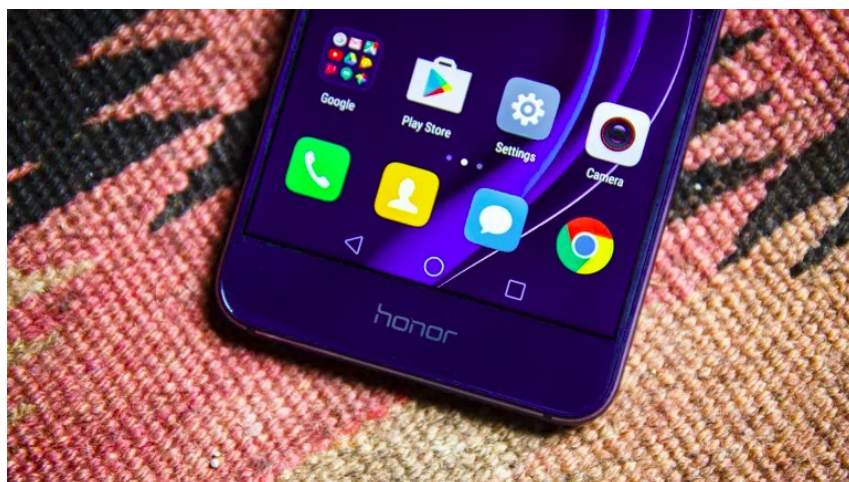


Пример неудачного интерфейса.

Смартфон Huawei Honor 8.

Дизайн и интерфейс в целом неудачен по нескольким причинам:

1. Задняя крышка смартфона глянцевая (пластик, стекло), что является непрактичным решением: телефон пачкается, и вскоре становится не виден голографический эффект, который придумали дизайнеры. Также телефон из-за данного материала становится довольно-таки скользким
2. Нижняя часть передней стороны данного смартфона сделана также непрактично: полезное место, которое мог занимать экран, занято поверхностью, на которой находится логотип «honor». Сенсорных клавиш, которые также могли занимать это свободное место, там нет.
3. В связи с тем, что отсутствуют сенсорные клавиши, полезное место от экрана «съедают» экранные клавиши, которые смотрятся плохо и мешают работе.
4. Двойная камера. Безусловно, это отличный маркетинговый ход. Новые функции двойной камеры должны впечатлить людей. Но, на данный момент софт, соединяющий изображение с двух камер, находится только в начальной стадии, а аппаратные характеристики камер не впечатляют. Я думаю, что если компания не может сделать качественную обработку изображений с двух камер, следует останавливаться на одной. Одна хорошая и качественная камера лучше, чем две средненькие, непонятно как работающие.



Пример удачного интерфейса
ZTE Nubia Z11



Данная Nubia — смартфон той же ценовой категории, также китаец, выпущен в одно и то же время с Honor 8 (июнь 2016).

Низ передней части смартфона оснащен тремя сенсорными кнопками (место использовано с пользой). Кроме того, центральная красная круглая кнопка также является индикатором уведомлений, что очень удобно.

Задняя крышка металлическая, матовая, что делает её не маркой.

Единственная камера. Качество для такой ценовой категории гораздо лучше, чем двойная камера в Huawei.

Безрамочный экран. С левого и правого краёв рамок на экране нет, что делает рабочее пространство больше. И визуально воспринимать такой смартфон приятнее.