

オブジェクト指向

抽象化

監督	役目: チームの指揮をとる 情報: チーム、名前、年齢 動作: コーチング、戦術・フォーメーションを考える
サッカー選手	役目: プレイヤー 情報: 名前、年齢、チーム、背番号、ポジション 動作: プレイする、練習する
ボール	役目: ゲームの成り行きを決める 情報: メーカー、色、形状 動作: 飛ぶ、転がる

クラスとインスタンス

サッカー選手:クラス



名前
年齢
背番号
ポジション

サッカー選手:インスタンス



名前:選手A
年齢:30歳
背番号:3
ポジション:DF

サッカー選手:インスタンス



名前:選手B
年齢:27歳
背番号:7
ポジション:MF

サッカー選手:インスタンス



名前:選手C
年齢:24歳
背番号:9
ポジション:FW