

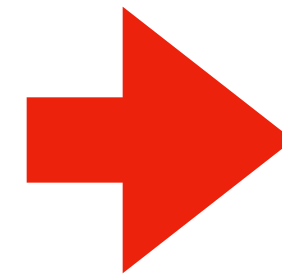
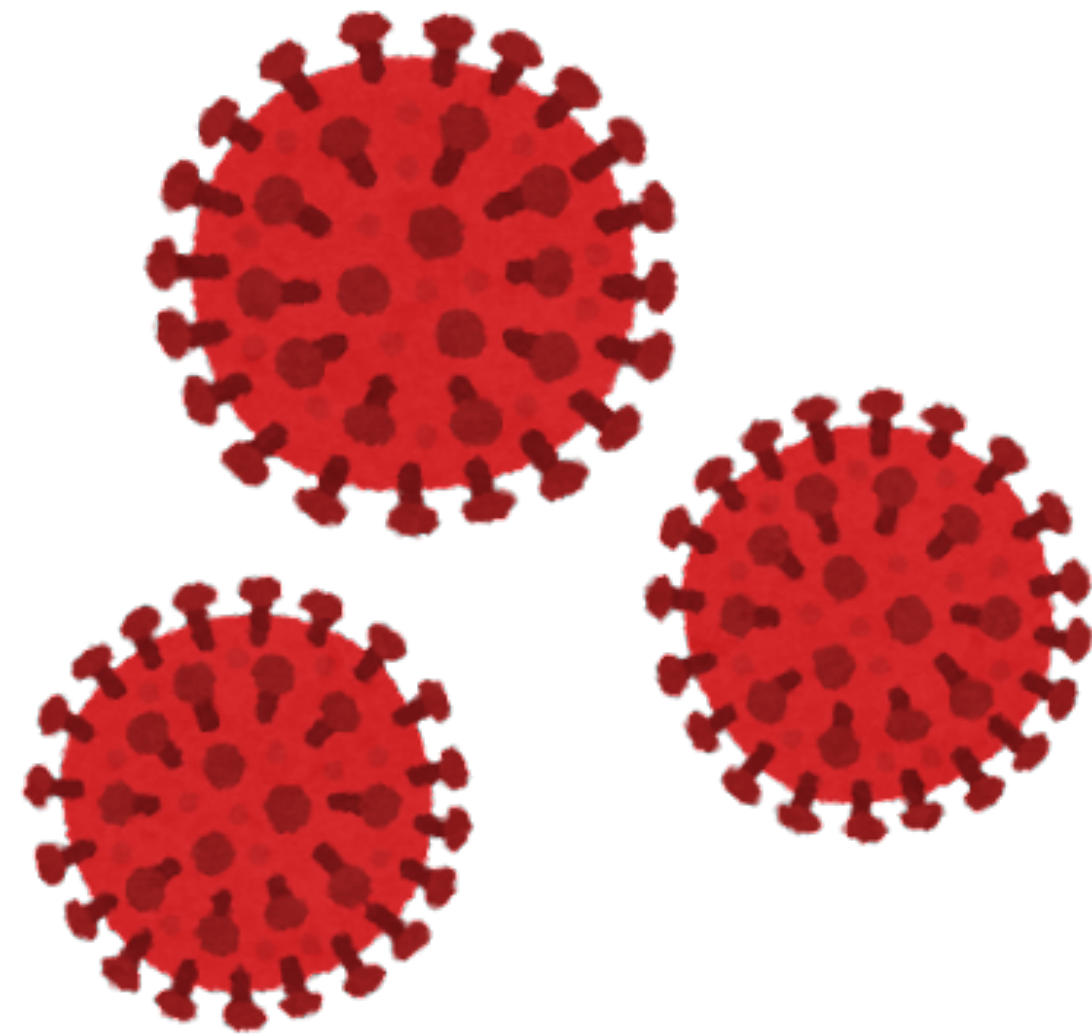
Edumin

自作発表



2022年 2月2日 保手濱 亮

目的

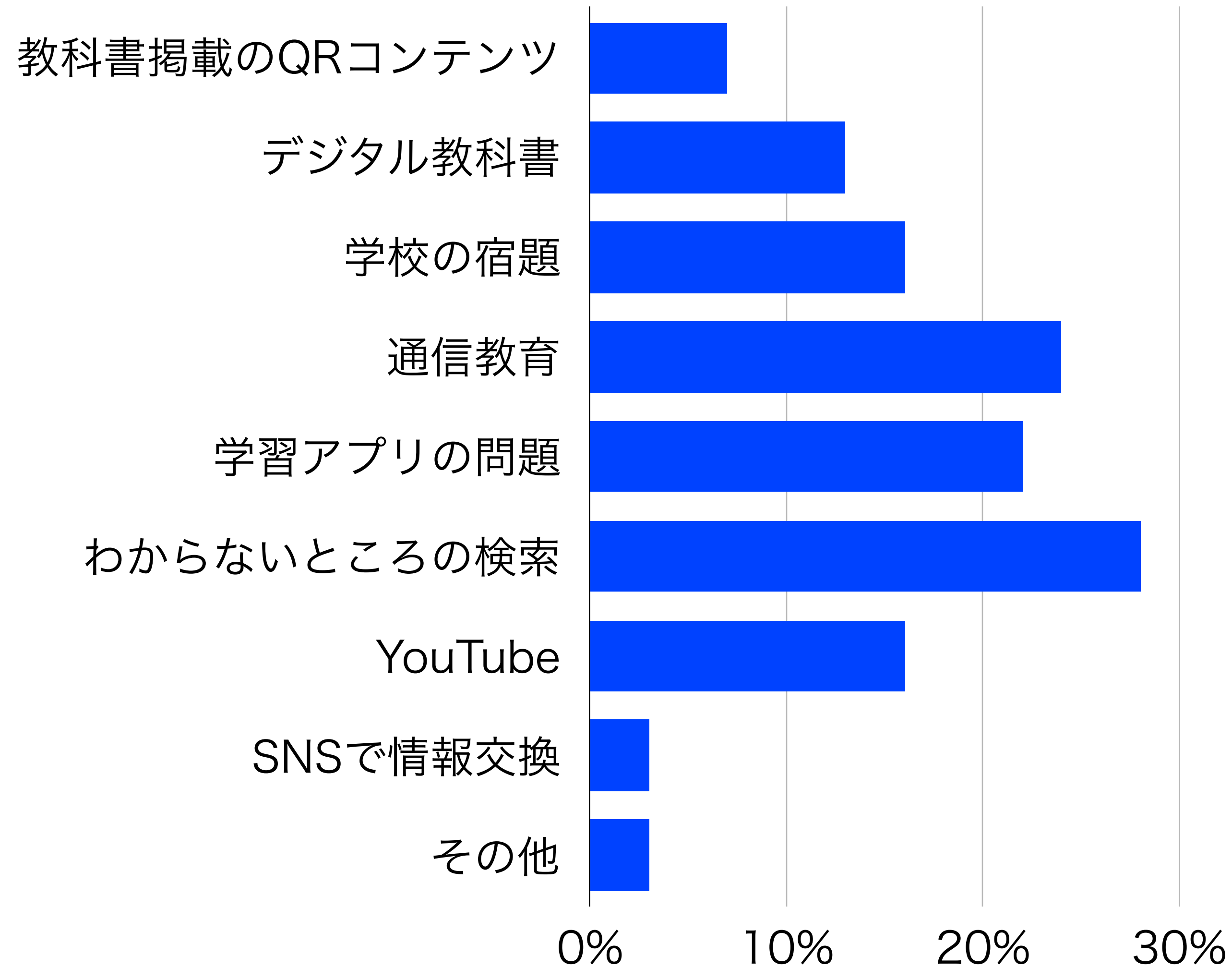


コロナウイルス患者の増加

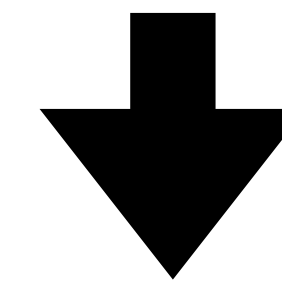
学生の授業のデジタル化

目的

デジタル端末の利用用途（中学生）



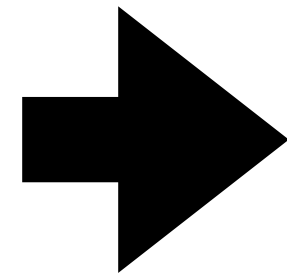
わからないところの検索
に一番使われている



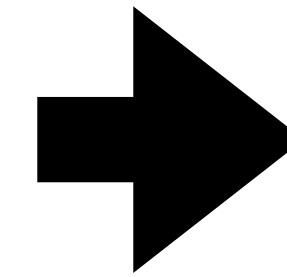
お手軽に
わからないことを検索でき
学びに繋がるもの

目的

塾・学校の場合

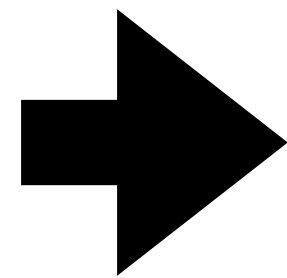


決められた時間・場所
で教えてもらう

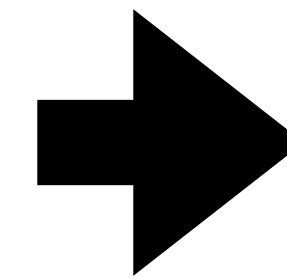


分からないことを
後回しにしてしまう

Eduminの場合



好きな時間にできる



疑問点を即座に
潰すことができる

Eduminでできること

- ・ 学校、教科ごとに質問・回答すること
- ・ 自身でQuizを作ったり、他の人の作ったQuizを解くこと
- ・ 自身が過去に何で躓いていたのか確認すること
- ・ 気になった質問にいいねをして振り返ること



機能一覧

- ・ 会員登録
- ・ ログイン
- ・ パスワード変更
- ・ CRUD処理
- ・ いいね👍



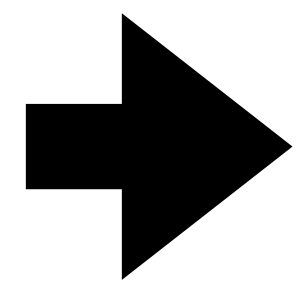
デモ内容

- ・ 質問投稿
- ・ 質問回答
- ・ Quiz作成
- ・ Quiz回答
- ・ いいね機能
- ・ お気に入り表示



システムの売り

- 必要な情報が手軽に入手できる
- Quizの作成による理解度の向上
- 分からなかった問題の復習ができる …etc



学習に必要な
インプット、アウトプットができる

今後の展望

- ・ 画像投稿
- ・ 質問回答にいいね機能
- ・ 回答者のランキング表示（いいねの総数）
- ・ 塾業界と提携を結びスカウト機能をつける



感想

- ・ 時間不足
→先を見据えたスケジュール調整が必要
- ・ アイデアが後から浮かぶ
→設計・企画段階で時間を多く使って
後々の変更点を最小限に抑える
- ・ Ajaxの難しさ
→再度復習する必要有



ご静聴ありがとうございました

ご清聴
ありがとうございました

