

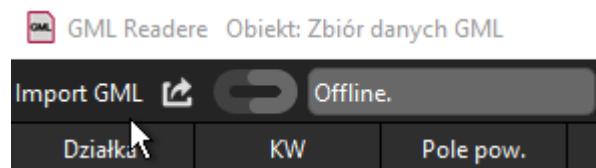
Instrukcja programu GML Reader

1. Małżeństwa są określane poprzez numer ID (IDM) oraz indywidualny kolor.

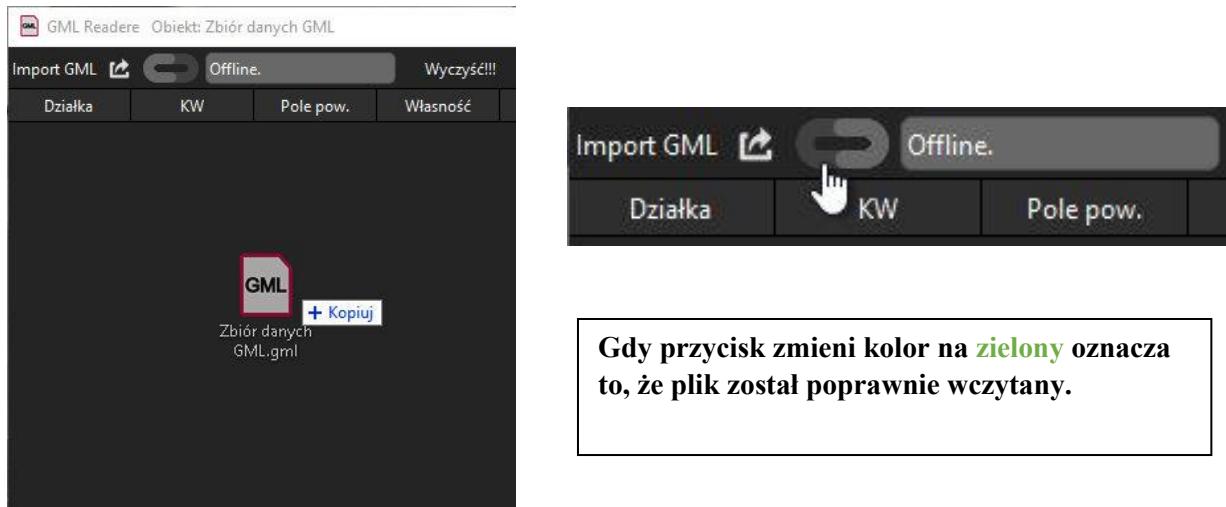
| GML Readere Obiekt: Zbiór danych GML (11) — kopia | | | | | | | | | | | | | |
|---|---------|----|-------------|---------|-------------|---|--------------|-------------|---------|------------|------------------|------|-----|
| Import GML | | | 241 | | Wyczyszc!!! | | <u>Osoby</u> | Budynki | Działki | Uzytki | Punkty | Upr. | All |
| | Działka | KW | Pole pow. | udziały | Właściciele | | | Pesel Adres | IDM | Status | | JGR | |
| 1 | 241... | | 1.4118 [ha] | | Józef | O | | | 0d7c625 | Małżeństwo | 241707_2.0004.G6 | | |
| 2 | 241... | | 1.4118 [ha] | | Władysława | O | | | 0d7c625 | Małżeństwo | 241707_2.0004.G6 | | |
| 3 | 241... | | 1.4118 [ha] | | Jadwiga | K | | | 1569266 | Małżeństwo | 241707_2.0004.G6 | | |
| 4 | 241... | | 1.4118 [ha] | | Józef | K | | | 1569266 | Małżeństwo | 241707_2.0004.G6 | | |
| 5 | 241... | | 1.4118 [ha] | | Janina | M | | | 0d09be5 | Małżeństwo | 241707_2.0004.G6 | | |
| 6 | 241... | | 1.4118 [ha] | | Mieczysław | M | | | 0d09be5 | Małżeństwo | 241707_2.0004.G6 | | |
| 7 | 241... | | 1.4118 [ha] | | Adam | P | | | c13a13f | Małżeństwo | 241707_2.0004.G6 | | |
| 8 | 241... | | 1.4118 [ha] | | Bernadeta | P | | | c13a13f | Małżeństwo | 241707_2.0004.G6 | | |

2. Import pliku GML:

- Poprzez przycisk „Import GML” i wybranie ścieżki do pliku.



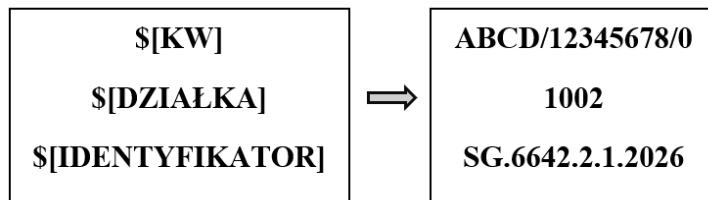
- Poprzez przeciągnięcie i upuszczenie pliku *.gml do programu.
Następnie kliknięcie przycisku.



3. Asystent operatu:

Asystent operatu działa na zasadzie korespondencji seryjnej — zapisane tagi w plikach *.docx są automatycznie zastępowane przez zdefiniowane dane pochodzące z tabeli.

- Każdy pojedynczy tag ma format: **\$[TAG]**, np. **\$[KW]**, **\$[DZIAŁKA]**, **\$[IDENTYFIKATOR]**



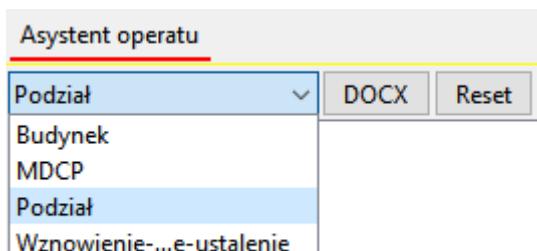
Przy pierwszym uruchomieniu program automatycznie tworzy w swojej lokalizacji folder **DOCX**, a w nim następujące podfoldery:

- **Budynek**
- **MDCP**
- **Podział**
- **Wznowienie-wyznaczenie-ustalenie**

Podfoldery muszą zawierać pliki *.docx np.:

- 1. Okładka.docx
- 2. Spis treści.docx
- 3. Sprawozdanie techniczne.docx

W folderze **DOCX** można również utworzyć dowolne inne foldery — zostaną one wyświetlane na liście w asystencie.



Funkcje przycisków:

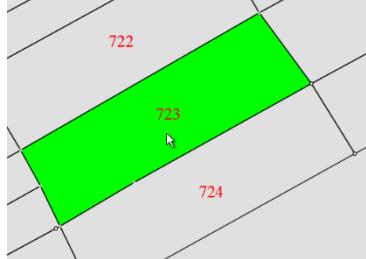
- **DOCX** — umożliwia zdefiniowanie nowej ścieżki do głównego folderu z podfolderami zawierającymi pliki *.docx.
- **Reset** — przywraca domyślną ścieżkę do folderu **DOCX**.
- **Modify DOCX** — modyfikuje pliki *.docx oraz zapisuje w zadanej lokalizacji.

4. GML Reader jako domyślny program do otwierania plików *.gml.

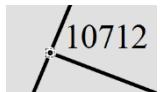
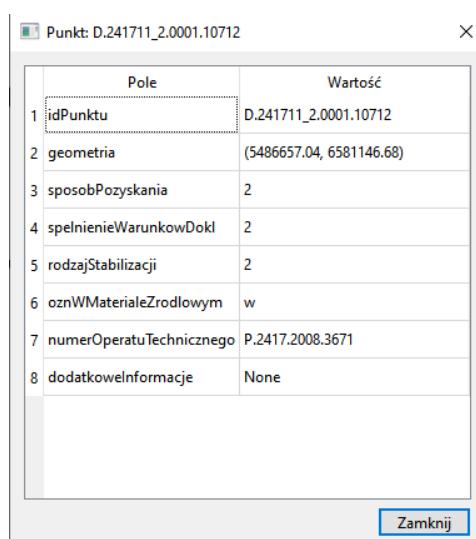
Po naciśnięciu dowolnego pliku *.gml otworzy się on w programie GML Reader.

- Wybierz dowolny plik *.gml i kliknij prawym przyciskiem myszy.
- W funkcji „Otwórz za pomocą” wybierz opcję „Wybierz inną aplikację”
- W oknie należy kliknąć „więcej aplikacji” a następnie wybierz opcję „Wyszukaj inną aplikację na tym komputerze”.
- Udaj się do ścieżki zainstalowanego programu i wybierz plik GML Reader.exe

5. Działki można wybrać z mapy klikając na nie lub z listy, którą należy wczytać.

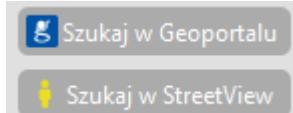


6. Po naciśnięciu na punkt graniczny dwukrotnie pojawia się okno z informacjami o punkcie.



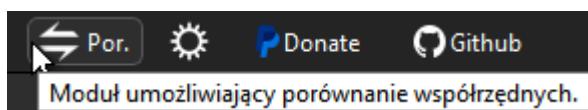
7. Wyszukiwanie działek w Geoportalu lub Street View.

- Z pozycji mapy należy kliknąć jeden z przycisków:



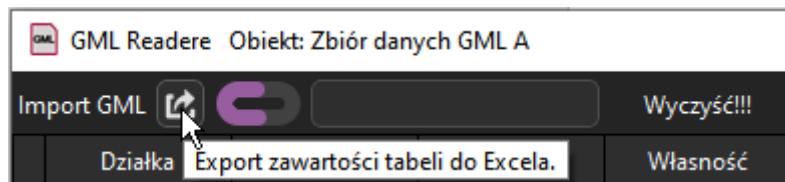
- Następnie wybrać działkę lub lokalizacje którą chcemy wyświetlić.

8. Podpowiedzi po najechaniu kursorem na przyciski.

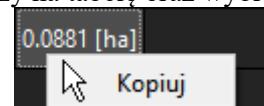


9. Export danych poprzez:

- Przycisk „Export”:

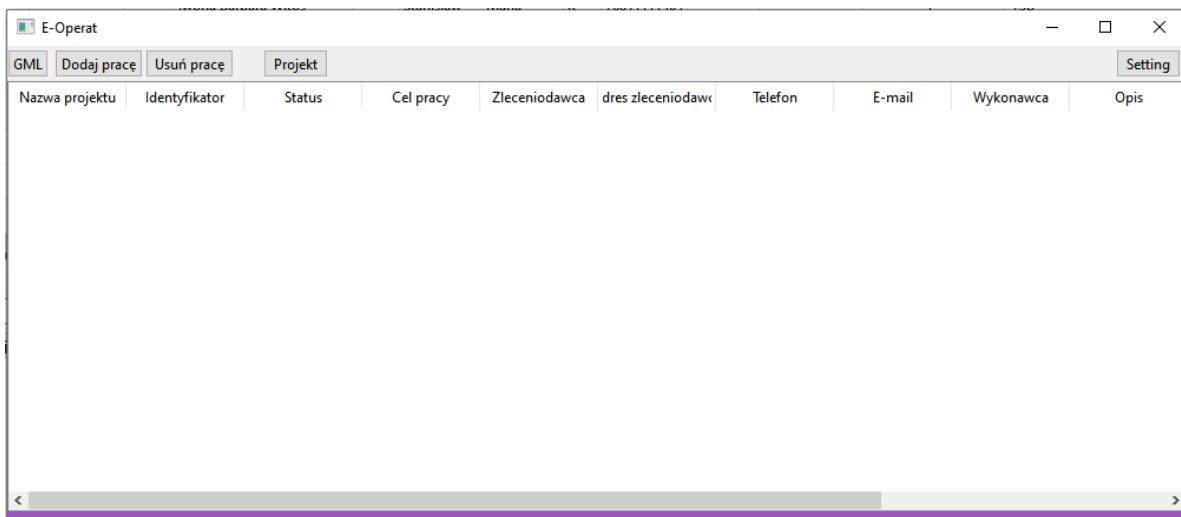


- Zaznaczenie interesujących nas danych z tabeli, a następnie:
 - naciśnięcie prawym przyciskiem myszy na tabelę oraz wybranie opcji „kopiuje”



- używając skrótu klawiszowego Ctrl + C

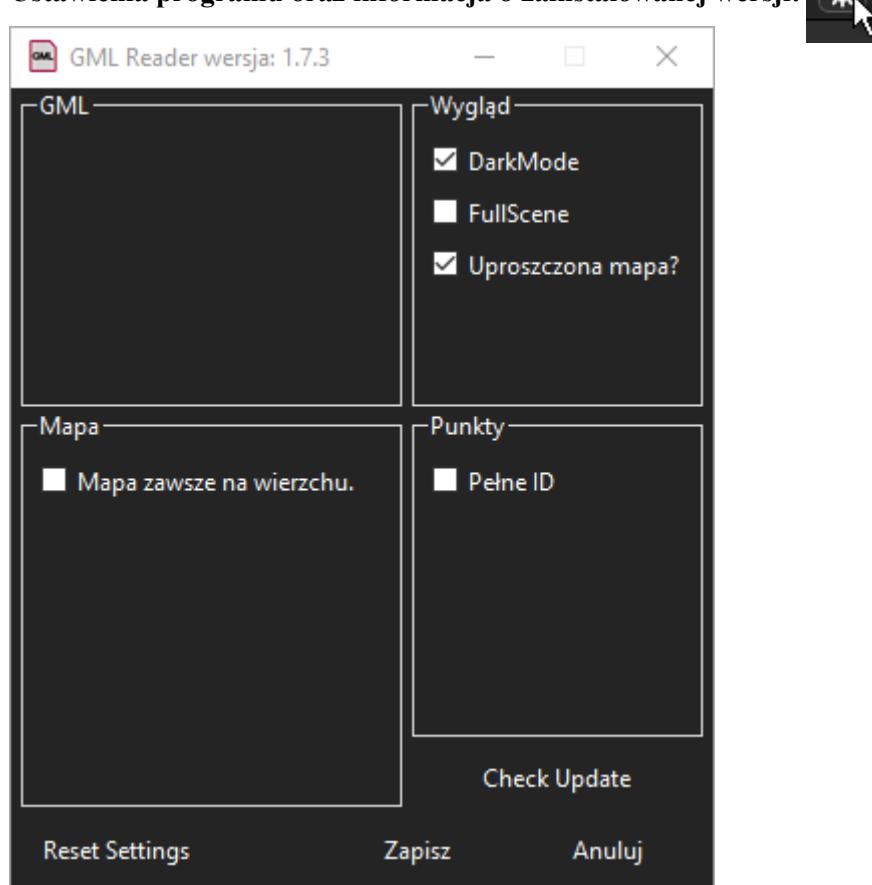
10. Moduł E-operat



Przycisk GML wysyła zapisany plik *.gml w danym projekcie do głównego okna, który importuje zawarte w nim dane.

Two overlapping windows from the E-Operat application. The left window is titled "Edytor pracy" and shows a table of project tags (Tag, Value) such as Nazwa projektu (Test), Status (W trakcie), Cel pracy (sporządzenie mapy do celów projektowych), and so on up to ID Jed. ewid. The right window is titled "Edytor projektu" and shows fields for Projekt (Nazwa projektu: Wprowadź nazwę projektu, Identyfikator: empty), Notatki (Status projektu: W trakcie), and Tags (Zleceniodawca, Adres zleceniodawcy, Wykonawca, Opis zakresu pracy, szczegóły, uwagi...). Both windows have "Zapisz" and "Anuluj" buttons at the bottom.

11. Ustawienia programu oraz informacja o zainstalowanej wersji:

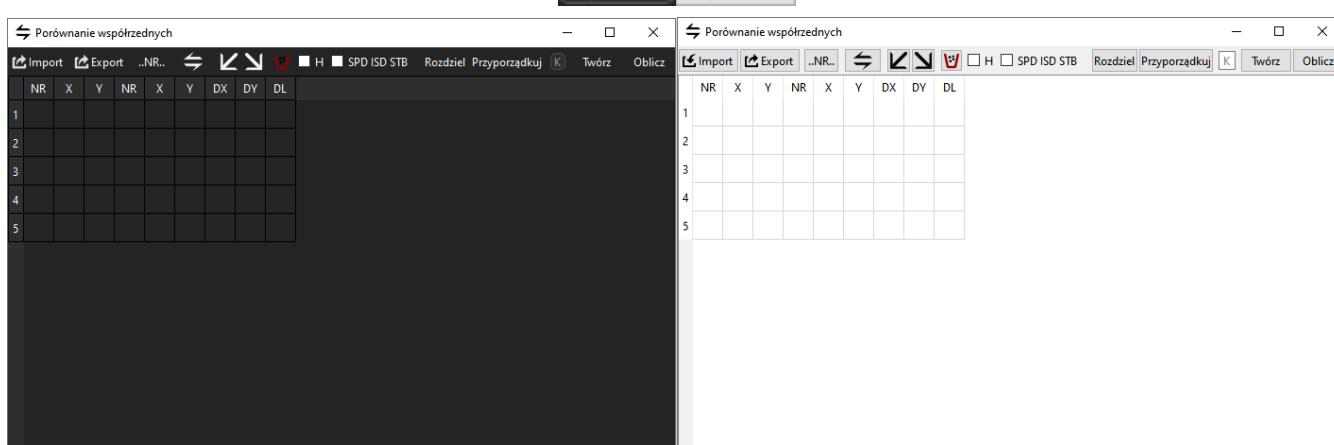


12. Pięć głównych zakładek zawierających informacje z pliku GML:

Osoby Budynki Działki Użytki Punkty

W zakładce działki kolumna „**Obl. Pow.**” to obliczone pole powierzchni działki z poprawką na podstawie punktów zawartych w pliku *.gml.

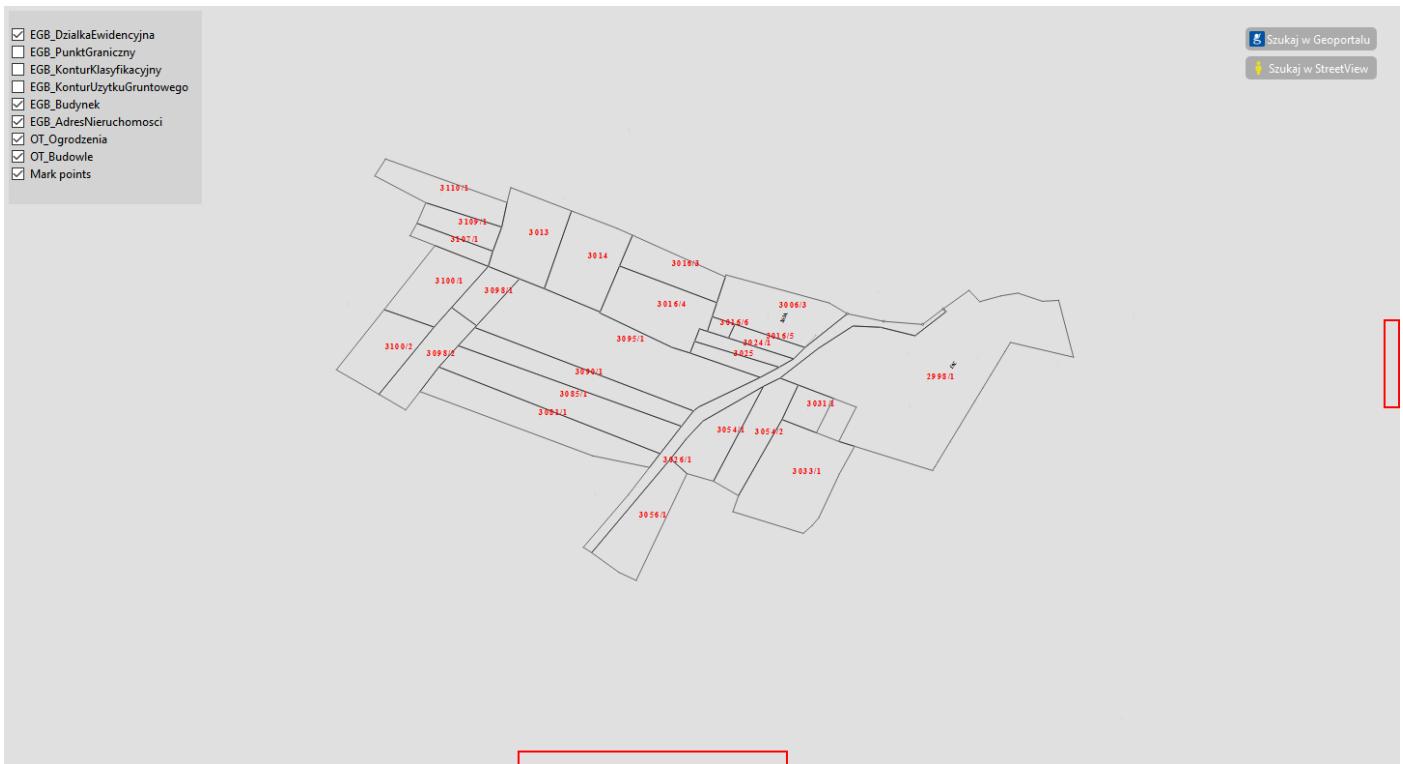
13. Moduł porównanie współrzędnych:



14. Domyślny wygląd programu:

15. Dark Mode:

Mapa poglądowa:



Mapa na tle wczytanego rastra:

