- 1. Algoritma monghitung jarak antara 2 titik (X1, Y1), (X2, YZ)
- · Monoma Input nilai dan (XII) dan (X442)
- Mangurangkan X2 dangan X1 lailu dipangkat 2 (A) Y2 dangan Y1 lalu dipangkat 2 (B)
- . Ialu A dijumlah kam dangan B lalu diakar

