### Instituto Federal do Ceará

Engenharia de Computação Programação Paralela e Distribuída 2019.2

Prof. Cidcley T. de Souza

# Projeto 5 - Middleware Orientado à Mensagens e Web Services

Objetivo: Implementar um sistema de troca de mensagens com controle de mensagens offline.

- 1. A comunicação entre os clientes deve ser implementado usando qualquer tecnologia de comunicação distribuída estudada na disciplina (Sockets, RMI ou CORBA)
- 2. Os clientes devem possuir um "nome de contato" e esse nome deve ser utilizado para registrar amigos que poderão trocar mensagens, sendo que essa lista deve ser apresentada na GUI o tempo todo.
- 3. A comunicação deve ser realizada de modo online ou offline, sendo necessário permitir que clientes possam mudar de estado entre on e off
- 4. Quando clientes estão online, as mensagens dos seus contatos são entregues instantaneamente.
- 5. Se os mesmos estiverem offline, as mensagens devem ser deixadas em um servidor de mensagens offline, que deve ser acessado através de um WebService.
- 6. Deve haver no servidor de mensagens uma fila de mensagens gerenciada por um Middleware Orientado a Mensagens para cada cliente.
- 7. Se ao tentar enviar uma mensagem e o contato estiver offline, a mesma deve ser enviada para a fila do destinatário
- 8. Ao entrar no sistema, cada novo cliente deve solicitar ao servidor de mensagens, via WebService, para criar uma fila para ele.

#### Critérios de Avaliação

Implementação das Funcionalidades (0-10) GUI (0-10)

## Trabalho Individual Data de Entrega: 09/12

**2**<sup>a</sup> **Entrega**: 11/12 (- 2 pontos)

Depois disso o trabalho será desconsiderado. **Endereço de Envio:** <a href="http://tinyurl.com/gnthrbw">http://tinyurl.com/gnthrbw</a>

#### Observações:

- 1) **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na sala de aula na data final de entrega ou, em casos excecionais, a combinar com o professor.
- 2) **TODOS** os trabalhos só serão recebidos através do link até às 13h da data de entrega.
- 3) **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
- 4) Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
- 5) Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).