

# Сервер

# Введение

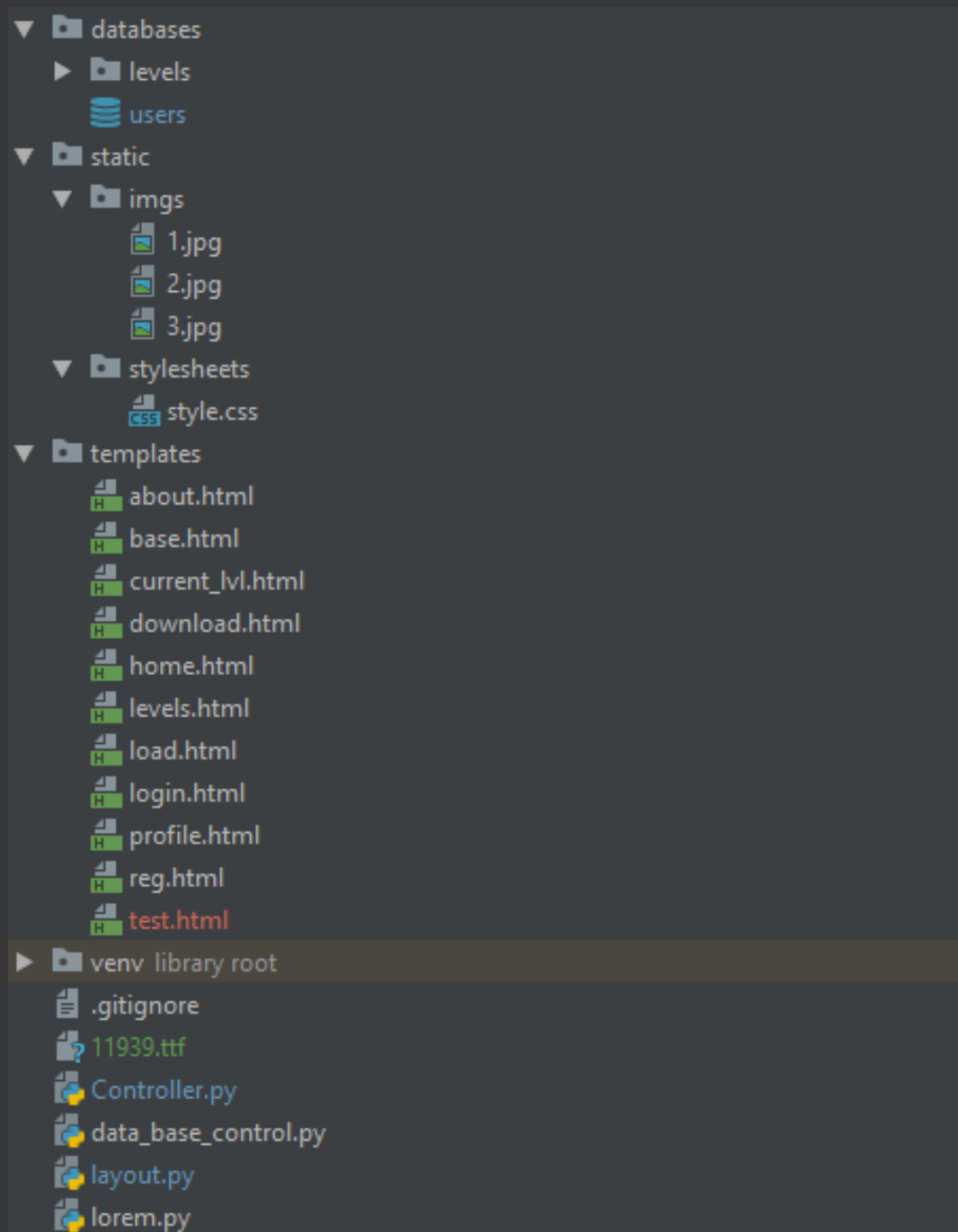
Этот проект является продолжением моей игры.

С помощью него можно авторизоваться, загружать уровни, скачивать уровни.

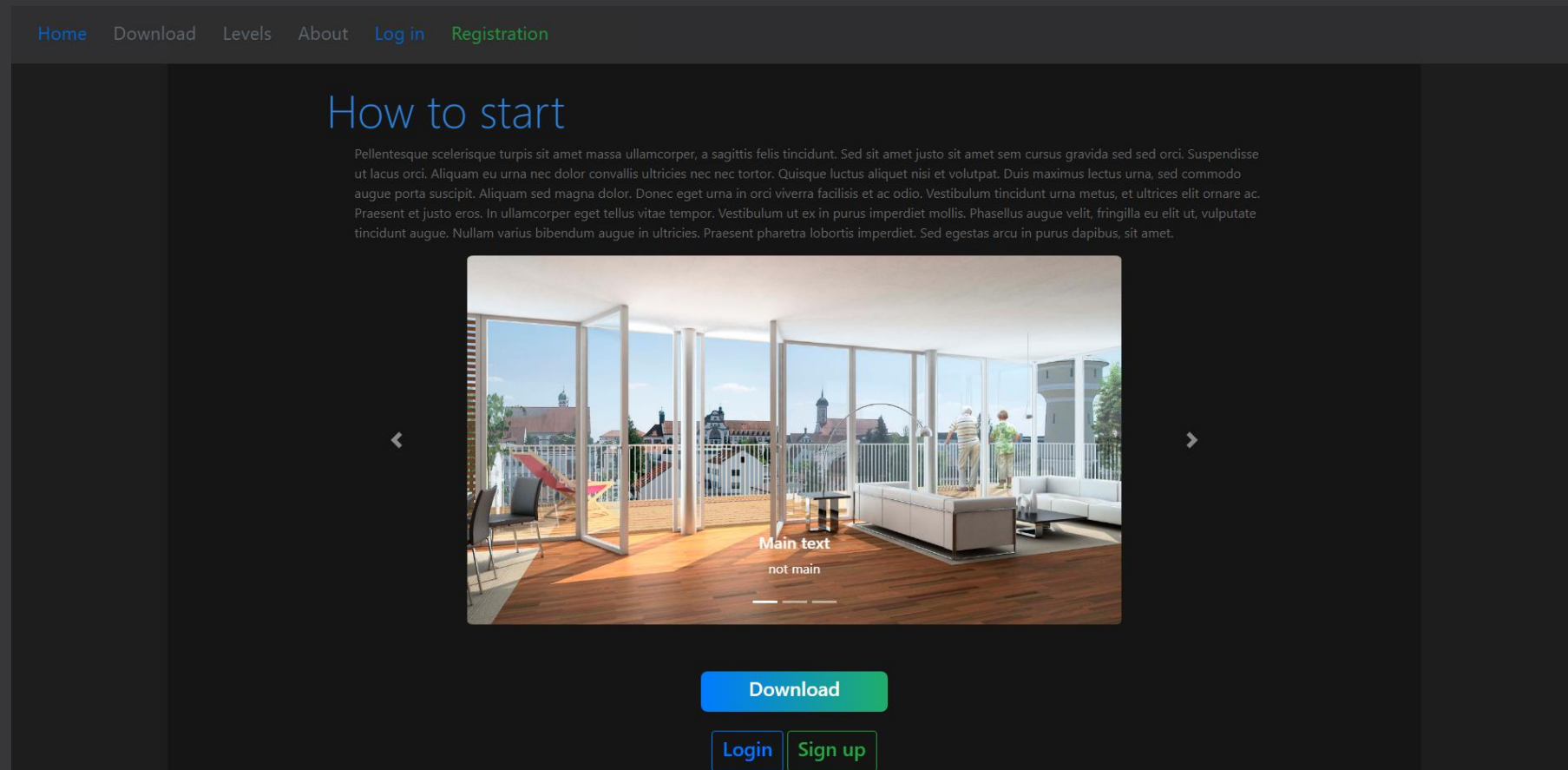
# Что я использовал

Я использовал такие библиотеки как flask и sqlite3.

# Структура



# Как это выглядит







# PyGame

В PyGame пришлось добавить новую кнопку поиска.



**LEVELS**

**PLAYER**





43	45	46	47	48	49	<del>50</del>	51
52	53	54	55	56	57	58	59
<del>60</del>	61	62	63	64			

# Вывод

В будущем я планирую добавить возможность авторизации и загрузки уровней из игры, возможность лайкать уровни