, takich jak: braki wartości, błędne wartości atrybutów. Jedyne co zwróciło naszą uwagę to trzy produkty, których koszt wynosi 1.
- Dostarczone dane pochodzą z okresu 10 miesięcy. Wydaje nam się, że jest to zbyt krótki przedział czasowy (pomija on okres świąteczny). Właścicieli sklepu eSzoping poprosilibyśmy o udostępnienie danych z szerszego przedziału czasu.
- Kategorie produktów są bardzo nierównomierne. Nawet po zredukowaniu ilości grup do 5 najgorszy współczynnik niezbalansowania wynosi ~1:14. Możemy próbować temu zaradzić rozbijając kategorię większosciową (Gry komputerowe), na mniejsze np. na gatunki gier.

- W danych zachodzi również duża nierównomierność w popularności produktów mierzonej jako liczba interakcji. Podobnie sytuacja wygląda z kategoriami, widzimy bezpośrednią korelację między liczebnością grupy (zredukowanej), a jej popularnością.
- Współczynnik informacji wzajemnej między *user_id*, a *category_path* pokazał, że użytkownicy nie wydają się mieć z góry określony preferencji.
- Współczynniki korelacji liniowej dla ilości interakcji z danym produktem, a jego oceną są bliskie zeru, podobnie jak dla współczynnika między ilością interakcji, a ceną produkty.
- Policzone współczynniki sugerują brak spodziewanych zależności, które w naszej ocenie są kluczowe z punktu widzenia zadania rekomendacji. Na tym etapie domagalibyśmy się nowych danych.
- Sprawdziliśmy również jak wygląda gestość macierzy interakcji, kluczowy wskaźnik dla problemu rekomendacji nie budzi on żadnych zastrzeżeń.