	CRONOGRAMA DE PROJETO																	
	12-18	19-25	26-31	1	2-8	9-15	16-22	23-29	30	1-6	7-13	14-20	21-27	28-31	1-3	4-10	11-17	LEGENDA
	AGOSTO			SETEMBRO						OUTUBRO					NOVEMBRO			
criar novo cenario para testar mecanica com 1 aliado e 1 boss	Р																	P -> programado
testar sistema de load/save	P																	C -> Concluído
modelar as classes spells		P																ATRASADO
modelar as classes de buffs		P																NO PRAZO
modelar as de debuff		P																PROGRAMADO
modelar classe aliados			P															
modelar classe boss			P															
modelar cenario de batalha				P														
programar tela de seleção de spells					P	P												
programar tela de upgrade spells							P											
programar tela de seleção de fases								P										
programar tela de seleção de aliados								P										
programar tela de equipar itens									P	P								
programar tela venda de itens											P							
programar tela de combate												P	P	P				
ajustes, correções de bugs e balanceamento															P	P	P	
1 DEFINIÇÃO DO JOGO	С																	
2 GAMEPLAY E MECÂNICAS		С																
3 ARTE DO JOGO			С															
4 NARRATIVA, AMBIENTAÇÃO E PERSONAGENS				С														
5 INTERFACE															P	P	P	
6 INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (IA)															P	P	P	
7 ASPECTOS TÉCNICOS					С													