

Schéma relationnel :

Entités :

Brique(idB , nomB , largeur , longueur , hauteur , forme , couleur , mots-cles , #idCritere)

Critere(idCritere , nom , commentaire)

Usine(idU , ville , pays , #idB , #dateFabrication)

Construction(idConstruction , nomC , theme , description , annee_sortie , longueur , largeur , hauteur)

Officiel(coderef , age_recommande , prix , nom , #idConstruction)

Amateur(nom_amateur , licence , #idConstruction)

Etapas(numE , image , instruction , #idConstruction)

Photo(idPhoto , titre , description , chemin_fichier)

Tour(numTour , action , #idB)

Joueur(idJoueur , prenom , date_inscription , avatar)

Partie(idPartie , dateDeb , dateFin, #idConfiguration)

Configuration(idConfiguration, propriété, valeur, durée)

Associations :

fabrique_un_type_de(quantité ,#iB , #dateFabrication)

est_replacé_par()

est_assemblé(#idConstruction , #idB)

suit(#idConstruction , #numE)

accompagne(#idConstruction , #idB , #idPhoto)

utilise()

se_divise(#numTour , #idPartie)

joue(#numTour , #idJoueur)

joue à(score_partie ,gagnant, #idJoueur, #idPartie)

possède()