

Etap 2 QA

Jakub Pasterski

Zadanie 1 – Testy

ID	Wynik
E1-Z1-01	Pozytywny
E1-Z1-02	Pozytywny
E1-Z1-03	Pozytywny
E1-Z2-01	Pozytywny
E1-Z2-02	Pozytywny
E1-Z2-03	Negatywny
E1-Z3-01	Pozytywny
E1-Z3-02	Pozytywny
E1-Z3-03	Negatywny

Zadanie 2 – Raportowanie błędów

Tytuł:	Brak blokady konta po trzykrotnym logowaniu z błędnymi danymi
Data zgłoszenia:	14-12-2013
Autor:	Jakub Pasterski
Kroki do zreprodukowania błędu: <ol style="list-style-type: none">1. Skonfigurować konto Super Administratora na podane dane: Login: Test Hasło: qwertyui Imię: Jan Nazwisko: Kowalski E-mail: jkowl@example.com2. Po wyświetleniu okna logowania wpisać następujące wartości w polach formularza: Login: Test Hasło: asdf I zatwierdzić przyciskiem ok.3. Powtórzyć czynność z punktu 2 trzykrotnie. <p>Po czwartym powtórzeniu hasła konto powinno zostać zablokowane, a użytkownik powinien zostać poinformowany o blokadzie założonej na konto. W obecnym buildzie brakuje tej funkcjonalności, co jest niezgodne z udostępnioną dokumentacją.</p>	
Priorytet naprawy	Niski

Tytuł:	Kolejne uruchomienie aplikacji – okno konfiguracji konta Super Administratora wyświetla się ponownie pomimo wcześniejszej jego konfiguracji
Data zgłoszenia:	14-12-2013
Autor:	Jakub Pasterski
<p>Kroki do zreprodukowania błędu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Skonfigurować konto Super Administratora na podane dane: Login: Test Hasło: qwertyui Imię: Jan Nazwisko: Kowalski E-mail: jkowal@example.com 2. Po wyświetleniu okna logowania wpisać następujące wartości w polach formularza: Login: Test Hasło: qwertyui I zatwierdzić przyciskiem ok. 3. Wyłączyć aplikację po zalogowaniu się. 4. Ponownie uruchomić aplikację. <p>Po ponownym uruchomieniu aplikacji powinno od razu wyświetlić się okno logowania. Zamiast tego wyświetla się ponownie okno konfiguracji Super Administratora. Doprowadza to do sytuacji gdzie każdy użytkownik aplikacji może utworzyć sobie konto z najwyższymi uprawnieniami bez wiedzy administratora. Należy to jak najszybciej poprawić.</p>	
Priorytet naprawy	Krytyczny

Zadanie 3 – Podsumowanie

1. Gray Box Testing - jest to metoda testowania łącząca testowanie biało- i czarno-skrzynkowe. Jest to testowanie systemu/aplikacji z niepełną wiedzą o jej wewnętrznej funkcjonalności. Glass Box Testing – inaczej testowanie białoskrzynkowe – jest to testowanie oparte na analizie wewnętrznej struktury modułu lub systemu.
2. Różnica między błędem a funkcjonalnością jest taka, że funkcjonalnością nazywamy element systemu, który jest opisany w dokumentacji i jest celowo zamierzonym działaniem aplikacji. Błędem nazywamy funkcjonalność nie przewidzianą w dokumentacji, działającą niezgodnie z intencją autora funkcjonalności.
3. Nie, nie można w 100% przetestować oprogramowania – głównie w związku z aspektami biznesowymi (byłoby to nieopłacalne), ale również i w związku z tym, że nie wszystko może zostać przewidziane podczas tworzeniu scenariuszy testowych oraz samego testowania.
4. Testowanie można zakończyć gdy przeprowadzone testy na podstawie utworzonych przypadków testowych nie spowodowały wykrycia testów w odpowiednim procencie przypadków lub gdy pokrycie kodu, funkcjonalności, wymagań zostało wypełnione w założonym zakresie.