PROJET AQUARIUM

SAE 301 - 303

En collaboration avec les Génies Biologiques



OBJECTIFS

Créer une application Web pour aider les Génies biologiques à gérer leur aquarium.

Il s'agira principalement d'un **tableau de bord** dans lequel ils pourront **saisir** leurs données et les **visualiser**.

Projet en Binôme (+ un trinôme si nécessaire).

CALENDRIER

- 23 septembre 10h30 : Rencontre avec les Génies Biologiques
 - Présentation de leur travail sur les aquariums
 - Création du cahier des charges de l'aquarium
- **24 novembre 10h30 :** Point d'avancement avec les Génies Biologiques
 - Présentation de l'avancée de l'application
 - Transmission du fichier d'import pour les données de tests.
- 26 janvier 08h30 : Présentation finale aux Génies Biologiques + Soutenance
 - Ils choisiront les deux applications qui seront utilisées l'année prochaine

COMPÉTENCES À METTRE EN ŒUVRE (NON EXHAUSTIF)

Gestion de projet

Mener à bien le projet en utilisant les techniques de gestion de projets

Dev. Back

CRUD : Create, Read, Update, Delete

POO: Programmation Orientée Objets

• Lecture de fichiers

UX Design et accessibilité

COMPÉTENCES À METTRE EN ŒUVRE (NON EXHAUSTIF)

Dev. Front et Intégration

- Responsive
- Utilisation de librairie javascript

Visualisation de données (SAE 303)

- Adapter les visualisations au propos
- D3JS

LIVRABLES (NON EXHAUSTIFS)

- Planification de gestion de projet
- Cahier des charges
- Maquettes
- Structure de la base de données
- Application déployée sur les serveurs du département
- Rapport explicatif de votre travail personnel.

Avez-vous des questions?