



# RYM OUENZAR

**Adresse :** 8 allée Bernard Burgan,  
27100 Le Vaudreuil

**Age :** 27 ans

+33 (0) 766 71 73 61

ouenzar.rym@gmail.com

## Compétences techniques

- Matlab / C / C++
- MikroC / VHDL
- Unreal Engine
- PHP / HTML / CSS
- Unity / C#
- MPLAB / FreeRTOS
- Solidworks

## Qualités

- Organisation
- Travail d'équipe
- Créativité
- Curiosité

## Langues

**Arabe**  
Langue maternelle

**Français**  
Bilingue

**Anglais**  
Avancé

## Loisirs

- Lecture
- Natation
- Dessin
- Jeux vidéo



RymOUENZAR



Rym Hakima OUENZAR



<https://rymouenzar.github.io>

## Formations et Titres

2019 / 2020	Université Lumière - Lyon 2 <b>Master 2 - Développement de jeux vidéo - Gamagora</b>
2013/ En cours	Université des Sciences et de la Technologie d'Oran <b>Doctorat - Systèmes Intelligents et Vision de la Robotique</b> "Amélioration du diagnostic des défauts de roulements à billes"
2013	Université des Sciences et de la Technologie d'Oran <b>Master 2 - Systèmes Intelligents et Vision de la Robotique</b> "Diagnostic des images médicales pour la radiothérapie des tumeurs"
2011	Université des Sciences et de la Technologie d'Oran <b>Licence 3 - Informatique Industrielle</b> "Réalisation d'un chronomètre avec un PIC 18F452"

## Expériences professionnelles

01.2018 - 08.2019

### Entrepreneuse Freelance

Clients : SARL ROC Algérie, SARL Pegasus Com.

**Description.** Développement web, assistance informatique, création des cartes de visites, enseignement Microsoft Office.

01.2017 - 02.2017

### Doctorante stagiaire

Institut National des Sciences Appliquées - Blois

**Description.** Stage de recherche : Création d'une BDD personnelles de mesures vibratoires

10.2014 - 06.2017

### Enseignante vacataire

Université des Sciences et de la Technologie d'Oran

**Description.** Enseignement des langages de programmation C/C++

09.2011

### Programmeuse stagiaire

Centre de Développement des Technologies Avancées - Alger

**Description.** Modélisation géométrique d'un bras manipulateur

## Projets et réalisations

**From the Shadows (2020)** <https://gamagora.itch.io/from-the-shadows>  
Jeu indépendant Puzzle platformer cooperatif (20 personnes) (Unity)

**Parallax (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/Parallax>  
Prototype 3D avec détection de visage (Unity, emguCV)

**Robot infiltration (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/robot-game>  
Prototype d'un jeu platformer indépendant réalisé en 2 jours (Unity)

**Augmented Model Visit (2020)**

<https://github.com/RymOUENZAR/Augmented-Model-Visit>

Visite virtuelle immersive avec une maquette architecturale pour un Hackaton (Unity, emguCV)

**Raytracing (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/Raytracing>

Moteur de raytracing multithreaded en CPU (C++)