Como NÃO programar em Python

Crimes dolosos e com agravante

Ryllari Santana





- Potiguar com feeling Cearense.
- Estagiária em Desenvolvimento Morphus Fortaleza.
- Desenvolvedora Python há 1 ano e meio.
- Desenvolvedora Django há 1 ano.
- Técnica em Informática IFRN.
- Acadêmica em Engenharia de Computação IFCE.
- Aspirante a Fullstack (um dia chego lá!).

Quem sou eu?







Como a Palestra surgiu?

- Dificuldades e dúvidas no aprendizado em python
- Experiência como estagiária de desenvolvimento
- Convívio com desenvolvedores de outras linguagens que precisaram utilizar o Python
- Dúvidas e erros cometidos por colegas de classe e membros do grupo do Python Brasil no Facebook.













Conceitos

Doloso:

 Quando o agente quis o resultado ou assumiu o risco de produzi-lo.

Agravante:

 Circunstância que intensifica o dolo do agente do delito.





Falsidade ideológica

Programar em Python sem pensamento Pythonico





Exemplos





```
# Trocar os valores de A e B
# Por que fazer isso...
aux = a
a = b
b = aux
```

Se pode fazer isso?
a, b = b, a

```
# Criar lista com 10 valores entre 0 e 100
# Por que fazer isto...
def create_list():
    mylist = []
    for i in range(10):
        mylist.append(random.randint(0, 100))
    return mylist
new_list = create_list()
# Se pode fazer isto?
new_list = [random.randint(0, 100) for i in range(10)]
```

```
#Criar individuos sadios
def criaSadio(n):
    for i in range(n):
         sadio["S%d"%i] = [0,0,random.randint(0,100)]
     return sadio
#Retorna se a posicao ja esta ocupada
def pesquisa(1,c):
    if (matriz[1][c]==""):
         return True
     else:
         return False
#Retorna uma lista [l,c] contendo a linha e a coluna do individuo referido
def getPos(individuo):
   for 1 in range(len(matriz)):
       for c in range(len(matriz[1])):
           if(matriz[l][c]==individuo):
               return[1,c]
```



Vai de encontro a proposta da linguagem.

- Demonstra falta de interesse em conhecer a linguagem.
- Inibe a versatilidade do programador.

Gravidade







- Se persistir no erro, n\u00e3o ser\u00e1 um desenvolvedor bem visto pela comunidade.
- Em alguns casos, o código se torna desnecessariamente grande.
- Dificuldades para aprender, compreender e programar em qualquer outra linguagem.



Consequências











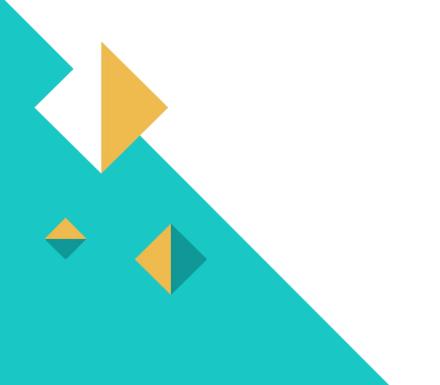


Gravidade

- Expressa falta de cuidado com o código.
- Irresponsabilidade.
- Pode resultar na entrega de um produto comprometido.







- Código inseguro.
- Dificuldades na identificação de erros.
- Má reputação com o cliente (ou com quem realizar o flagrante).



Consequências













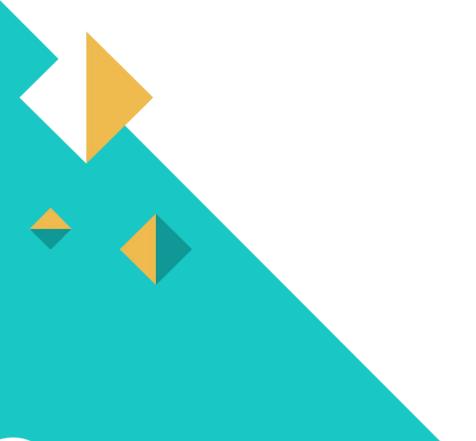
Gravidade

- Vai de encontro às boas práticas de programação.
- Demonstra falta de estudo/interesse.









- Pode ocasionar bugs.
- Pode tornar o desenvolvimento do código mais lento.
- Dificulta o trabalho da equipe.
- Torna a vida do programador mais complicada.



Consequências



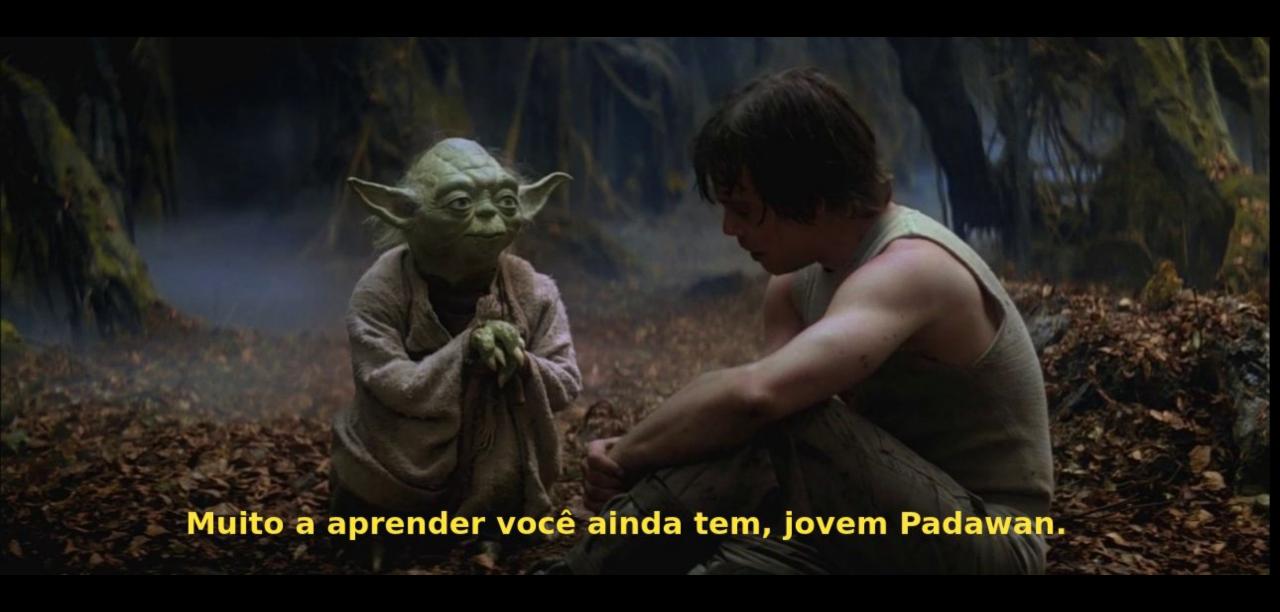
















Ryllari Santana

- github.com/ryllari
- ryllarisantana
- ryllarimarques@gmail.com
- morphuslabs.com
- morphus.com.br

Obrigada!

