Лабораторна робота №24

Тема: ООП. Потоки

Мета: Навчитися використовувати ООП. Потоки.

Індивідуальне завдання

Загальне завлання.

Поширити попередню лабораторну роботу таким чином:

- використання функцій printf/scanf замінити на використання cin/cout;
- · усі конкатенації рядків замінити на використання stringstream;
- замінити метод виводу інформації про об'єкт на метод, що повертає рядокінформацію про об'єкт, який далі можна виводити на екран;

```
std::string MyObject::toString();
```

- замінити метод вводу інформації про об'єкт на метод, що приймає рядок з інформацією про об'єкт, обробляє його та створює об'єкт на базі цієї інформації;
- поширити клас-список, шляхом реалізації методів роботи з файлами за допомогою файлових потоків (fstream) (якщо використовувалися функції fprintf/fscanf – замінити їх на класи ifsteam/ofstream), при цьому сигнатури методів повинні виглядати таким чином:
 - читання (List клас-список об'єктів, при цьому слід пам'ятати, що при повторному читанні з файлу, попередні дані списку повинні бути очищені):

```
void List::readFromFile(string fileName);
```

запис:

void List::writeToFile(string fileName);

- продемонструвати відсутність витоків пам'яті;
- продемонструвати роботу розроблених методів за допомогою модульних тестів;
- не використовувати конструкцію "using namespace std;", замість цього слід робити "using" кожного необхідного класу: using std::string, using std::cout;

Хід роботи

1. Доповнення коду для базового класу, класу списку та класу помічника.

```
void Helper::menu(List& list) {
    cout << "\n\nA list of pupils.Select an action from the following.\n\n";</pre>
    cout << "1.Write list to screen.\n";</pre>
    cout << "2.Generate and add pupils.\n";</pre>
    cout << "3.Delete pupils by index.\n";</pre>
    cout << "4.Search for pupils with insurance.\n";</pre>
    cout << "5.Reading pupils from a file.\n";</pre>
    cout << "6.Writing pupils in file.\n";</pre>
    cout << "0.Exit.\n\n";</pre>
    cout << "Your choice: ";</pre>
    int choice = -1;
    while (choice < 0 || choice>7) {
         cin >> choice;
         if (choice < 0 || choice>7)
             cout << "You entered an invalid value, please retry\n\nYour choice: ";</pre>
     cout << endl << endl;
```

Рисунок 1.1 - Приклад використання потоків за допомогою cin та cout.

```
string Pupils::printPupils() {
    std::stringstream ss;
    ss << "\nNumberSchool:" << numberSchool;
    ss << "\nFullname:" << fullname;
    ss << "\nAge:" << age;
    ss << "\nCharacteristic:" << characteristic;
    ss << "\nGrade:" << grade;
    ss << "\nInsurance:" << insurance ? "Yes" : "No";
    return ss.str();
}</pre>
```

Рисунок 1.2 - Приклад використання stringstream для конкатенації у методі, який повертає рядок для виводу на екран.

```
friend std::istream& operator>> (std::istream& in, Pupils& obj)
    in >> obj.numberSchool;
    in >> obj.fullname;
    in >> obj.age;
    in >> obj.characteristic;
    in >> obj.grade;
    in >> obj.insurance;
    return in;
}
```

Рисунок 1.3 - Приклад створення об'єкта за допомогою потоку.

Рисунок 1.4 - Приклад методу зчитування з файлу.

Рисунок 1.5 - Приклад методу запису до файлу.

Висновок: Навчився використовувати ООП. Потоки.