

MANUALE D'USO PER APPLICATIVO JAVA

HACKATHON

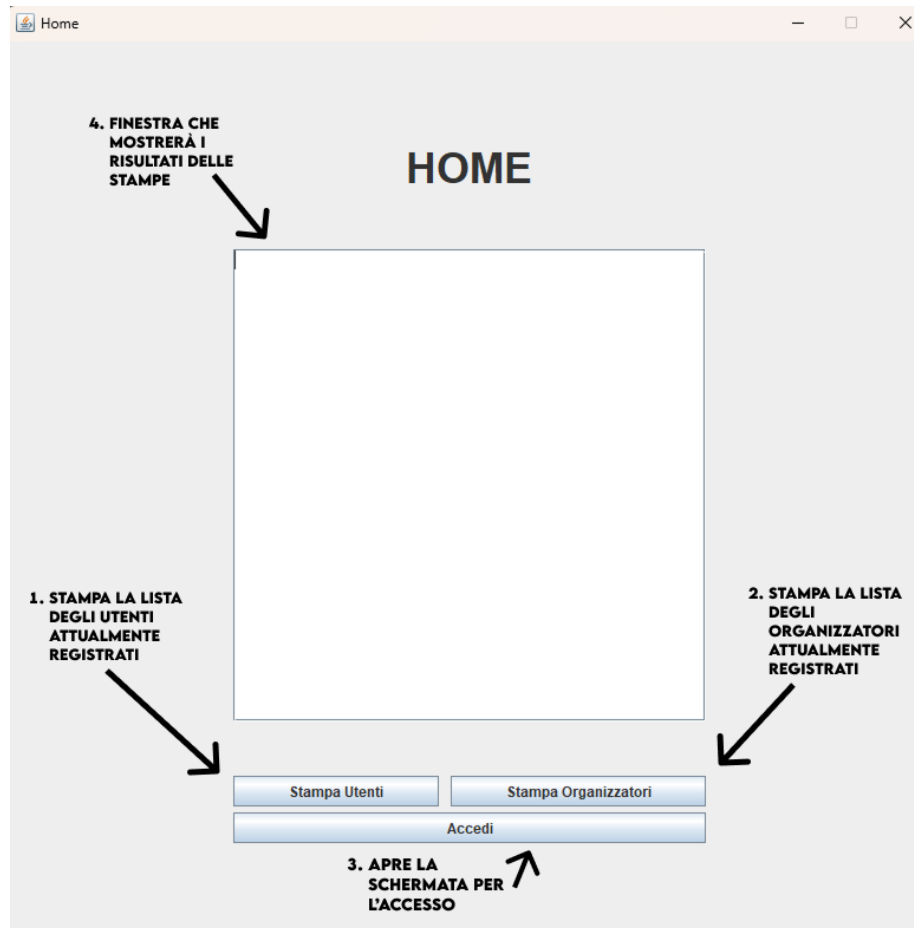
PROGETTO A CURA DI:
GIOELE MANZONI - N86004562
LUCA LUCCI - N86005180

JULY 25, 2025

CONTENTS

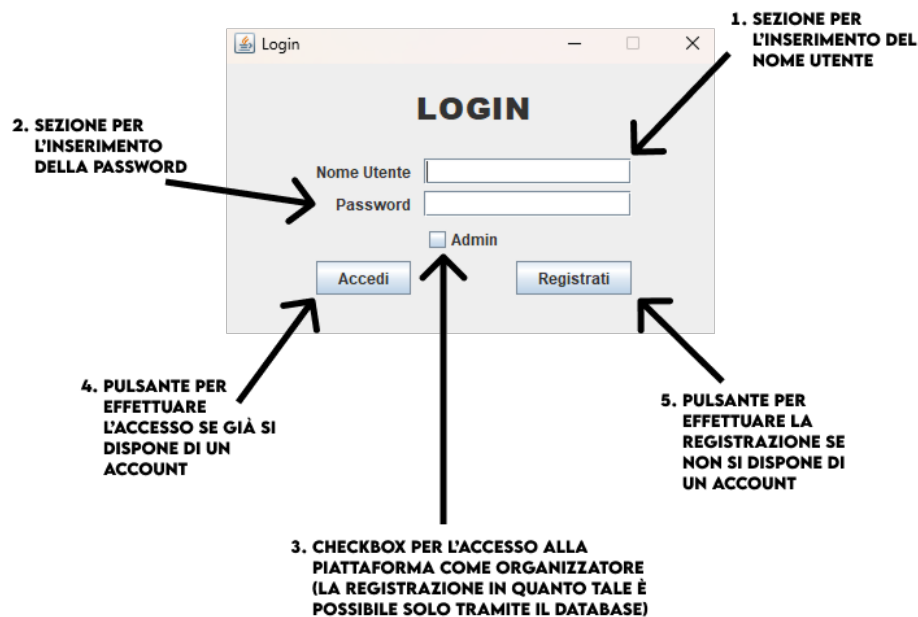
1	SCHERMATA HOME	2
2	SCHERMATA LOGIN	3
3	SCHERMATA UTENTE	4
4	SCHERMATA TEAM EDITOR	5
5	SCHERMATA TEAM VIEWER	5
6	SCHERMATA TEAM VIEWER	6

1 SCHERMATA HOME



QUESTA SARÀ LA SCHERMATA PRINCIPALE ALL'AVVIO DELL'APPLICATIVO. SARÀ POSSIBILE VISUALIZZARE GLI UTENTI E GLI ORGANIZZATORI ATTUALMENTE REGISTRATI PRIMA DI POTER EFFETTUARE L'ACCESSO.

2 SCHERMATA LOGIN



CLICCANDO SU ACCEDI VERRÀ APERTA QUESTA SCHERMATA DI LOGIN CON LA POSSIBILITÀ DI REGISTRARE UN NUOVO ACCOUNT O FARE L'ACCESSO AD UN ACCOUNT GIÀ ESISTENTE. PER MOTIVI DI SICUREZZA È POSSIBILE REGISTRARE UN NUOVO AMMINISTRATORE SOLAMENTE CON INSERIMENTO DIRETTO NEL DATABASE.

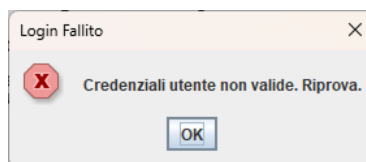
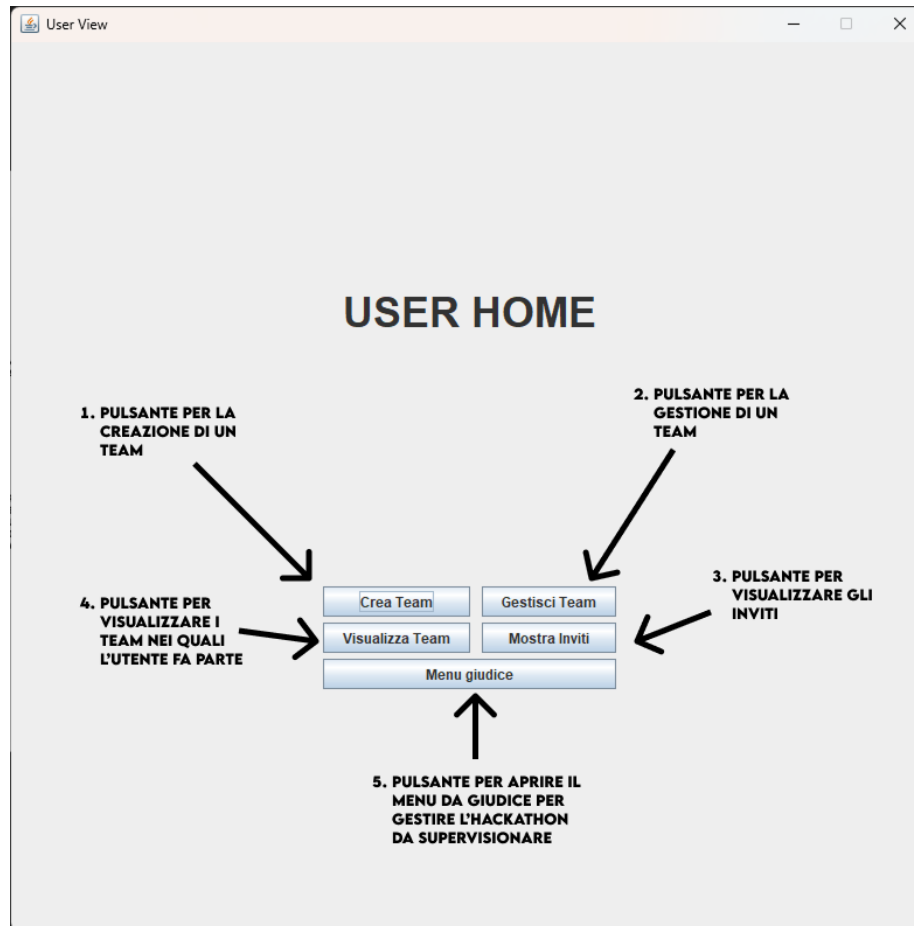


FIGURE 1: IN CASO DI ACCESSO FALLITO.

3 SCHERMATA UTENTE



4 SCHERMATA TEAM EDITOR

The screenshot shows a window titled 'Creazione Team' with a light gray background. In the center, the text 'TEAM EDITOR' is displayed in a large, bold, dark blue font. Below this text, there are two input fields: 'Nome Team' and 'Hackathon'. The 'Hackathon' field is a dropdown menu with 'Hackathon' selected. Below these fields is a blue button labeled 'Crea Team'. Three annotations with arrows point to specific elements: '1. SEZIONE PER INSERIRE IL NOME DEL TEAM' points to the 'Nome Team' field; '2. LISTA DELLE HACKATHON APERTE ALLE ISCRIZIONI' points to the 'Hackathon' dropdown menu; and an arrow points to the 'Crea Team' button.

Creazione Team

TEAM EDITOR

1. SEZIONE PER INSERIRE IL NOME DEL TEAM

2. LISTA DELLE HACKATHON APERTE ALLE ISCRIZIONI

Nome Team

Hackathon

Crea Team

5 SCHERMATA TEAM VIEWER

The screenshot shows a window titled 'Team View - The Oppers' with a light gray background. In the center, the text 'TEAM VIEW' is displayed in a large, bold, dark blue font. Below this text, there are three buttons: 'Inserisci Documento', 'Mostra classifica', and 'Abbandona Team'. Three annotations with arrows point to specific elements: '1. PULSANTE PER L'INSERIMENTO DI UN DOCUMENTO' points to the 'Inserisci Documento' button; '2. PULSANTE PER GENERARE LA CLASSIFICA' points to the 'Mostra classifica' button; and '3. PULSANTE PER ABBANDONARE IL TEAM' points to the 'Abbandona Team' button.

Team View - The Oppers

TEAM VIEW

1. PULSANTE PER L'INSERIMENTO DI UN DOCUMENTO

2. PULSANTE PER GENERARE LA CLASSIFICA

3. PULSANTE PER ABBANDONARE IL TEAM

Inserisci Documento

Mostra classifica

Abbandona Team

6 SCHERMATA TEAM VIEWER

