



# RYM OUENZAR

JUNIOR  
GAME PROGRAMMER

**Adresse :** 8 allée Bernard Burgan,  
27100 Le Vaudreuil

**Age :** 27 ans

+33 (0) 766 71 73 61

rym.ouenzar@univ-lyon2.fr  
ouenzar.rh@gmail.com

## Compétences logicielles

- Matlab / C / C++
- Unity / C#
- MikroC / VHDL
- MPLAB / FreeRTOS
- Unreal Engine
- Photoshop
- PHP / HTML / CSS
- Solidworks

## Compétences

- Organisation
- Travail d'équipe
- Créativité
- Curiosité

## Langages

**Arabe**  
Langue maternelle

**Français**  
Bilingue

**Anglais**  
Avancé

## Loisirs

- Lecture
- Natation
- Dessin
- Jeux vidéo

## Formations et Titres

2019 / 2020	Université Lumière - Lyon 2 <b>Pour l'obtention du diplôme de Master</b> "Développement de jeux vidéo - Gamagora"
2013/ En cours	Systèmes intelligents et vision de la robotique - USTO <b>Pour l'obtention du diplôme de Doctorat</b> "Amélioration du diagnostic des défauts de roulements à billes"
2013	Systèmes intelligents et vision de la robotique - USTO <b>Diplôme de Master</b> "Diagnostic des images médicales pour la radiothérapie des tumeurs"
2011	Informatique industrielle - USTO <b>Diplôme de Licence</b> "Réalisation d'un chronomètre avec un PIC 18F452"
2008	Lycée Hireche Mohammed - Oran <b>Baccalauréat</b> : Sciences expérimentales

## Expériences professionnelles

01.2018 - 08.2019

### Travail indépendant (Freelance)

Plusieurs sociétés (SARL ROC Algérie, SARL Pegasus Com. ...)

**Description.** Enseigner Microsoft Office, créer des cartes de visites, aider dans le domaine de l'informatique, développement web ...

01.2017 - 02.2017

### Stage Doctorat

Institut National des Sciences Appliquées INSA - Blois

**Description.** Stage pour la thèse de doctorat

10.2014 - 06.2017

### Vacataire

Université des Sciences et de la Technologie d'Oran - USTO

**Description.** Enseigner les langages de programmation C/C++

09.2011

### Stage Licence

Centre de Développement des Technologies Avancées - CDTA

**Description.** "Modélisation géométrique d'un robot manipulateur"

## Projets

- From the Shadows (2020)** <https://gamagora.itch.io/from-the-shadows>  
Jeu indépendant - Puzzle platformer cooperatif (Unity)
- Parallax (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/Parallax>  
Mini projet avec emguCV (Unity)
- Robot infiltration (2020)** <https://github.com/AmauryFauvel/robot-game>  
Mini projet - jeu platformer indépendant (Unity)
- Augmented Model Visit (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/Augmented-Model-Visit>  
Mini projet avec emguCV (Unity)
- Raytracing (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/Raytracing>  
Projet basé sur les livres de Raytracing in one weekend (C++)

