



RYM OUENZAR

Adresse : 8 allée Bernard Burgan,
27100 Le Vaudreuil

Age : 27 ans

+33 (0) 766 71 73 61

ouenzar.rym@gmail.com

Compétences techniques

- Matlab / C / C++
- Unity / C#
- MikroC / VHDL
- MPLAB / FreeRTOS
- Unreal Engine
- Solidworks
- PHP / HTML / CSS

Qualités

- Organisation
- Travail d'équipe
- Créativité
- Curiosité

Langues

Arabe
Langue maternelle

Français
Bilingue

Anglais
Avancé

Loisirs

- Lecture
- Natation
- Dessin
- Jeux vidéo



RymOUENZAR



Rym Hakima OUENZAR



<https://rymouenzar.github.io>

Formations et Titres

2019 / 2020	Université Lumière - Lyon 2 Master 2 - Développement de jeux vidéo - Gamagora
2013/ En cours	Université des Sciences et de la Technologie d'Oran Doctorat - Systèmes Intelligents et Vision de la Robotique "Amélioration du diagnostic des défauts de roulements à billes"
2013	Université des Sciences et de la Technologie d'Oran Master 2 - Systèmes Intelligents et Vision de la Robotique "Aide au diagnostic des images médicales pour la radiothérapie des tumeurs"
2011	Université des Sciences et de la Technologie d'Oran Licence 3 - Informatique Industrielle "Réalisation d'un chronomètre avec un PIC 18F452"

Expériences professionnelles

01.2018 - 08.2019

Entrepreneuse Freelance

Clients : SARL ROC Algérie, SARL Pegasus Com.

Description. Développement web, assistance informatique, création des cartes de visites, enseignement Microsoft Office.

01.2017 - 02.2017

Doctorante stagiaire

Institut National des Sciences Appliquées - Blois

Description. Stage de recherche : Création d'une BDD personnelles de mesures vibratoires

10.2014 - 06.2017

Enseignante vacataire

Université des Sciences et de la Technologie d'Oran

Description. Enseignement des langages de programmation C/C++

09.2011

Programmeuse stagiaire

Centre de Développement des Technologies Avancées - Alger

Description. Modélisation géométrique d'un bras manipulateur

Projets et réalisations

- **From the Shadows (2020)** <https://gamagora.itch.io/from-the-shadows>
Jeu indépendant Puzzle platformer cooperatif (20 personnes) (Unity)
- **Parallax (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/Parallax>
Prototype 3D avec détection de visage (Unity, emguCV)
- **Robot infiltration (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/robot-game>
Prototype d'un jeu platformer indépendant réalisé en 2 jours (Unity)
- **Augmented Model Visit (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/Augmented-Model-Visit>
Visite virtuelle immersive avec une maquette architecturale pour un Hackaton (Unity, emguCV)
- **Raytracing (2020)** <https://github.com/RymOUENZAR/Raytracing>
Moteur de raytracing multithreaded en CPU (C++)