

HANDY&D — CAHIER DES CHARGES

- **Responsable** : Jean NORIOT
- **Creator** : Alexis BEAUDOIN
- **Membres** : Alexis BEAUDOIN, Hugo LE LANN
- **Contact** : alexis.beaudoin@epitech.eu, hugo.le-lann@epitech.eu
- **Date de création** : 09 octobre 2021
- **Version** : 1.0

Ce document a pour objectif de décrire les différentes variables du projet « Handy&D ». Ce projet est réalisé dans le cadre d'un projet libre (Projet de 5^e année à Epitech Paris).

SOMMAIRE

Description générale du projet.....	2
<i>Contexte.....</i>	<i>2</i>
<i>Description du projet.....</i>	<i>2</i>
Technologies utilisées	2
Scope & domaine du projet.....	3
Differentes parties du projet	3
Annexes, documents et references.....	3
<i>references</i>	<i>3</i>
<i>documents</i>	<i>4</i>
<i>Annexes.....</i>	<i>4</i>

DESCRIPTION GENERALE DU PROJET

CONTEXTE

« Donjon & Dragon », abrégé en « D&D », est un jeu de rôle sur plateau créé en 1970, réédité 5 fois depuis sa création.

Le jeu s'organise autour de plusieurs joueurs et d'un Game Master, abrégé en « GM ». Le GM compte et décrit un monde tandis que les joueurs interagissent avec ce dernier. Chaque joueur joue un personnage dépeint sur une « fiche de personnage ».

Pour jouer à D&D, beaucoup de ressources diverses sont nécessaires. Nous pouvons compter par exemple des fiches de personnages contenant les multiples mécaniques qui lui sont associés (lancé de sorts, gestion du sac, etc.), les différents dés, des brouillons pour les combats, ...

Aussi, en cette période de pandémie mondiale, il est devenu compliqué de se retrouver en groupe autour d'une table pour jouer.

DESCRIPTION DU PROJET

Le but du projet est donc de mettre à disposition une application compagnon pour les joueurs afin de faciliter la prise en main du jeu. Cette application devra proposer une création de personnage complète, une documentation, si nécessaire, ainsi qu'une diversité de fonctionnalités mineures aidant à la fluidité du jeu (lancé de dé, gestion des sortilèges, etc).

TECHNOLOGIES UTILISEES

Le projet se veut être une application mobile Android et iOS. Pour cela, j'utiliserais :

- Flutter
- Dart
- Figma
- GitHub

Flutter est un framework créé par Google permettant de créer des applications Android et iOS (ainsi que développer des sites web ou développer des applications desktop Windows 10 et macOS).

Dart est un langage informatique créé par Google utilisé par le framework Flutter.

Figma est un logiciel informatique permettant la création d'interface.

GitHub est, selon *Wikipédia*, un service web d'hébergement et de gestion de développement logiciels, utilisant le logiciel de gestion de version **Git**. Le code source du projet y sera stocké. Le répertoire utilisé est créé par l'utilisateur [Rymfire](#) (Alexis BEAUDOIN).

SCOPE & DOMAINE DU PROJET

« Handy&D » est un projet qui a de multiples objectifs :

- Il permet au designer UI/UX (Alexis BEAUDOIN) de progresser en se questionnant notamment sur l'expérience utilisateur.
- Il permet aux développeurs (Alexis BEAUDOIN et Hugo LE LANN) de monter en compétences sur le framework Flutter.
- Il permet aux développeurs (idem) d'élargir leurs portfolios personnels.
- Il permet au créateur du projet (Alexis BEAUDOIN) d'utiliser cet outil dans ses propres parties de D&D.

DIFFERENTES PARTIES DU PROJET

La **mock-up** devra présenter une vue d'accueil, une vue de création de personnage, une vue de modification de personnage ainsi qu'une vue de présentation de personnage.

L'**application mobile Android & iOS** devra donc permettre :

- De visualiser les différentes fiches personnages du joueur
 - Sélection et prise en compte (dans les passifs et actifs) de la race et de la classe
 - Choix et calcul des stats (aptitudes et compétences)
 - Sélection d'image
 - Prise en compte du niveau (bonus de maîtrise, sorts, etc.)
 - Inventaire
 - Etc.
- De modifier une fiche personnage existante
- De pouvoir créer une nouvelle fiche personnage

ANNEXES, DOCUMENTS ET REFERENCES

REFERENCES

Le projet s'inspire des applications suivantes :

- D&D Beyond — par Fandom, Inc.
- D&D 5^e Character Keep — par Fanni Putnoczki
- Fight Club 5th Edition — par Lion's Den
- EncounterPlus for D&D 5e — par QBITI

Le projet s'inspire des règles du jeu D&D 5^e définie dans le livre « D&D Player Handbook ».

DOCUMENTS

La création de fiche personnage prendra pour base la [fiche officielle](#) de « D&D 5^e ».

ANNEXES

Le terme « Donjons & Dragons 5^e édition » sera abrégé en « D&D 5^e ».

Le terme « UI » signifie « User Interface ».

Le terme « UX » signifie « User eXperience ».