1. Выбрать раскадровку:  
   Из двух раскадровок, которые я привел в прошлой лабораторной работе, я взял вторую в качестве идеи для дальнейшего прототипирования интерфейса. На мой взгляд, она четко и лаконично описывает тот интерфейс (по крайней мере его приблизительную вариацию), что нам собственно и требуется.
2. Интерактивный прототип:  
   <https://ninjamock.com/s/FLBGDHx>  
   https://ninjamock.com/s/SQ4GDHx