<input type="number" class="input-in" value="55">

<button>Go</button>

<div class="out"></div>

let a = 6;

let b = 'Hello';

console.log(a);

let inputIn = document.querySelector('.input-in'); // input

let button = document.querySelector('button'); // button

let div = document.querySelector('.out');

button.onclick = function () {

// кнопка будет нажата

console.log('Работает!!!!!!');

// console.log(inputIn.value); // value - то, что введено в input

let b = +inputIn.value; // + перевести в число!!!!!!!

console.log(b + 10); // '66'+10 = 6610

div.innerHTML = b;

inputIn.value = '';

}

let a = 19;

// >= <= == !=

// if (a != 9) {

// // true

// console.log('Yes');

// }

// else {

// console.log('else');

// }

// 14 < a < 45

const button = document.querySelector('button');

const input = document.querySelector('.age');

// () => стрелочная функция

button.onclick = () => {

let num = +input.value;

if (num >= 16 && num < 60) {

console.log('welcome!!!');

}

else if (num > 60) {

console.log('Ты точно сюда?');

}

else if (num > 60) {

console.log('Ты точно сюда?');

}

else if (num > 60) {

console.log('Ты точно сюда?');

}

else {

console.log('Ты не пройдешь!!!');

}

//сяда

switch (num) {

case 15:

console.log('Еще год потерпи!');

break;

case 16:

console.log('Урраааа можно!!!');

break;

default:

console.log('oooook');

}

}

let b = 4;

console.log(b == 3 || b == 7); // && - и || или

<label for="">Enter age:</label>

<input type="text" class="age">

<button>Ok</button>