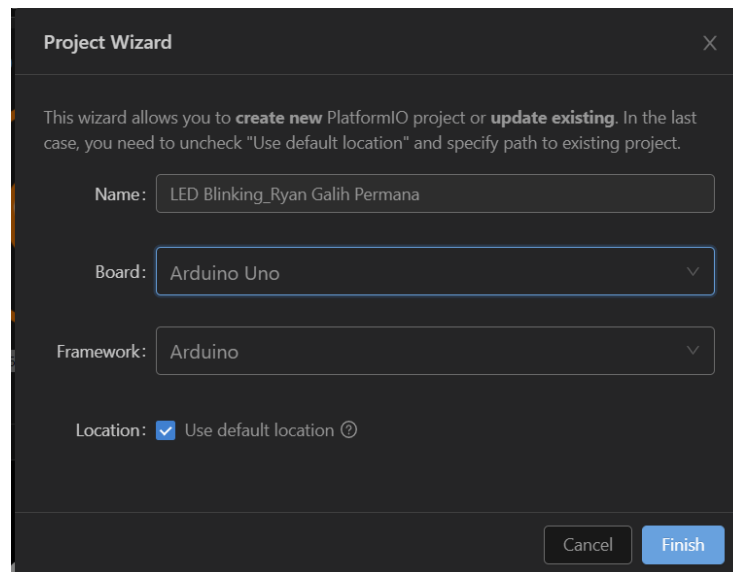


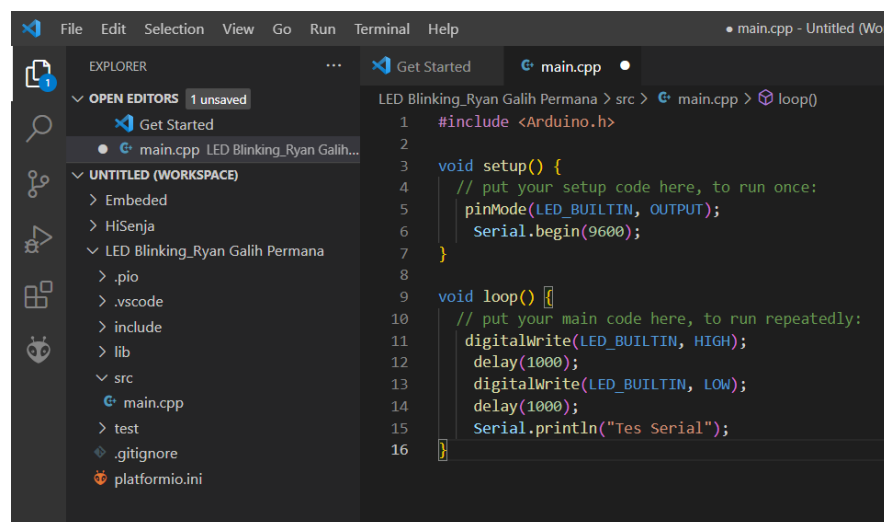
Nama : Ryan Galih Permana
NIM : 3332200098
Maata Kuliah : Sistem Tertanam (A)

Langkah Percobaan Memprogram *Hardware* LED pada Arduino Menggunakan VScode

- 1) Membuat project baru pada ekstensi Platform.io di VScode kemudian klik finish



- 2) Membuat listing program pada main.cpp dengan melakukan pendeklarasian terhadap library dari Arduino dan pin LED yang dipakai.

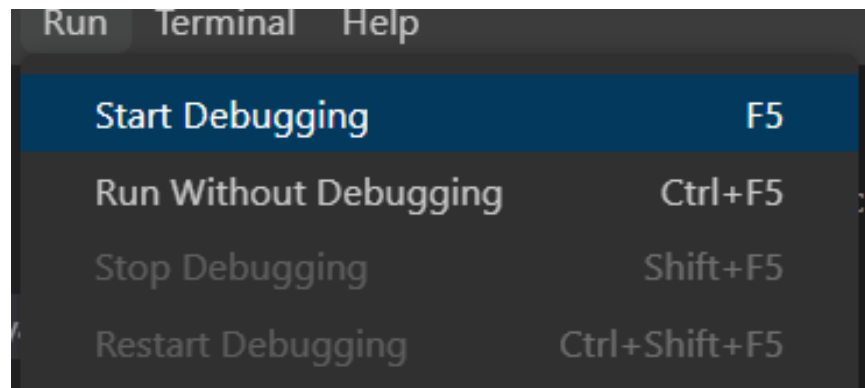


- 3) Setelah Langkah tersebut, Langkah selanjutnya addalah meng-run listing tersebut.

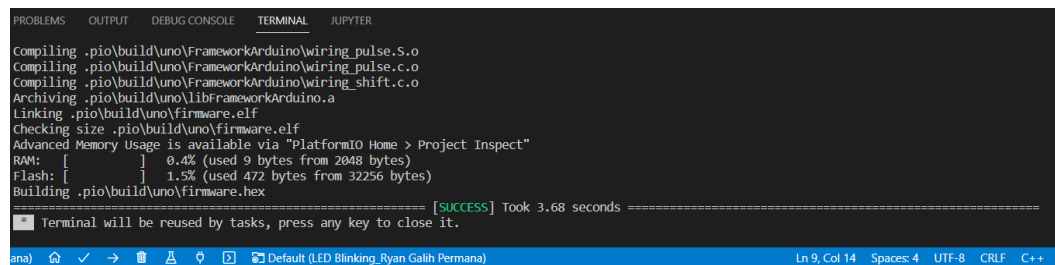
Nama : Ryan Galih Permana

NIM : 3332200098

Maata Kuliah : Sistem Tertanam (A)



- 4) Kemudian, setelah menunggu proses nya dan kode telah selesai maka muncul keterangan sukses atau tidaknya dan LED akan menyala pada *hardware*nya.

A screenshot of the Arduino IDE's terminal window. The terminal shows the output of the compilation and upload process. The text includes: 'Compiling .pio\build\uno\FrameworkArduino\wiring_pulse.S.o', 'Compiling .pio\build\uno\FrameworkArduino\wiring_pulse.c.o', 'Compiling .pio\build\uno\FrameworkArduino\wiring_shift.c.o', 'Archiving .pio\build\uno\libFrameworkArduino.a', 'Linking .pio\build\uno\firmware.elf', 'Checking size .pio\build\uno\firmware.elf', 'Advanced Memory Usage is available via "PlatformIO Home > Project Inspect"', 'RAM: [] 0.4% (used 9 bytes from 2048 bytes)', 'Flash: [] 1.5% (used 472 bytes from 32256 bytes)', 'Building .pio\build\uno\firmware.hex', and a success message: '[SUCCESS] Took 3.68 seconds'. The terminal also shows a message: 'Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.' The status bar at the bottom indicates 'Ln 9, Col 14 Spaces: 4 UTF-8 CRLF C++'.