

業務詳細・トレーニング概要						
	期間	業務概要			個人で担当した業務詳細	環境・使用ソフト 言語・その他
1					【職務内容】 ・事務業務 -電話対応 -データ入力 -掲示物作成 -校舎システムのご案内 -ホームページの更新 -校舎統合作業	windows7 Dreamweaver Illustrator Photoshop html5 css3
	14/06 ～ 16/04 (1年10ヶ月)	ナガセキャリアセンターPCスクール 【内容】 アルバイト				
		【業種】	【役割】：【担当】	【規模】		
		教育	事務アシスタント	4人	【失敗体験】 初歩的なことでしたが、メールの入力ミスが多かったです。原因は仕事の容量の悪さ、計画性のなさから余裕がなくなり仕事一つ一つの集中力が欠けていたことが挙げられます。見直しを徹底することと、余裕をもって業務に取り組むことで改善していきました。 【成功体験】 通信教育に移行していることで、校舎統合が行われておりました。私は必要ではなくなった校舎を撤去する仕事を任せていただき、全6校舎を回りました。 撤去に伴い受講生の転校、今後の学習方法のご案内などがありましたが、事前に受講生のお住まい、授業の進捗状況を把握し、提案をお伝えすることでクレームを最小限に抑えることができました。 同時に廃業者などと連携を取り、校舎の契約日までに撤去する計画を上司に助言いただきながら行いました。軽微なミス、何事も早めに取り組んでいくことで余裕を持って撤去作業が終了しました。 けて楽しい仕事ではありませんでしたが、何事も成長のためと思い今後も様々な事にチャレンジしていきたいと思っております。 【退社理由】 自分の所属している校舎がクローズしたため 実際に自分がWEB業界にプログラマーとして働いていきたいと気持ちが決まったから	
		【プロジェクト名】			【担当業務内容】	
	16/05 ～ 16/05 (00年1ヶ月)	グルーヴ・ギア株式会社 【内容】 プログラミングキャンプ			【プログラミングキャンプ実演内容】 ■コンピューターリテラシー -コンピューターの基礎知識(ハードウェア、ソフトウェア、コンピューターの5大装置) -ネットワークの基礎知識(インターネット、ネットワーク、IPアドレスとドメイン、TCP/IP、ブラウザ、セキュリティ) ■プログラミング基礎知識 -プログラミングとは(プログラミング言語、実行される仕組み、開発フロー) -フローチャート(記述方法、処理フロー、条件分岐処理、繰り返し処理) -アルゴリズム(バブルソート、リニアサーチ) ■プログラミング実践 -基礎的なプログラミング(文字列表示、変数、定数、if文、switch文、for文、while文、配列、連想配列、foreach文、ユーザー定義関数、引き数、戻り値、グローバル変数、スタティック変数、requireとinclude、continueとbreak) -専門的なプログラミング(各種組み込み関数、ファイル入出力、GET、POST、クッキー、セッション、ファイルのアップロード) -MariaDBとの連携(コンソールからのDB操作、SQL、PDOによるPHPとDBの接続、値のバインド、PHPからの各種DB操作) ■既存のソースコード「ユーザー情報管理システム」の修正	Mac Sourcetree Apache 2.4 Git GitHub html5 css3 php7 SQL
		【業種】	【役割/担当】	【規模】		

2					<p>課題として、複数のバグを含んでいるソースコード(規模は10ファイル3000行)を見て、どの項目を修正すべきかを報告しながら、10項目以上を修正しました</p> <p>■ゼロからのWebサービス「総合案件情報管理システム」構築 指定された仕様で、13ファイル4000行規模のWebサービスをゼロから構築しました</p> <p>【失敗体験】 プログラミングキャンプ前半では課題を終わらせることに目が行き、コードに対しての理解が強かったように感じています。ですが後半の課題からは、コード一つ一つの意味を考えるよう心がけ、休日はもちろんですが電車の中でスマホを利用しコード読むなど空いた時間をつかって学習にも励んでおります。その結果、現在は人に教えることができるほどまで、以前やっていた課題を理解することができております。</p> <p>【成功体験】 プログラミングキャンプでコード一つ一つの意味を考えるよう心がけながらロジックを組みブラウザ上に表示される事に面白さを実感しております。何度もエラーを出し失敗を経験しましたが、そのたびに質問し、調べることで知識量が増えていきました。知識が増えていくにつれプログラミングに対する好奇心が増し、毎日プログラムに触れるようになりました。これらの経験を経て人と協力して勉強していく事、毎日勉強する習慣を得ることができました。</p>	
---	--	--	--	--	--	--

業務詳細・トレーニング概要								
3	期間	業務概要			個人で担当した業務詳細	環境・使用ソフト	言語・その他	
	16/05	グルーヴ・ギア株式会社 【内容】 プログラミングキャンプ				【プログラミングキャンプ実演内容】 ・オリジナルサイトを作成 自分のクローゼットを持ったアパレルECサイト 【工程】 要件定義 -キーワード設定 -テーマ設定 -ペネフィット設定 -メインサービス設定 仕様書作成 -画面設計 DB設計 詳細設計 実装 単体テスト 結合テスト -テスト仕様書作成 ※画面数 22 【失敗体験・成功体験】 当初の計画ではAPIを使って商品情報や検索機能を利用する予定でしたが、自分が思った機能があるAPIはなく、探す作業で大幅に時間をとってしまいました。なかった時の対応を考えていなかったことが反省すべき点と考えております。そこで一から自分で作ってみようと考えxmlを使用し商品情報を記述し表示させていくことに成功しました。検索機能もすべてではないものの作成することができております。今回の失敗からxmlという新しいマークアップ言語を覚えることができました。	Mac	html5
	～						Sourcetree	css3
	16/07						Apache 2.4	php7
	(00年2ヶ月)	【業種】	【役割】	【担当】	【規模】	Git	JavaScript(jquery)	
					GitHub	xml		
						SQL		

4					<p>-アシスタント講師（TA）として受講生に指導 -プログラマーとしての振る舞い方 -オリジナルサイトプレゼン</p> <p>【失敗体験】 毎日作成する日報の報告が雑な物になっていたと感じております。 当初の時点では日報の重要性に気づかずでしたが、朝会で私の日報から 情報を得て課題を解決できたことがありました。 これをきっかけに一日の自分を振り返る大切な作業であること、 人に情報伝えるために大切な作業だと朝会を通して実感いたしました。</p> <p>【成功体験】 当たり前ですが無遅刻、無欠席を入学当初から意識しキャンプ生活を 送っておりました。そのため生活習慣に気を配り健康な状態で日常を送れる よう気を配っていました。仕事で欠員者が出るととても迷惑をかける事にな ると思っていた事が理由です。 結果この三ヶ月間は無遅刻、無欠席で体調もほとんど崩す事なく、キャンプ 生活を送る事ができました。</p>		
---	--	--	--	--	---	--	--

【用語解説】 PM：プロジェクトマネージャー、PL：プロジェクトリーダー、SL：サポーター、SE兼PG：設計周りと開発の両面を作業している

SE：基本設計、詳細設計など設計周りの業務、PG：開発、テスト