

RYFTS

一个以伊斯利恩
智能合约为基础的
去中心化抽彩平台

白皮书 1.1 版

版权 © Ryfts 2017年。版权所有。

内容

03	1.0 简介	16	4.0 商业模式
03	1.1 赌博概述	17	5.0 市场计划
04	1.2 博彩市场概述	18	6.0 代币销售
07	1.3 加密货币和区块链的使用 与结合	20	7.0 投资者回报
09	2.0 使命	21	8.0 路线图
10	3.0 营运框架	22	9.0 参考
10	3.1 Ryfts快速概览		
11	3.2 Ryfts的模式		
13	3.3 Ryfts的结构		
15	3.4 Ryfts的特征		

1.1 赌博概述

人类的历史与赌博的历史有着千丝万缕的联系，因为无论您回到多远的过去，都有迹象显示人们聚集在一起赌博肯定早已发生了。但是为什么人会赌博呢？

赌博的原因之一是，在冒险时感到兴奋是人的本性；从赌博中获得的感觉也是一样。

期待的感觉制造出一种自然的高潮，肾上腺素激增，是很多人在寻找乐趣和娱乐时所追求的一种感觉。

一种某些人认为缺了就无法生活的感觉。

其他原因包括逃避日常生活，当然也有短期内获取高回报的期望。

无论人们出于什么原因赌博，有一个事实仍然是稳固不变的，那就是赌博将继续存在、发展和繁荣，尤其是考虑到我们今天的技术进步，令每个人只需几次点击就可以轻松地接触无数赌博平台。

「我的号码会出现吗？」
「我的队伍会赢吗？」



1.2 博彩市场概要

最权威的博彩数据来自博彩研究机构Global Betting & Gaming Consultants (GBGC) ^[1]。

他们之前估计的全球博彩总收益 (GGY) 增长数据在图1展示了。

全球博彩总收益 (GGY) 的2016年总计展示在图2；在线博彩市场规模的全球增长展示在图3。

这数据显示全球博彩市场由2001至2016年的总博彩收益，以及由2017至2019年的预计涨幅。2017年的全球博彩总收益预测为4,650亿美元，预计2019年底将升至4,950亿美元^[2]。

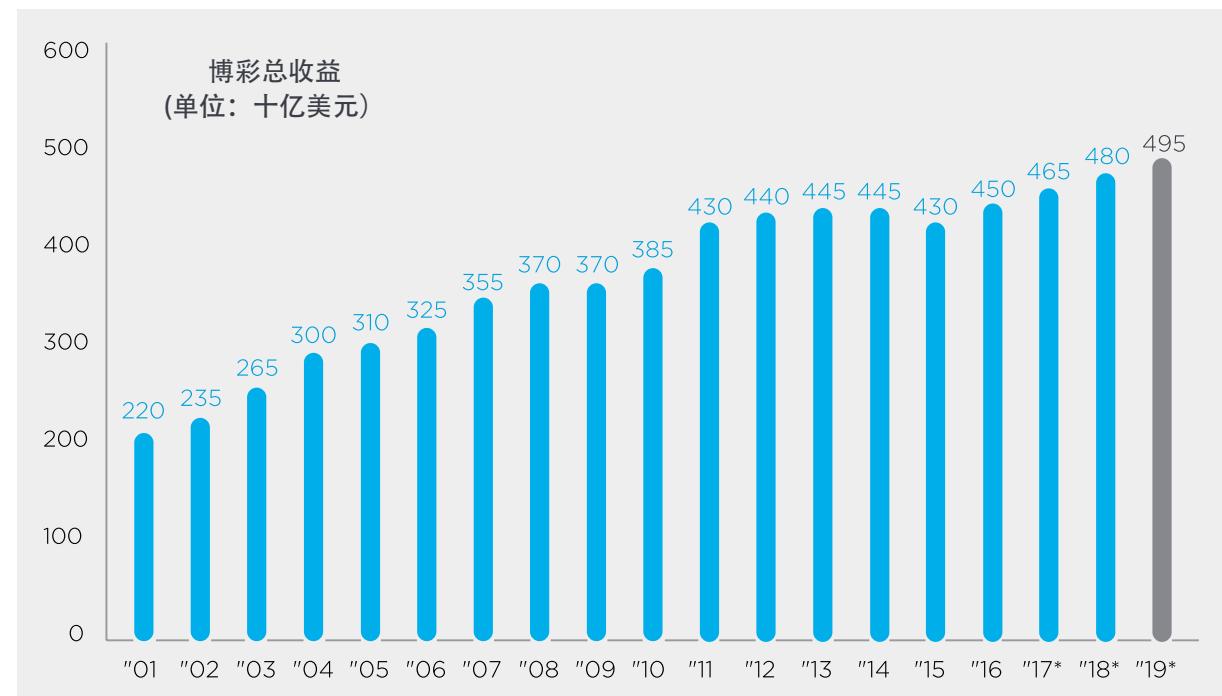


图1 全球博彩收益 (GGY)，按每年的增长



1.0 简介

统计数字显示，赌场业继续主导对于全球博彩业的收益贡献，其市场份额为38%，其次是彩票，市场份额是30%^[3]。

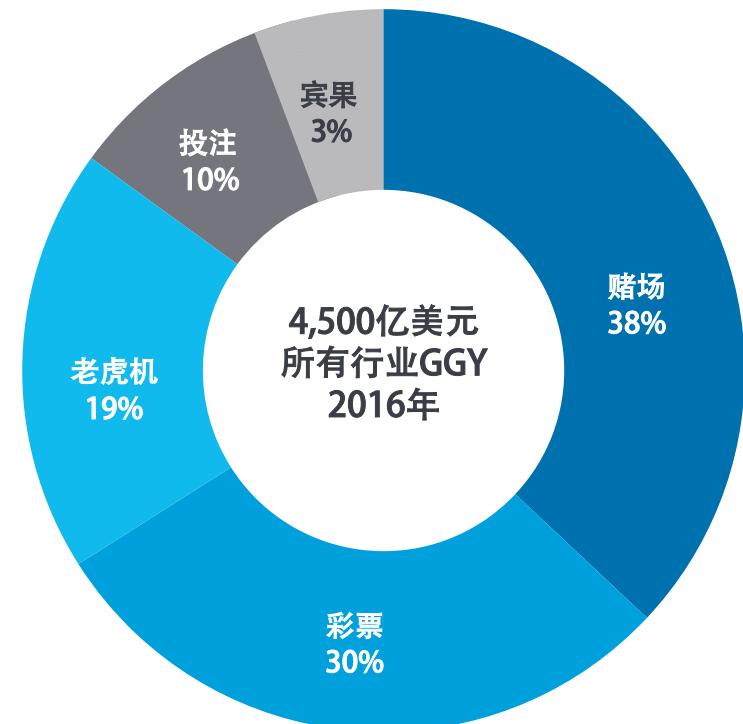
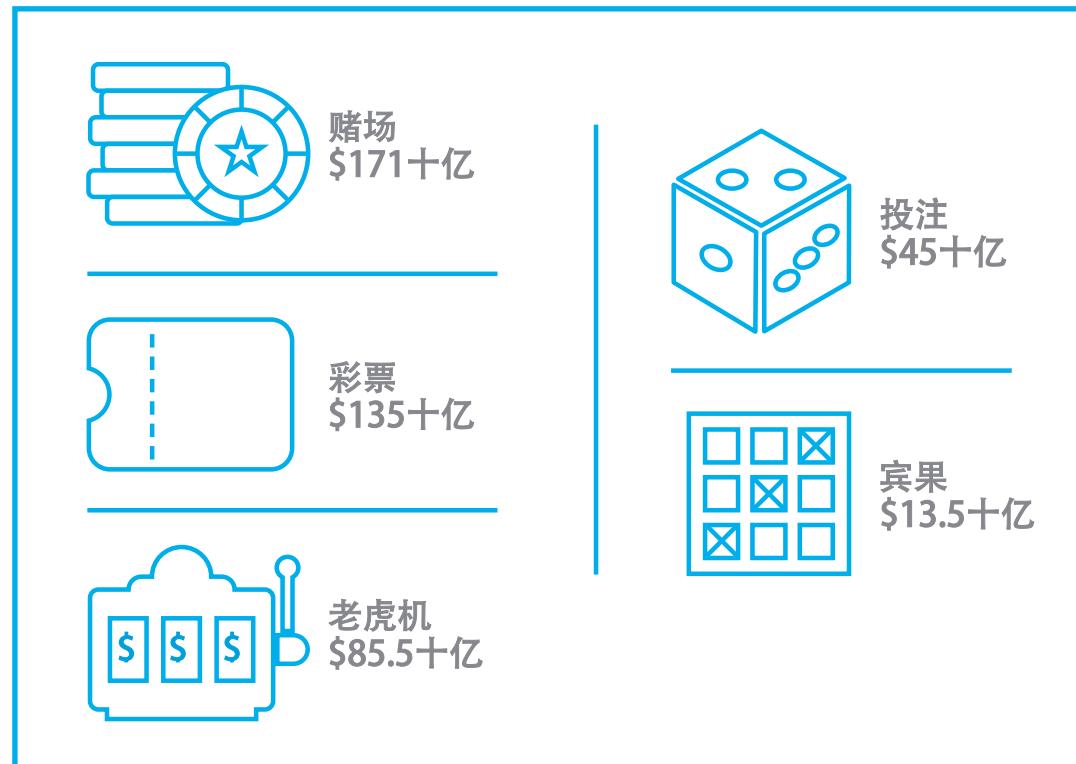


图2 2016年全球博彩收益（GGY），按类型

1.0 简介

统计数据显示，全球在线博彩市场是一个活跃而且瞬息万变的行业。2016年底达到458.6亿美元，预计在2024年底将达到968.9亿美元，年均复合增长率（CAGR）为10.81%^[4]。

图表1、2和3所提供的所有统计数据显示，博彩市场正稳步增长，在线部分更以指数级的速度增长。

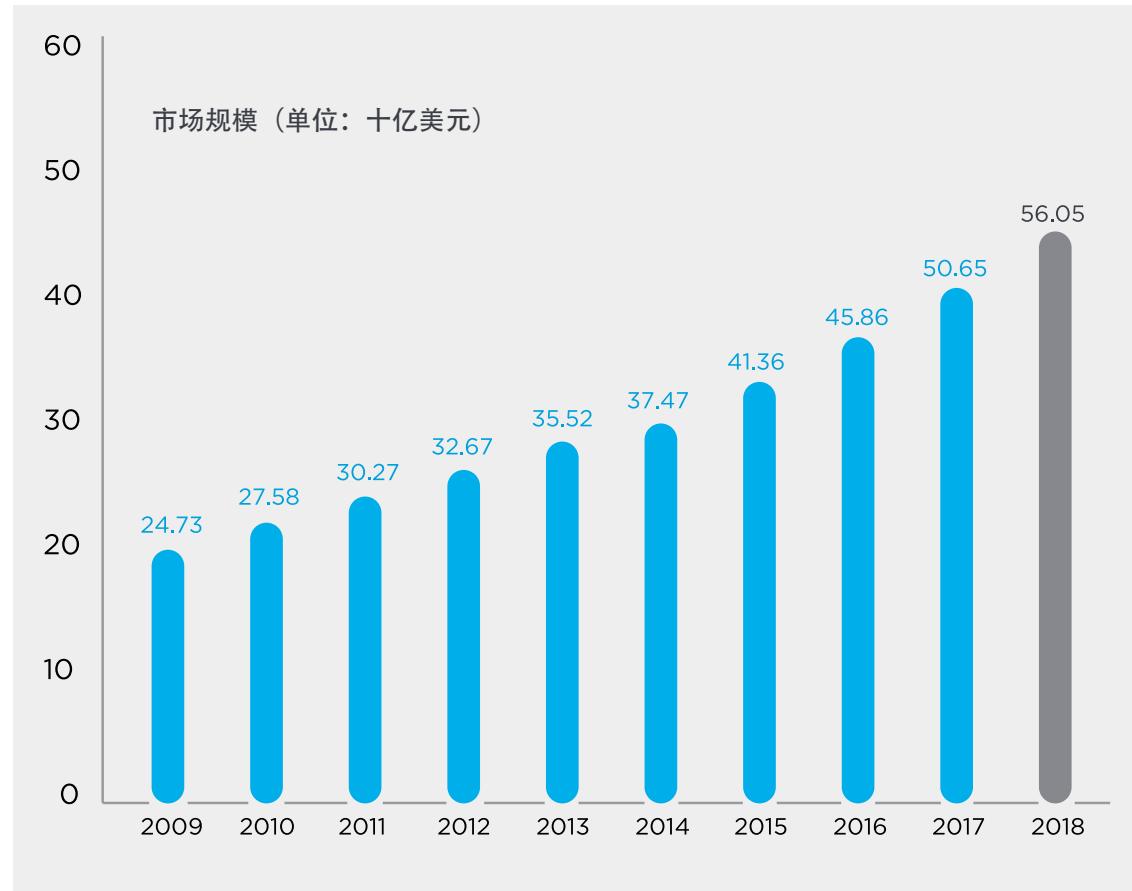


图3 从2009到2018年在线博彩市场规模

1.3 加密货币和区块链的使用与结合

多年来，在线博彩业一直存在问题、不当行为、还有粗略营运。用户身份被泄露等安全问题、延迟奖金提取、虚假交易和佣金、过高费用、奖金基金的形成方面缺乏充分的透明度、各种关于奖金分配的违规以及博彩平台和营运缺乏诚信。

幸运的是，随着加密货币*和区块链**技术推出并在在线博彩市场扩大，所有这些问题都成为过去。许多平台将比特币加入货币清单以支付服务费用。有些甚至完全基于加密货币作为统一的支付方法，接受加密货币的博彩资源数量将继续增长。

这种来自加密货币比较传统支付方式的众多优势的趋势包括：

- 加密货币是全球支付解决方案。使用加密货币没有任何国家或国际支付的限制；
- 加密货币不能以伪装信用卡和纸币的方式伪装；

* 加密货币是用作交易媒介的数字资产，利用加密技术来维护交易安全和控制货币单位的生成。

- 维基百科

** 区块链是一个持续增长的记录列表，称为区块，由加密技术连接和保护。每个区块都通过哈希指针连接到前一个区块、时间戳和交易数据。区块链本身的设计包括阻止数据修改。

- 维基百科



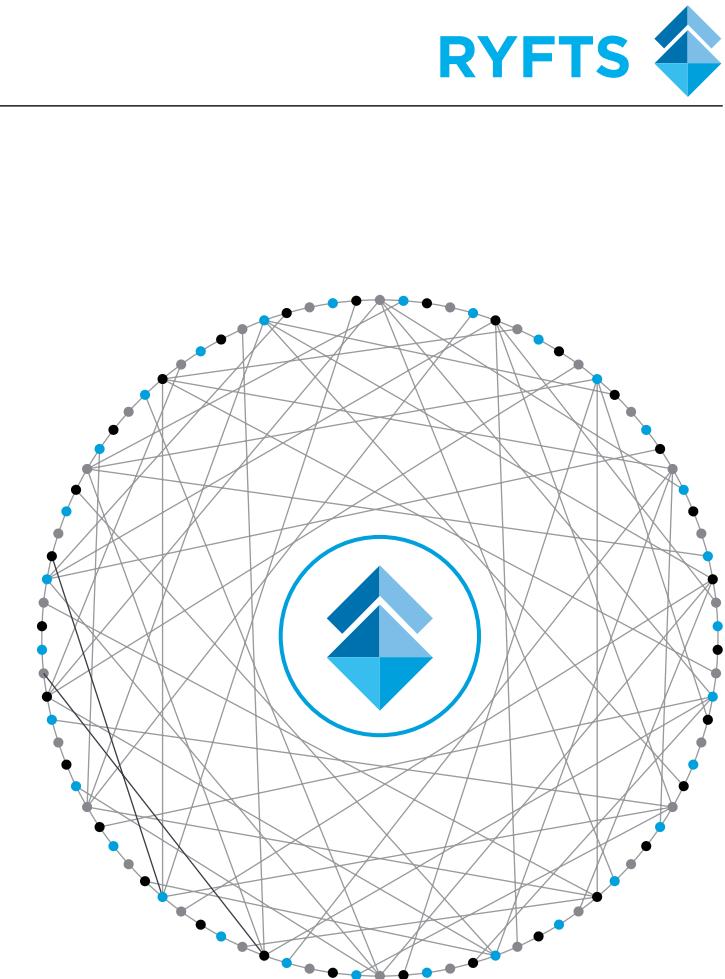
- 与传统交易比较，加密货币交易一般费用较低；
- 交易是立即执行的，用传统方法交易就必须等待更长的时间金额才会在帐户出现；
- 交易者的身份受到保护，因为完成一个加密货币交易不需要敏感信息；

此外，区块链技术的革新容许加密货币交易绝对透明：博彩者可以控制在线赌场的营运和看到赌局是否公平。这意味着基于区块链的在线赌博平台进入一个没有操纵和欺诈行为的新时代，提供极好的机会成为一个真正诚实的国际博彩平台。

此外，有了智能合约^[5]就有可能建立一个去中心化平台，其优势在于平台上所有过程的完全透明性，从根本上说没有欺诈机会。

Ryfts是第一个基于区块链技术的抽彩平台，将上述所有方面融入在其去中心化抽彩系统，采用伊斯利恩智能合约^[6]作为所有过程的基础，确保平台上进行的所有过程完全透明，从根本上说没有欺诈或不当行为的机会。

购买彩票、随机数产生、奖金发放、奖金分配以及其他营运都是由一个智能合约进行的，没有受第三方干预的可能。



2.0 使命

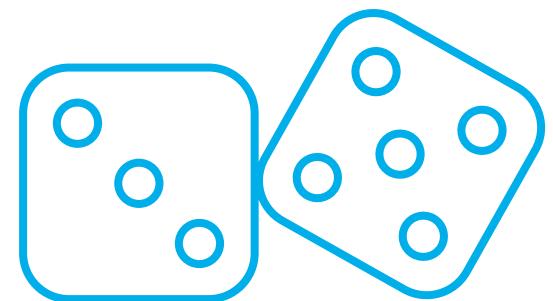
抽彩是一个赌博比赛，人们使用某种投注工具（彩票、骰子、数字等），每个都有中奖的机会。奖金由投注工具的一次开彩决定，如果是实体抽彩的活由一个插座或电子设备，如果在线抽彩的活则透过在线引擎（通常称为随机数生成器^[7]）。

抽彩的全球人气日益增长，因为它有许多空前的吸引特征，比如它简单和直接，开彩过程和投注工具的无限变化，还有分发奖金的灵活性。

Ryfts的目标是成为属于国际社区、最透明和可验证性公平的区块链抽彩平台。通过使用伊斯利恩智能合约的去中心化抽彩系统，开源代码和去中心化引擎生成随机数作为其核心和外部营运的基础，排除任何第三方在过程和奖金分配机制方面的干预。

这样就可以保证一个任何国有企业、单一管理机构或我们团队的任何成员都不能控制或操纵的抽彩平台。另外，Ryfts致力成为最诚实和最成功的抽彩模式，一般的「玩家对庄家」模式完全由比较真实、透明和中立的「玩家对玩家」模式代替。

Ryfts的目标是成为属于国际社区、最透明和可验证性公平的区块链抽彩平台。



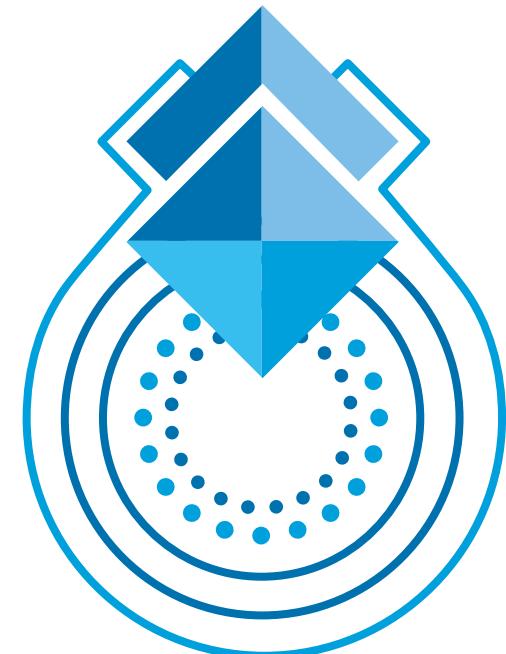
3.1 Ryfts快速概览

Ryfts是一个国际级数的匿名抽彩平台，通过实施各种使人耳目一新的便利博彩模式而不是只有一个固定的模式来避开传统彩票系统。在这种情况下，每个玩家选择最有吸引力的赔率组合、彩池大小、投注回合的持续时间和最终奖金数额。

传统彩票依靠巨大彩池和奖金等的「强力球^[8]」，大大减少每个玩家的赔率而且需要长时间交付。Ryfts依靠动态的整合模式，在选择和决定要投注多少、将要与多少玩家竞争、以及奖金交付要等多久等方面为玩家提供卓越的灵活性，但尽可能简单、透明和容易理解。

彩池和奖金完全由玩家的投注组成，除了边际费用（仅为每注的1%）之外，在投注体制中并没有从庄家的直接参与。这向玩家提供绝对保证，庄家仅仅是一个主持人，没有投注在谁会赢或赢多少，任何企图操纵毫无意义。

此外，使人耳目一新的现代投注工具取代过时的彩票、骰子、数字等，通过推出一个全功能的详细世界地图，玩家可以选择里面任何城市作为自己的投注工具（在「Ryfts的模式」详尽解释）。



3.2 Ryfts的模式

Ryfts推出两个博彩模式，各有其独特的赔率系统、布局和彩池大小：

1

基于时间的抽彩：抽彩以时间为基础，当计时器击中「00:00:00」时就会进行。这模式包含三种类型的抽彩时段：每06小时、24小时或168小时（七天）。时段越长，彩池内的玩家数量就越大，彩池也就越大。

这种模式的界面类似一张世界地图，里面的城市作为可选的彩票，还有两个指标。第一个是计时器，显示开奖以「XX:XX:XX」的格式出现之前还剩多少时间，而第二个计数器显示当下有多少个玩家。已被其他玩家选择的城市将变灰，表示不能再选。

最低玩家人数是21。如果三个时段类型中的任何一个在计数器达到零的时候没有达到最低人数，玩家可以拿回他们的投注金额。

这种模式没有上限限制，这意味着每个类型的彩池大小可能有很大的变化，这可以为玩家提供高回报的投注。即使有目前彩池内的玩家计数器，最后的赔率仍然含糊不清，在最后一小时可能会非常高，但回报也会非常吸引。

在基于时间模式的所有三种类型中，玩家都可以选择以小投注（相当于1美元彩票）、中投注（相当于10美元彩票）或大投注（相当于100美元彩票）。这使玩家更能控制他们想要的理想彩池大小。



或



或



6 小时

24 小时

168 小时



或



或



不同类型玩家可能的博彩模式

较大或较小玩家
可能的参与投注

3.2 Ryfts的模式

2

基于上限的抽彩：开彩以上限为基础，当参加人数达到一定上限时进行。这模式包含三种类型的开彩上限：100名玩家、1,000名玩家或10,000名玩家。

上限越大，彩池内的玩家数量就越大，彩池也就越大。这种模式的界面类似一张世界地图，里面的城市作为可选的彩票，还有一个指标。这显示还要多少玩家填补余下的人数上限，令开彩可以「xxxxx／xxxxx」的格式进行。已被其他玩家选择的城市将变灰，表示不能再选。

达到人数上限的时间上限为168小时（七天）。如果在七天内都没有达到三个基于上限的类型中的任何一个，玩家可以拿回他们的投注金额。

这种模式没有时间限制，这意味着每种类型的开彩都可以在不同的时间框架内进行，这取决于上限满足。这种类型为玩家提供了算定风险回报的投注。知道每次开彩确实的玩家数量而事先计算好赔率和回报。

在基于上限模式的所有三种类型中，玩家都可以选择以小投注（相当于1美元彩票）、中投注（相当于10美元彩票）或大投注（相当于100美元彩票）。这使玩家更能控制他们想要的理想彩池大小。



或



或



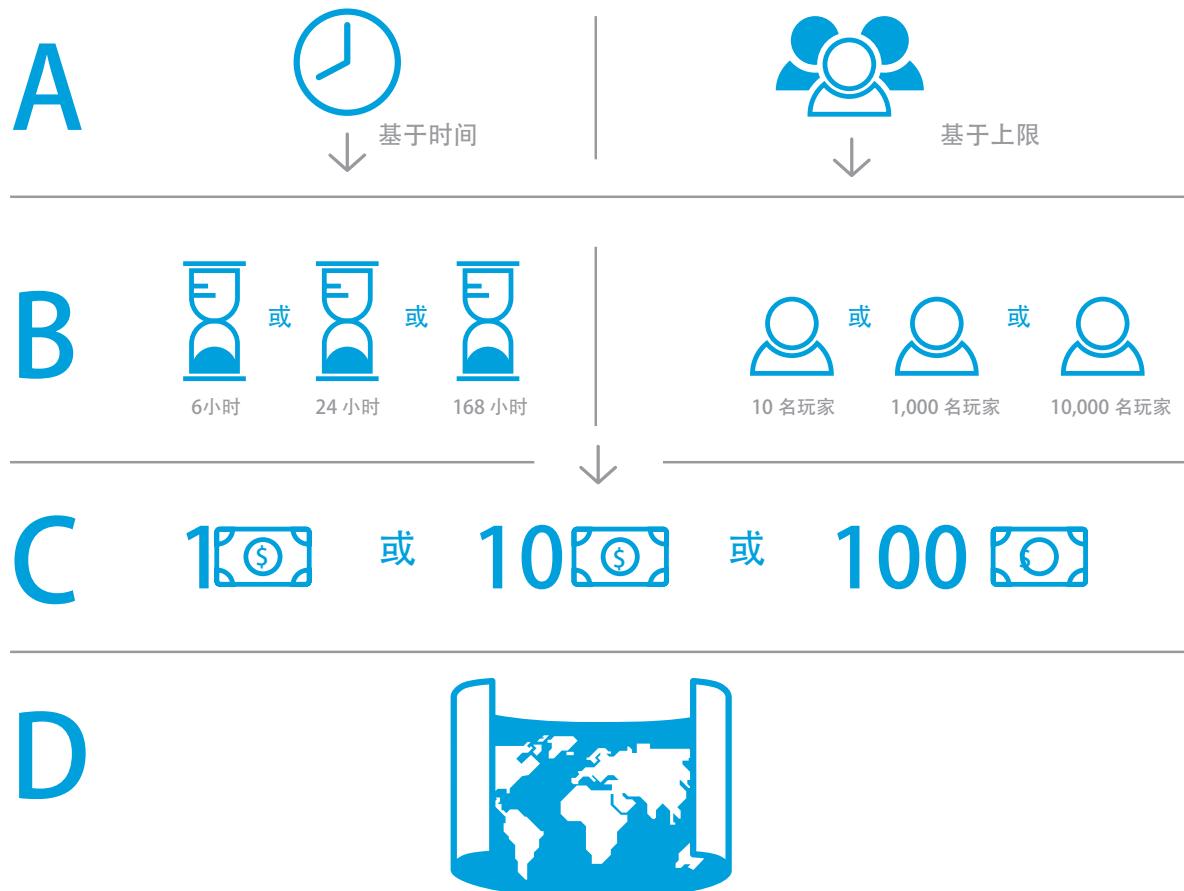
10 玩家

1,000 玩家

10,000 玩家

3.3 Ryfts的结构

1.0 投注结构



A. 第一步：玩家选择他／她希望参与的抽彩类型：基于时间的模式或者基于上限的模式。

B. 第二步：玩家如果在第一步选择基于时间的模式，则在三种类型选项中选择一种（06小时、24小时或168小时）；如果在第一步选择基于上限的模式，则（100名玩家、1,000名玩家或10,000名玩家）。

C. 第三步：玩家选择投注金额（彩票价格），相当于三个美元数额*的其中一个（1美元或10美元或100美元）。只有相同彩票价格的玩家才能相互下注，这意味着选择1美元彩票的玩家只会对那些选择相同数额的玩家。

D. 第四步：Ryfts彩票（可以RFT代币或ETH购买）就像城市，在进入任何投注类型回合之前可以从一个全功能的世界地图中选择，而不是使用传统彩票的设计使用数字。玩家将第三步中选择的金额通过在主要抽彩彩池（即是地图）中选择想要的城市进行投注。

3.3 Ryfts的结构

2.0 费用结构

庄家按每注1%收取固定费用。一旦玩家选定一个城市 - 如在第四步 - 这构成一个投注，1%的庄家费用将从投注金额中扣除，玩家的投注（扣除费用后）将被加到彩池中。

3.0 奖金分配结构

一旦计时器达到零或人数上限达到，随机数生成过程将取代其位置，分别从玩家之前选了的所有国家中选出十一个赢出的国家。

- 第一个被选／赢出的国家将授予其选择人／持有人整个彩池的90%大奖。

- 之后10个选出／赢出的国家将让其选择人／持有人取回其投资／投注金额，等同于每人1%。
- 余下玩家的投注将输给十一个赢出者。
- 彩池奖金将被支付并送到赢出者在ETH的钱包。



随机数生成过程将从彩池内所有国家中选出和决定十一个赢出的国家。

3.4 Ryfts的特征

- 匿名：任何人从世界上任何地方都可以使用Ryfts平台，无需提供任何私人信息。
- 透明度：开奖过程由开源软件营运，源编码在开放式区块链分类账中显示，所有交易都在开放式区块链注册表中反映。
- 安全：所有过程保证安全稳当，所有奖金保证以ETH支付。
- 即时支付：所有支付和奖金都是通过以太坊智能合约即时自动执行，没有第三方参与。
- 费用低廉：庄家上风非常低，费用百分比只有1%。
- 灵活赔率：各种Ryfts模式和投注大小类型和子类型的组合给予玩家对于他们想要对阵的赔率高度控制。

表1 Ryfts 对比传统彩票／抽彩与在线彩票／抽彩

	传统彩票／抽彩	网上彩票／抽彩	Ryfts
赔率灵活性	不灵活 无法控制	不灵活 无法控制	灵活, 可控制
赢出可能性	极低 10,000,000之一	低 100,000之一	非常高 1,000之一或100之一
庄家上风	非常高 超过30%	高 10-15%	非常低 1%
即时支付	不是	不是	是
可验证性公平	不是	不是	是
透明	不是	不是	是
匿名	不是	不是	是

* Ryfts彩票／投注的定价对应美元以避免ETH和BTC价格波动。

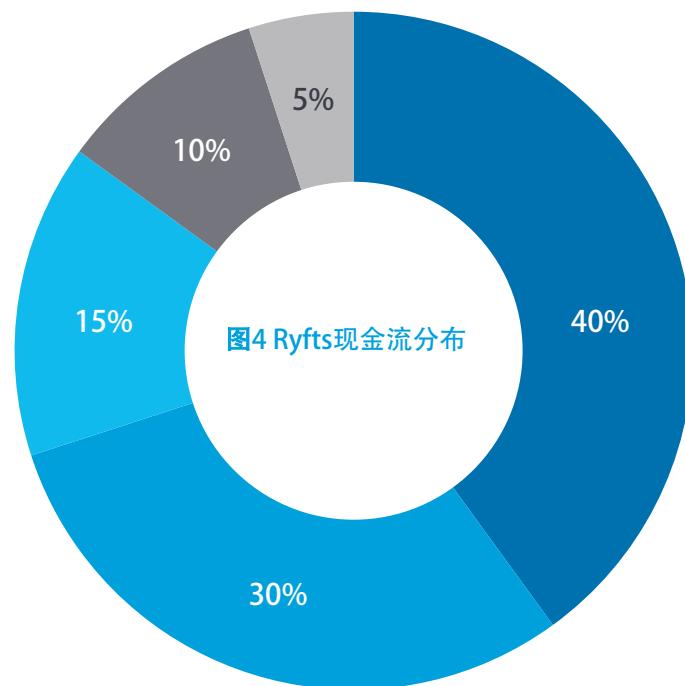
4.0 商业模式



Ryfts的利润主要产生自是彩票／投注费。下面的图表显示了现金流将如何分配在主要支出领域。

费用包括每注的1%（投注金额是1美元、10美元或100美元）。我们的基本预测显示每天500次投注。

- 储备基金
- 发展
- 营销
- 营运与法律
- Ryfts团队



在营销活动结束后，我们的模式的日营业额可达到10,000次投注。

从投注中扣除费用后，资金将按如下方式分配：

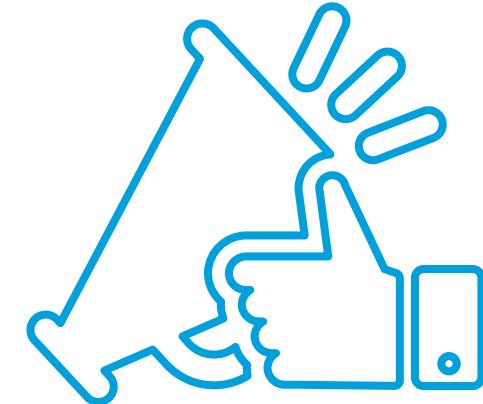
1. 40%将保留予ETH支出和给予投资者回报
2. 30%进一步开发平台
3. 15%市场营销
4. 10%营运费用与法律费用
5. 5%给Ryfts的团队

对于所有企业，无论是离线还是在线，普通初创公司还是跨国巨头，一个有效的营销策略都可以作为整个业务的关键路线图。

通过制定和建立一个连贯和经过深思熟虑的营销策略，企业可以推动业务增长，追求正确的客户类型和正确地分配资源，同时维护企业信誉。

因此，有效的营销策略由公司在任何时候都必须考虑的众多部分组成，而全面有效的营销策略是企业必须不惜工本采用的。

Ryfts利用SWOT和PEST^[9]分析和综合全面的安索夫矩阵^[10]制定的业务计划将从三个主要方面进行：



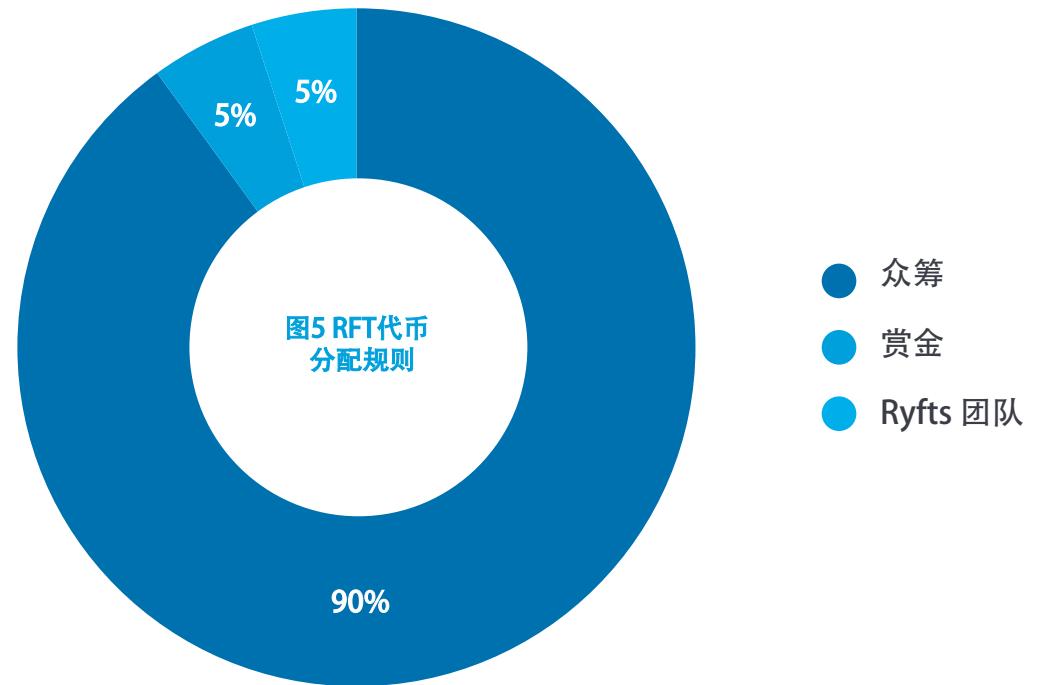
1. 社交媒体：社交媒体（社交网络、论坛、博客）正日益成为推销产品的最佳途径之一，让企业通过内置的数据分析工具追踪广告活动的进展、成功率和参与度。我们将利用这些网点的庞大实力开展公共宣传活动，推广市场营销策略。

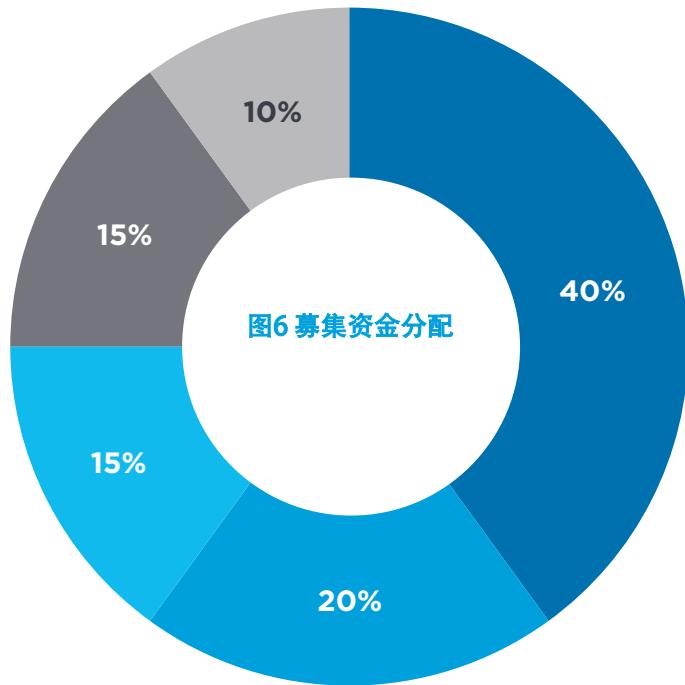
2. 广告代理机构：其中一个最传统但可靠的营销策略是寻求专业广告代理服务。我们打算通过有名望和专业的广告代理商提供的服务进行各种媒体广告和公关活动。成本会很高，因此募集资金很大部分将用于营销。

3. 合作伙伴网络：合作伙伴网络是促进广告商和合作伙伴之间的连接、信息传递和互动的技术平台。任何一种商业组织都有机会在网上进行广告宣传活动。另一方面，媒体伙伴为广告供应的选择和调集提供了工具。

6.0 代币销售

代币名称	RFT
代币用途	在任何Ryfts模式购买彩票 + 获取特殊专利排名身份（在「投资者回报」部分解释）
接受的代币	BTC, ETH
已售代币所需的最低数目	3,000,000
最大代币供应	33,000,000
可供销售的代币	30,000,000 (众筹 90%)
代币发行	3,000,000 (赏金 5% + Ryfts 团队 5%)
代币价格	1 RFT = 0.5\$*
未售出的代币政策	烧毁





募集资金分配：

- 40% 储备基金**
- 20% 市场营销和广告
- 15% 产品开发
- 15% 基础设施成本
- 10% 营运与法律

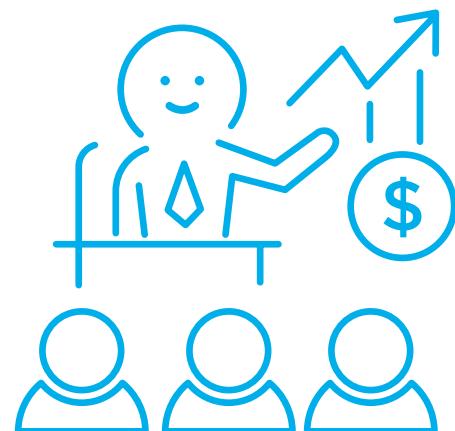
* 为了避免ETH和BTC价格波动，
Ryfts代币（RFT）的定价以美元
估计。

** 支持ETH支出和给予投资者回报。

7.0 投资者回报

Ryfts实行特权排序机制，其中包括四种代表会员类型的排名，为玩家建立间接钱包，用于从储备基金增加奖励彩票。

这些彩票允许某些会员排名的玩家参加每周某一时段的免费赛。这些专利的排名如下：



1. **白金会员**：奖给众筹的10大投资者。持有者终生有权参与每周免费赛。白金会员也免付费用（0%手续费）。
2. **黄金会员**：奖给众筹的第11-50名投资者。持有者在一年内有权参与每周免费赛。
3. **银卡会员**：奖给众筹的第51-200名投资者。持有人在三个月内有权参与每周免费赛。
4. **基本会员**：没有任何特权，包括以ETH购买彩票的新来者和众筹排在200名之后的投资者。

10大投资者

白金会员（终生每周免费赛+0%手续费）

第11-50名投资者

黄金会员（一年每周免费赛）

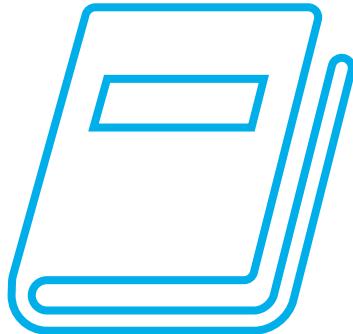
第51-200名投资者

银卡会员（三个月每周免费赛）

>200位投资者+新来者

基本会员（无特殊特权）





- [1] 全球博彩顾问公司 <http://www.gbgc.com>
- [2] 全球博彩收益（GGY），按每年的增长 <http://www.gbgc.com>, <https://slotegrator.com>
- [3] 2016年全球博彩收入（GGY），按方式 <http://www.gbgc.com>, <https://www.statista.com>
- [4] 在线博彩市场规模 <http://www.gbgc.com>,
<https://slotegrator.com>, <https://www.statista.com>
- [5] 智能合约
https://en.wikipedia.org/wiki/Smart_contract
- [6] 伊斯利恩智能合约
<https://www.ethereum.org/greeter>
- [7] 随机数生成器
<https://www.random.org/randomness/>
- [8] 强力球彩票
http://www.powerball.com/pb_home.asp
- [9] SWOT和PEST分析
https://en.wikipedia.org/wiki/SWOT_analysis,
https://en.wikipedia.org/wiki/PEST_analysis
- [10] 安索夫矩阵
https://en.wikipedia.org/wiki/Ansoff_Matrix