RYHAD BOUGHANMI

Développeur créatif alliant expertise technique en développement web et talent artistique en 3D. En recherche d'une alternance pour Septembre 2025 en tant que développeur logiciels.









EXPÉRIENCES

Infographiste 3D

Depuis 2022

Auto-entrepreneur, Marseille

 Création de produits divers en 3D avec utilisation de Maya, Zbrush, SubstancePainter, Marvelous Designer, Unreal Engine.

Service à la clientèle

2019 - 2020

Toyota, Montréal, Canada

 Assistance téléphonique pour un service d'urgence 24/7 et support technique sur l'application mobile et testing sur le CRM Salesforce (clients US et Canada)

Développeur Web Front-end

2018 - 2019

CTRLweb, Montréal, Canada

 Intégration des maquettes et mise à jour du design des sites web (HTML/CSS/JavaScript)

Développeur Web Front-end

Mars 2017

Totem Mobi, Marseille

 Stage d'un mois : modernisation du site web (HTML/CSS, jQuery), intégration d'APIs (Google Maps, StrongLoop) et création d'une documentation utilisateur

Tuteur bénévole

2016 - 2017

Association Echanges Phocéens, Marseille

 Initiation au numérique pour des élèves entre 12 et 15 ans à travers des mini-jeux, quiz, débats...

COMPÉTENCES

Compétences Techniques

HTML/CSS - Bootstrap - JavaScript - React

C++ - Java -Python

MySQL - Git - Linux/UNIX

Savoir-être

- Proactif, adaptabilité et gestion du stress
- Aisance relationnelle,
- Travail en équipe (dont management)
- Coordination de projets et méthode agile

Langues

Anglais: Bilingue (TOEIC 820)

FORMATIONS

Bachelor IT - Développeur Logiciels

Préparation d'un titre RNCP 6

Formation de 3 ans avec une pédagogie par projet basée sur la résolution de problématiques concrètes en autonomie

École La Plateforme_ 2024 - 2027

Certificat en Infographie 3D

École en ligne Wecast (tuto.com) 2021 - 2022

Certificat en Développement Web

École Centrale de Marseille 2016 - 2017

BTS Management des Unités Commerciales

Lycée Maximillien de Sully 2013 - 2015

Centre d'intérêts

Tricot, création de contenus 3D, streaming, lecture (Sci-Fi, Comics)