資料結構報告

林聖紘

Oct. 22 / 2024

Ackermann Function

1	解題說明	2
2	演算法設計與設計	3
3	效能分析	5
4	測試與過程	7

解題說明

$$A(m,n) = egin{cases} n+1 & {}^{ extstyle {\sf Em=0}} \ A(m-1,1) & {}^{ extstyle {\sf Em>0且n=0}} \ A(m-1,A(m,n-1)) & {}^{ extstyle {\sf Em>0且n>0}} \end{cases}$$

如果 m 為 0, 則返回 n + 1。 如果 m 大於 0 且 n 為 0, 則遞迴調用 ack(m - 1, 1)。 如果 m 和 n 都大於 0, 則遞迴調用 ack(m - 1, ack(m, n - 1))。

演算法設計與設計

兩者都有使用 <chrono> 標頭檔, 用來計算效能以及時間

遞迴方式

```
int ack(int m, int n) {
   cnt++;
    if (m == 0) {
       return n + 1;
   else if (m > 0 \&\& n == 0) {
        return ack(m - 1, 1);
   else if (m > 0 \&\& n > 0) {
        return ack(m - 1, ack(m, n - 1));
    return -1;
```

林聖紘

演算法設計與設計

非遞迴方式

```
stack<tuple<int, int, int>> s;
s.push(make_tuple(m, n, 0));
int result = 0;
                               |(使用堆疊模擬遞迴)
while (!s.empty()) {
    auto curr = s.top();
    s.pop();
    int m_curr = get<0>(curr);
    int n_curr = get<1>(curr);
    int r = get < 2 > (curr);
    if (r = 1) {
        n_curr = result;
    if (m_curr == 0) {
        result = n_curr + 1;
    else if (n \text{ curr} = 0) {
        s.push(make_tuple(m_curr - 1, 1, 0));
    else {
        s.push(make_tuple(m_curr - 1, 0, 1));
        s.push(make_tuple(m_curr, n_curr - 1, 0));
```

林聖紘

效能分析

遞迴:

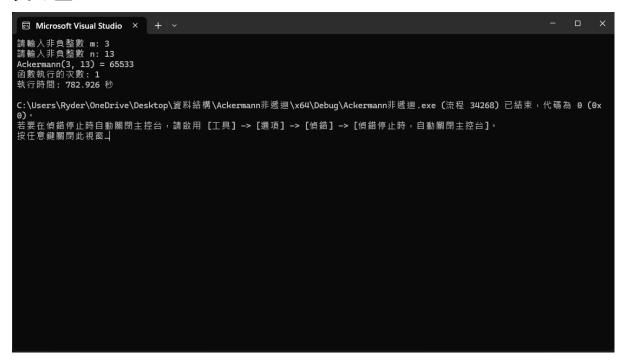
```
© Microsoft Visual Studio × + ∨ - □ × 
請輸入兩個非負整數 m 和 n: 3 8
Ackermann(3, 8) = 2045
函數執行的次數: 2785999
執行時間: 0.0125932 秒

C:\Users\Ryder\OneDrive\Desktop\資料結構\Ackermann Function\x64\Debug\Ackermann Function.exe (流程 44824) 已結束,代碼為 0 (0x0)。
若要在債錯停止時自動關閉主控台,請啟用 [工具] → [選項] → [債錯] → [債錯停止時,自動關閉主控台]。
按任意鍵關閉此視窗...
```

最高只能(3,8), 到(3,9)會跑不動(如下)

效能分析

非遞迴:



最高只能(3,13), 耗時約13分鐘

分析結果:

非遞迴的效能比遞迴好

測試與過程

程式將提示你輸入兩個整數值 m 和 n。 隨後,程式將計算阿克曼函數 A(m,n)A(m, n)A(m,n) 的值,並顯示計算結果以及函數 的總調用次數。這樣可以幫助你了解在計算 過程中函數被調用的頻率,特別是對於較大 的輸入值。