

NUMBERS, INC.

チーム北原万歳

福田凌健 鈴木晴斗 林龍星

Story

下高井戸駅や桜上水駅から徒歩 10 分かかる場所にある工場で働くことになった A さん。この工場では様々な角度から流れてくる数字を囲むことによって製造を行うらしい。迫る納期と止まらない注文。果たして A さんは無事に納期に間に合わせることができるのか。

概要

マウスを使って注文にあった数字を囲んで納品し納期に間に合わせよう！様々なギミックについてこれますか？

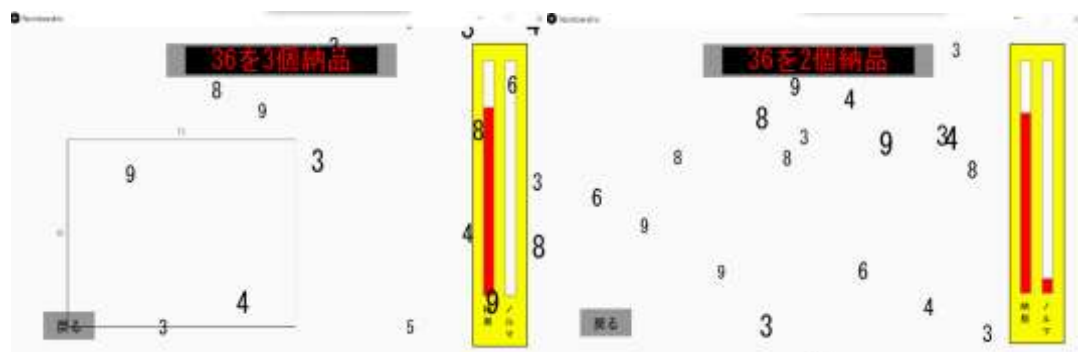
遊び方

[ゲーム画面]

数字を囲むと

→

ノルマゲージが上昇する



ゲーム画面では 360 度からゲーム画面上に 2~9 の数字が現れ, その数字をマウスで囲むことにより囲まれた数字が掛け算される仕様となっている. ゲーム画面上に目標の数字が書いてあるので目標に合う数字を囲み正解を目指そう!

正解するとポイントが入りポイントがノルマに達するとゲームクリアとなる. 逆にノルマに達することができず, 一定時間が経つと納期のゲージが下がり 0 になるとゲームオーバーとなるので気をつけよう!

[設定画面]



ゲームの設定画面では掛け算の 2~9 の段数, ゲームクリアのためのノルマのポイント, 時間制限のための納期までの日数, ゲーム画面上に現れる数字の量, 出てくる数字のスピード, 通常の数値が出てくるノーマルモードに加え, 効果のある色付きの数値が出るランダムモードや素数モードなどがある. 自分好みにゲームを設定して楽しく遊ぼう!

ギミック



ギミックとして効果が出る色付きの数字が画面上に現れ,全て同じ色を含めた時に正解,または色付きの数字を一つでも含んだ状態での不正解によって効果が発生します.ゲーム設定の一つにノーマルモード,ランダムモード,素数モードがあり,ランダムモード,素数モードを選ぶことでギミックが発生する.色は赤,青,緑,紫がある.

- 赤 [正解] 都合のいい数字が現れる [不正解] 0が増える.
- 青 [正解] 数字が遅くなる [不正解] 数字が速くなる.
- 緑 [正解] 納期のゲージアップ [不正解] 納期のゲージダウン
- 紫 [正解] 都合の悪い数字が都合の良い数字になる
[不正解] 都合の良い数字が 0 になる